

Penerapan Web Promosi pada Bagan Deli Medan Belawan Menggunakan Pemograman PHP Database MYSQL

Randi Rian Putra

*Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Pembangunan Panca Budi
Medan, Sumatera Utara, Indonesia
randirian@dosen.pancabudi.ac.id*

Abstrak- Di era globalisasi teknologi saat ini sangat cepat dan sudah semakin maju, terutama dalam penanganan informasi. Namun akibat penyebaran teknologi informasi yang tidak merata, menyebabkan banyak pengguna baik perorangan, organisasi serta instansi-instansi pemerintahan maupun perusahaan yang belum menggunakan komputer secara optimal. Begitu juga halnya yang terjadi pada Kelurahan bagan deli belawan untuk menginformasikan keberadaan dan objek wisata yang ada di daerah tersebut, sehingga mengakibatkan kesulitan untuk melihat keadaan yang terjadi di bagan deli. Dalam penelitian dan pengujian sistem, dilakukan dengan beberapa metode, yaitu penelitian lapangan, penelitian pustaka dan penelitian laboratorium. Penelitian lapangan dilakukan dengan peninjauan langsung ke Kantor Lurak bagan deli, sehingga diketahui mekanisme kerja sistem yang ada. Penelitian pustaka dilakukan dengan mempelajari buku-buku yang dapat menambah kajian ilmu bagi sistem dan Penelitian ini. Sedangkan penelitian laboratorium dilakukan dengan membuat program aplikasi untuk pengolahan data hasil penelitian.

Kata Kunci : objek wisata

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi saat ini sangat cepat dan sudah semakin maju, terutama dalam penanganan informasi. Salah satu kemajuan ilmu pengetahuan adalah komputer, peralatan komputer ini diciptakan untuk menerobos keterbatasan kemampuan manusia dalam hal kecepatan dan daya tahan lama.

Komputer telah mempengaruhi hampir seluruh aspek kehidupan masyarakat. Komputer dapat mengubah sistem metode pendidikan, bisnis dan ilmu pengetahuan teknologi lainnya.

Namun akibat penyebaran teknologi informasi yang tidak merata, menyebabkan banyak pengguna baik perorangan, organisasi serta instansi-instansi pemerintahan maupun perusahaan yang belum memanfaatkan komputer secara optimal.

Begitu juga halnya yang terjadi pada kelurahan bagan deli belawan untuk menginformasikan keadaan tempat dan objek wisata yang ada di wilayah tersebut, masih belum memiliki website untuk mempromosikan tempat dan wilayahnya, sehingga mengakibatkan kesulitan wisatawan dan masarakat lain untuk mencari

informasi bagaimana keadaan dan lokasi tempat wisata.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka perlu dimanfaatkan suatu aplikasi yang tepat untuk dapat mempercepat penyajian informasi guna meningkatkan kelancaran promosi Bagan deli belawan .

II. DEFENISI

A. Konsep Dasar Sistem Informasi

Informasi merupakan data yang telah diproses ke dalam bentuk yang mempunyai arti bagi penerima dan mempunyai nilai nyata sehingga dapat dipakai sebagai dasar untuk mengambil keputusan. Konsep dasar informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya, (Buchori, hartanto A.D .2014).

B. Klasifikasi Sistem

Menurut Dr. Yogyanto H.M, M.Ba (2005) sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang yaitu :

- 1) Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak dan sistem fisik. Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sedangkan sistem fisik adalah sistem yang ada secara fisik. Misalnya sistem komputer, sistem akutansi dan sebagainya.
- 2) Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah dan sistem buatan manusia. Sitem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam sedangkan sistem buatan manusia adalah sistem yang dirancang oleh manusia. Sistem buatan manusia yang melibatkan interaksi antara manusia dengan manusia.

Sistem diklasifikasikan suatu sistem tertentu dan sistem tidak tentu, sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Interaksi diantara bagian-bagiannya dapat dideteksi dengan pasti, sehingga keluaran dari sistem dapat diramalkan. Sistem komputer adalah salah satu contoh sistem tertentu yang tingkah lakunya dapat diprediksi sedangkan sistem tidak tentu adalah sistem yang

kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

C. Konsep Pengembangan Sistem Informasi

Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang pengertian dari siklus hidup pengembangan sistem dan bagaimana gambaran siklus hidup pengembangan sistem.

1. Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC)

Metode SDLC merupakan metode yang dilakukan secara terus menerus dan berulang-ulang. Bila operasi sistem yang sudah dikembangkan masih timbul kembali permasalahan-permasalahan yang kritis serta tidak dapat diatasi dalam tahap pemeliharaan sistem, maka perlu dikembangkan kembali suatu sistem untuk mengatasinya dan proses ini kembali ketahap yang pertama yaitu tahap perencanaan sistem. Siklus ini disebut dengan Siklus Hidup Suatu Sistem (*Systems Life Cycle*). Tahapan utama siklus hidup pengembangan sistem terdiri dari tahapan perencanaan sistem, analisa sistem, desain sistem, implementasi sistem, dan perawatan sistem.

D. UML (Unified Modeling Language)

Perancangan sistem dengan menggunakan pemodelan UML (Unified Modelling Language). UML adalah bahasa pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma (berorientasi objek),(Azwanti.N, 2017)

E. Bahasa pemrograman PHP

PHP (dahulu dikenal sebagai Personal Home Page, sekarang PHP: Hypertext Preprocessor) yang merupakan program yang dikembangkan secara bersama oleh para programmer dari seluruh dunia yang menekuni dunia opensource. PHP dikembangkan khususnya untuk mengakses dan memanipulasi data yang ada di database server open source seperti MySQL (Teguh Wahyono, 2005, h.5).

Dari Bahasa pemrograman ini juga bias diterapkan penerapan data mining untuk menentukan bobot nilai atau penentuan tingkat prestasi dari suatu sekolah atau dari segi pengundian. (Rian.R.P,et.al 2018)

III. HASIL DAN IMPLEMENTASI

A. Pengujian dan Implementasi

Pengujian merupakan tahap uji coba terhadap sistem yang telah dibuat apakah sistem sudah berjalan dengan benar. Sedangkan implementasi merupakan pengetesan sistem dengan menggunakan data yang sesungguhnya dalam jangka waktu tertentu yang dilakukan oleh analis sistem bersama dengan user.

B. Halaman Menu Utama

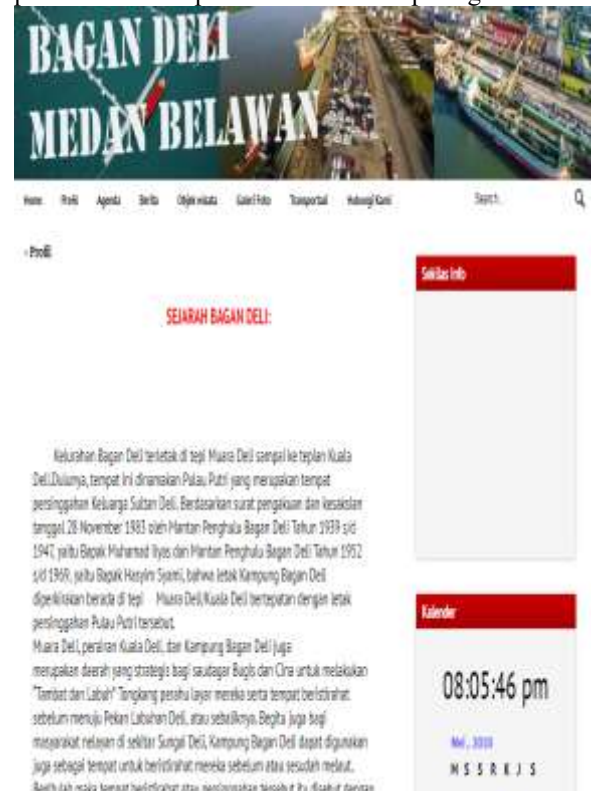
Tampilan *home* merupakan tampilan awal pada form menu utama. Pada tampilan menu utama atau

home ini terdapat beberapa menu yang dapat diakses oleh user maupun pengunjung. Pilihan menu yang dapat diakses oleh *user* maupun pengunjung tanpa harus melakukan *login* antara lain : *profil*, Agenda, Berita, Objek Wisata, Galeri Foto, Transportasi, Hubungi Kami. Tampilan form menu utama dapat dilihat pada gambar



C. Tampilan Halaman Profil

Tampilan halaman profil berisi tentang sejarah tentang kota Sungai Penuh maupun pariwisatanya yang bertujuan untuk memberi pengetahuan kepada para user maupun pengunjung. Untuk masuk halaman profil klik Profil pada menu utama seperti gambar



D. *Tampilan Halaman Berita*

Tampilan halaman berita yang berisikan seputar berita yang ada di kota Sungai Penuh. Untuk masuk halaman berita klik Berita pada menu utama seperti gambar



E. *Tampilan Halaman Objek Wisata*

Tampilan halaman objek wisata berisi tentang ulasan singkat mengenai beberapa objek wisata yang ada sebagai referensi wisata bagi para pengunjung. Untuk masuk halaman objek wisata klik Objek Wisata pada menu utama seperti gambar



F. *Halaman Login Untuk Admin*

Form login berfungsi untuk admin masuk ke dalam sistem, untuk dapat login maka admin harus memasukkan username dan password yang tertera pada form login tersebut seperti pada gambar



G. *Form Admin*

Form admin terdiri dari beberapa menu. Menu-menu pada form admin ini berfungsi agar admin dapat mengedit, entry data, cetak data, hapus data, serta admin juga bisa untuk menambahkan data. Menu-menu yang terdapat pada form admin antara lain : home, Manajemen user, Manajemen modul, profil, agenda, transportasi, berita, banner(iklan), album, galeri foto, kata jelek, sekilas info, komentar, tag(label), objek wisata, hubungi dan log out. Untuk masuk form admin, login terlebih dahulu seperti gambar



H. *Form Manajemen User Pada Admin*

Form Manajemen user pada form admin ini berfungsi agar admin dapat melakukan penambahan user, mengedit user dan melihat data user. Untuk masuk form manajemen user klik Manajemen User pada form admin seperti gambar



DAFTAR PUSTAKA

- [1] Buchori1, Anggit Dwi Hartanto, 2014,” rancang bangun web sebagai media promosi dan konsultasi pada klinik rumah terapi cedera olahraga dan kebugaran
- [2] Dr. Yogyianto H.M, M.Ba 2005, “*Analisa dan Disain Sistem Informasi*”, Andi:Yogyakarta.
- [3] Nurul Azwanti 2017 “sistem informasi penjualan tas berbasis web dengan pemodelan uml”
- [4] Putra, R., & Wadisman, C. (2018). Implementasi Data Mining Pemilihan Pelanggan Potensial Menggunakan Algoritma K Means. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*
- [5] Wahyono, Teguh 2005, 36 Jam Belajar Komputer Pemrograman Web Dinamis dengan PHP5, Elex Media Komputindo, Jakarta.

IV. KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Setelah melakukan perancangan sistem dan penerapan aplikasi ini dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan menggunakan web promosi ini Medan belawan dapat mempromosikan keadaan yang ada di sekeliling kecamatan dan berita-berita lainnya serta pariwisata yang ada di medan belawan. Dengan membangun *web* promosi ini, membuat medan belawan terutama bagan deli dapat di tingkatkan dalam pengamatan kebersihan sampah.

B. Saran

Adapun saran-saran yang dapat penulis berikan dengan harapan agar berguna bagi pembaca. Saran-saran yang penulis kemukakan adalah sebagai berikut:

1. Menerapkan suatu *web* promosi melalui proses uji coba dan adaptasi dari sistem yang lama ke sistem yang baru untuk mengetahui peningkatan dari unjuk kerja.
2. Rancangan *web* promosi ini juga bisa diberi tambahan aplikasi lain yang bersifat mendukung agar aplikasi yang dirancang menjadi jauh lebih sempurna.