



**SISTEM INFORMASI PEMBAGIAN DOSEN PEMBIMBING PKL
& SKRIPSI PADA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI MEDAN**

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Ujian Akhir Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer Pada Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Pembangunan Panca Budi
Medan

SKRIPSI

OLEH

**NAMA : MUHAMMAD ADE CANDRA
NPM : 1514370467
PROGRAM STUDI : SISTEM KOMPUTER**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI
MEDAN
2019**

ABSTRAK

Muhammad Ade Candra

**Sistem Informasi Pembagian Dosen Pembimbing PKL & Skripsi Pada
Fakultas Sains & Teknologi Universitas Pembangunan Panca Budi Medan
2019**

Sistem informasi adalah suatu sarana yang memiliki fungsi untuk dapat membuat, mengubah dan melaporkan segala yang dibuat dengan cara terorganisir. Secara umum sistem informasi ini merupakan sebuah bagian dari pelengkap dari sebuah pelayanan dan berguna sebagai sumber dalam pemecahan masalah. Sistem Pembagian Dosen pembimbing inilah yang menjadi permasalahan pada Universitas Pembangunan Panca budi Medan, yakni mengatasi keluhan mahasiswa dan respon yang cepat dan efisien agar mahasiswa mendapatkan pelayanan dan hasil yang mereka inginkan. Agar solusi dari masalah yang timbul tersebut dapat teratasi dengan baik, maka penulis membuat sistem informasi pembagian dosen pembimbing PKL dan Skripsi yang akan mempermudah mahasiswa dan admin fakultas yang akan mempermudah pemrosesan ajuan judul dari mahasiswa pada admin yang masuk. Hasil pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa dengan adanya sistem informasi pembagian dosen pembimbing ini dapat memberikan pemrosesan yang diajukan mahasiswa secara cepat, tepat dan efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Admin, PKL, Skripsi

DAFTAR ISI

ABSTRAK

KATA PENGANTAR

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBAR	iii
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR LAMPIRAN	vi
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II. LANDASAN TEORI	5
2.1 Pengertian Sistem	5
2.2 Karakteristik Sistem	6
2.3 Pengertian Informasi	6
2.4 Sistem Informasi	7
2.5 Website	9
2.6 Database	12
2.7 Unified Modelling Language (UML)	14
2.8 HTML	19
2.9 Hypertext Preprocessor (PHP)	22
2.10 Mysql	23
2.11 Bootstrap	24
2.12 Sejarah Singkat UNPAB	25
BAB III. METODE PENELITIAN	30
3.1 Tahapan Penelitian	30
3.2 Metode Pengumpulan Data	31
3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan	31
3.4 Rancangan penelitian	32
3.5 Perancangan Database	53
3.6 Perancangan Antar muka	56
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	69
4.1 Kebutuhan Spesifikasi	69
4.2 Pengujian Website & Pembahasan	69

4.3 Tampilan Pada User	69
4.4 Tampilan Pada Super Admin	70
4.5 Tampilan Pada KA.Prodi	78
4.6 Tampilan Pada Mahasiswa	83
4.7 Pengujian Sistem	85
4.8 Kelebihan & Kekurangan	87
BAB V. PENUTUP	88
5.1 Kesimpulan	88
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	
BIOGRAFI PENULIS	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Universitas adalah suatu instansi pendidikan tinggi yang memberikan gelar akademik dalam berbagai bidang, baik dalam bidang Agama, Komunikasi, Ekonomi dan lain-lain. Sebuah Universitas menyediakan pendidikan baik dari jenjang sarjana dan pascasarjana. Sama halnya di Universitas Pembangunan Pancabudi juga terdapat berbagai bidang akademik salah satunya bidang Ilmu Komputer. Dalam sebuah Universitas memiliki beberapa Fakultas salah satunya adalah Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pembangunan Pancabudi Medan. Fakultas Sains dan Teknologi memiliki 6 prodi salah satunya adalah program studi Sistem Komputer.

Pada Program Studi Sistem Komputer pembagian dosen pembimbing PKL dan Skripsi belum efektif dan pembagian masih menggunakan sistem manual untuk kegiatan operasional sehari-hari, baik dalam penginputan data mahasiswa, maupun penginputan dosen serta pemilihan dosen pembimbing masih secara manual sehingga memakan waktu yang cukup lama untuk melakukan kegiatan-kegiatan tersebut. Selain Itu, Sistem yang sedang berjalan pada Universitas Pembangunan Pancabudi Khususnya Fakultas Sains & Teknologi masih manual yang kurang menunjang untuk jangka waktu yang panjang karena jumlah dosen dan mahasiswa yang semakin banyak maka data

yang ditampung akan semakin besar, sehingga akan memperlambat kinerja sistem untuk menyajikan informasi secara cepat dan tepat.

Melalui pemaparan singkat diatas maka pengembangan sistem informasi ini bertujuan untuk meningkatkan efisiensi, ketepatan dan terorganisir nya data secara baik. Diharapkan dengan adanya sistem informasi pembagian dosen PKL dan Skripsi ini dapat merubah sistem kinerja Fakultas Sains & Teknologi dalam proses pembagian dosen pembimbing PKL secara efektif dan efisien. Berdasarkan penjelasan dan permasalahan yang ada penulis tertarik dan berkesempatan untuk mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PEMBAGIAN DOSEN PEMBIMBING PKL DAN SKRIPSI PADA FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCABUDI MEDAN”**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis meyimpulkan beberapa rumusan masalah, diantaranya sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pembagian Dosen Pembimbing PKL dan Skripsi pada Fakultas Sains dan Teknologi berbasis web ?
- b. Bagaimana Sistem dapat membagi Dosen Pembimbing PKL dan Skripsi pada Fakultas Sains dan Teknologi secara tepat ?

1.3. Batasan Masalah

Untuk mendapatkan pembahasan yang maksimal dan mudah dipahami serta untuk menghindari pembahasan yang terlalu meluas, maka batasan masalah yang dibahas pada skripsi ini adalah :

- a. Dalam pembuatan sistem informasi ini hanya tentang bagaimana sistem melakukan pembagian dosen pembimbing PKL & Skripsi terhadap mahasiswa secara otomatis dan random.
- b. Sistem informasi yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Database MySQL* dengan *software sublime editor* dan server *XAMPP*.
- c. Objek Penelitian dari sistem informasi ini adalah Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pembangunan Pancabudi.
- d. Satu-satunya user yang dapat mengakses atau memberikan keputusan atas judul-judul yang diberikan mahasiswa dalam sistem informasi yang akan dibangun adalah KA. Prodi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pembangunan Pancabudi.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

- a. Diharapkan sistem informasi ini dapat membantu dalam proses pembagian dosen pembimbing UNPAB.
- b. Mempermudah proses penginputan mahasiswa dan dosen agar cepat mendapatkan dosen pembimbing.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah :

- a. Bagi penulis yaitu untuk menambah pengalaman dan ilmu pengetahuan serta menerapkan teori-teori yang penulis peroleh pada saat proses perkuliahan.
- b. Bagi Universitas Panca Budi adalah sebagai contoh penelitian bagi mahasiswa/i untuk generasi yang akan datang jika ingin melakukan penelitian tentang perancangan sistem informasi yang lebih baik agar menjurus pada kemajuan & kemakmuran kampus UNPAB.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem

Menurut (Hamin Tohari, 2014:2) “Sistem adalah kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel-variabel yang saling terkait, saling berinteraksi, dan saling tergantung satu sama lain untuk mencapai tujuan”. Selain itu sistem juga dapat didefinisikan sebagai sekumpulan objek-objek yang saling berelasi dan berinteraksi, serta hubungan antar objek bisa dilihat sebagai satu kesatuan yang dirancang untuk mencapai satu tujuan yang telah ditetapkan.” (Tomi Loveri, 2008).

Menurut (Moekijat, 2011:152) “Sistem adalah setiap sesuatu terdiri dari obyek-obyek, atau unsur-unsur, atau komponen-komponen yang berkaitan dan berhubungan satu sama lain, sedemikian rupa sehingga unsur-unsur tersebut merupakan satu kesatuan pemrosesan atau pengolahan yang tertentu.” (Joko S, Damdam D, dan Miftach 2016).

Menurut (Hartono, 2013:9) “Sistem adalah suatu himpunan dari berbagai bagian atau elemen, yang saling berhubungan secara terorganisasi berdasar fungsi-fungsinya, menjadi satu kesatuan.” (Otto F, Iqbal M, dan Jaka, 2017).

Berdasarkan definisi diatas dapat disimpulkan Sistem itu ialah beberapa komponen yang saling berkaitan secara terorganisi sehingga menciptakan suatu pemrosesan atau pengolahan yang sudah direncanakan.

2.2 Karakteristik Sistem

Menurut (Sutabri, 2012:20) “Sebuah sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu yang mencirikan bahwa hal tersebut bisa dikatakan sebagai suatu sistem. Adapun karakteristik yang dimaksud adalah sebagai berikut: Komponen Sistem (Components), Batasan Sistem (Boundary), Lingkungan Luar Sistem (Environment), Penghubung Sistem (Interface), Masukan Sistem (Input), Keluaran Sistem (Output), Pengolahan Sistem (Process), Sasaran Sistem (Objective).” (Otto F, Iqbal M, dan Jaka, 2017).

2.3 Pengertian Informasi

Menurut (Gordon B, 2013) “Informasi adalah Data yang sudah di proses menjadi bentuk yang berguna bagi pemakai, dan mempunyai nilai pikir yang nyata bagi pembuatan keputusan pada saat sedang berjalan atau untuk masa depan.” (Tomi Loveri, 2018).

Menurut (Darmawan, 2012:2) “Informasi adalah sejumlah data yang sudah diolah atau proses melalui prosedur pengolahan data dalam rangka menguji tingkat kebenarannya, keterpakaiannya sesuai dengan kebutuhan.” (Otto F, Iqbal M dan Jaka 2017).

Menurut (Jogiyanto, 2005) “kumpulan data yang relevan dan mempunyai arti yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian atau kegiatan-kegiatan (Asti, dan Prima, 2016)

Berdasarkan Ketiga definisi diatas dapat disimpulkan Informasi yaitu suatu data yang diperoleh dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan berarti bagi penerimanya untuk mengambil suatu keputusan.

2.4 Sistem Informasi

Menurut (Hutahaean, 2014:2) “Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu”.

Menurut (Darmawan, 2012) “Informasi adalah hasil dari pengolahan data, akan tetapi tidak semua hasil dari pengolahan tersebut bisa menjadi informasi”. Sumber dari informasi adalah data. Menurut (Anggraeni & Irviani, 2017:12) “Data adalah deskripsi tentang benda, kejadian, aktivitas, dan transaksi, yang mempunyai makna atau tidak berpengaruh secara langsung kepada pemakai”.

Menurut (Pratama, 2016) “Sistem informasi adalah gabungan dari software, hardware, infrastruktur dan sumber daya manusia (SDM) yang saling berkaitan untuk menciptakan sebuah sistem yang dapat mengolah data menjadi informasi yang bermanfaat”. (Erawati, 2019)

A. Konsep Dasar Sistem Informasi

Menurut (Dengen, 2009:48) “Sistem Informasi adalah kumpulan atau susunan yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak serta tenaga pelaksanaannya yang bekerja dalam sebuah proses

berurutan dan secara bersama-sama saling mendukung untuk menghasilkan suatu produk.

Menurut (Azhar, 2008) “Definisi Sistem Informasi adalah sebagai berikut : “Sistem informasi adalah kumpulan dari subsistem apapun baik fisik ataupun non fisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berarti dan berguna”. (Rini A, 2016)

B. Komponen Sistem Informasi

Menurut (Stair, 2007:9) “Sistem informasi berbasis komputer (CBIS) dalam suatu organisasi terdiri dari komponen – komponen berikut (Rini A, 2016) :

- a. Perangkat keras, yaitu perangkat keras komponen untuk melengkapi kegiatan masukan data, memproses data, dan keluaran data.
- b. Perangkat lunak, program dan instruksi yang diberikan kekomputer.
- c. Database, yaitu kumpulan data dan informasi yang diorganisasikan sedemikian rupa sehingga mudah diakses pengguna sistem informasi.
- d. Telekomunikasi, yaitu yang menghubungkan antara pengguna sistem dengan sistem komputer secara bersama – sama kedalam suatu jaringan kerja yang efektif.

- e. Manusia, personel dari suatu sistem informasi, meliputi manajer, analisis, programmer, dan operator, serta tanggung jawab terhadap perawatan sistem.

2.5 Website

A. Pengenalan Web

Website merupakan kumpulan halaman-halaman yang berisi informasi yang disimpan diinternet yang bisa diakses atau dilihat melalui jaringan internet pada perangkat-perangkat yang bisa mengakses internet itu sendiri seperti komputer. Definisi kata web adalah Web sebenarnya penyederhanaan dari sebuah istilah dalam dunia komputer yaitu WORLD WIDE WEB yang merupakan bagian dari teknologi Internet. World wide Web atau disingkat dengan nama www, merupakan sebuah sistem jaringan berbasis Client-Server yang mempergunakan protokol HTTP (Hyperteks Transfer Protocol) dan TCP/IP (Transmisson Control Protocol / Internet Protocol) sebagai medianya. Karena kedua sistem ini mempunyai hubungan yang sangat erat, maka untuk saat ini sulit untuk membedakan antara HTTP dengan WWW.

Internet dapat diartikan sebagai jaringan komputer yang luas dan besar yang mendunia, yaitu menghubungkan pemakai komputer dari negara ke negara di seluruh dunia. Pada awalnya Internet atau WEB hanya dipergunakan untuk kepentingan Militer yaitu suatu teknologi yang dipergunakan untuk mengirimkan pesan melalui satelit. Akan tetapi lama

kelamaan teknologi tersebut akhirnya meluas, dan bahkan Internet pada saat ini sudah sama populernya dengan Telephone. Informasi yang dikirimkan lewat Internet dapat diakses keseluruhan dunia hanya dalam hitungan menit bahkan detik. Teknologi yang digunakan menjadi sangat populer dan cepat sekali perkembangannya. Saat ini Internet sudah tidak menjadi istilah yang asing lagi. Suatu Informasi yang dikirimkan lewat Internet dapat berupa Teks, gambar maupun multimedia sehingga Internet juga dimanfaatkan oleh perusahaanperusahaan untuk Mempromosikan Produkproduknya dengan cepat dan mudah.(Rulia, Bambang, dan indah, 2015)

Menurut (Mambrasar, 2008:1) “Website merupakan media penyampaian informasi yang populer saat ini. Website menyajikan informasi menggunakan HTML sehingga dapat menampilkan informasi dengan berbagai format data seperti text, image bahkan video dan dapat diakses menggunakan berbagai aplikasi client. Selain dikenal sederhana dan mudah, adanya teknologi server side programming pada web memungkinkan penyajian yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung ke internet. Web pada awalnya informasi yang lebih menarik dan dinamis dengan pengelolaan yang terorganisasi.

Menurut Sidiq, (2010;1-2) “*World Wide Web (WWW)* dikenal dengan web yang merupakan salah satu layanan adalah ruang informasi dalam internet, dengan menggunakan teknologi hypertext,

pemakai dituntun untuk menemukan informasi dengan mengklik link yang disediakan dalam dokumen web yang ditampilkan dalam browser web. Kini internet identik dengan web, Karena kepopuleran web sebagai standar interface pada layanan-layanan yang ada di internet, dari awalnya sebagai penyedia informasi, kini digunakan juga untuk komunikasi dari email sampai dengan chatting, dan juga dalam melakukan transaksi bisnis (commerce). Web memudahkan pengguna komputer untuk berinteraksi dengan pelaku internet lainnya dan menelusuri informasi di internet.

Selain itu, web telah digunakan oleh perusahaan-perusahaan sebagai sebagian dari strategi teknologi informasinya, karena adanya beberapa alasan :

- a. Akses informasi mudah
- b. Setup server lebih mudah
- c. Informasi mudah didistribusikan, dan

Informasi dapat disajikan oleh browser web pada sistem operasi mana saja karena

adanya standar dokumen berbagai tipe data dapat disajikan (Faridi, Peni, dan Retno 2016)

B. Web Mobile

Menurut (Utomo, 2013) “Web Mobile merupakan web atau halaman website internet yang dapat digunakan atau diakses pada

perangkat mobile. Agar website yang telah anda buat dapat diakses pada berbagai perangkat, baik perangkat komputer secara umum (seperti PC/laptop) atau perangkat mobile (smartphone) maka diperlukan teknik tersendiri (Noor M, dan Masykurinnisa A, 2017).

2.6 Database

Database adalah kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri (*query*) basis data disebut sistem manajemen basis data (*database management system*, DBMS).

Konsep dasar dari basis data adalah kumpulan dari catatan-catatan, atau potongan dari pengetahuan. Sebuah basis data memiliki penjelasan terstruktur dari jenis fakta yang tersimpan di dalamnya: penjelasan ini disebut skema. Skema menggambarkan objek yang diwakili suatu basis data, dan hubungan di antara objek tersebut. Ada banyak cara untuk mengorganisasi skema, atau memodelkan struktur basis data: ini dikenal sebagai model basis data atau model data. Model yang umum digunakan sekarang adalah model relasional, yang menurut istilah layman mewakili semua informasi dalam bentuk tabel-tabel yang saling berhubungan di mana setiap tabel terdiri dari baris dan kolom (definisi yang sebenarnya menggunakan terminologi matematika). Dalam model ini, hubungan antar tabel diwakili dengan menggunakan nilai yang sama

antar tabel. Model yang lain seperti model hierarkis dan model jaringan menggunakan cara yang lebih eksplisit untuk mewakili hubungan antar tabel.

Istilah *basis data* mengacu pada koleksi dari data-data yang saling berhubungan, dan perangkat lunaknya seharusnya mengacu sebagai *sistem manajemen basis data (database management system/DBMS)*. Jika konteksnya sudah jelas, banyak administrator dan programmer menggunakan istilah basis data untuk kedua arti tersebut.

Jadi secara konsep basis data atau database adalah kumpulan dari data-data yang membentuk suatu berkas (*file*) yang saling berhubungan (*relation*) dengan tatacara yang tertentu untuk membentuk data baru atau informasi. Atau basis data (*database*) merupakan kumpulan dari data yang saling berhubungan (relasi) antara satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan skema atau struktur tertentu. Pada komputer, basis data disimpan dalam perangkat hardware penyimpanan, dan dengan software tertentu dimanipulasi untuk kepentingan atau kegunaan tertentu. Hubungan atau relasi data biasanya ditunjukkan dengan kunci (*key*) dari tiap file yang ada. Data merupakan fakta atau nilai (*value*) yang tercatat atau merepresentasikan deskripsi dari suatu objek. Data yang merupakan fakta yang tercatat dan selanjutnya dilakukan pengolahan (proses) menjadi bentuk yang berguna atau bermanfaat bagi pemakainya akan membentuk apa yang disebut informasi. Bentuk informasi yang kompleks dan terintegrasi dan pengolahan sebuah *database* dengan komputer akan digunakan untuk proses pengambilan

keputusan pada manajemen akan membenuk Sistem Informasi Manajemen (SIM), data dalam basis data merupakan item terkecil dan terpenting untuk membangun basis data yang baik dan valid. Data dalam basis data bersifat *integrated* dan *shared*:

- a) Terpadu (*integrated*), berkas-berkas data yang ada pada basis data saling terkait (terjadi dependensi data);
- b) Berbagi data (*shared*), data yang sama dapat dipakai oleh sejumlah pengguna dalam waktu yang bersamaan. Sering dinamakan sebagai sistem *multiuser*. (https://id.wikipedia.org/wiki/Pangkalan_data)

Sebuah database adalah sebuah struktur yang umumnya dikategorikan dalam 2 hal:

Sebuah database flat dan sebuah database relasional. Database relasional lebih disukai karena lebih masuk akal dibandingkan database flat. MySQL adalah sebuah database relasional. (Faridi, Feni, Retno, 2016).

2.7 Unified Modelling Language (UML)

UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan requirement, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. (Wira D, dan Rahmi, 2019)

Unified Modelling Language adalah sebuah bahasa yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan

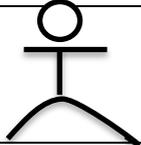
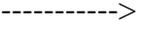
sistem piranti lunak. UML menawarkan sebuah standar untuk merancang model sebuah sistem.. (Zulkifli,2018).

Adapun jenis-jenis diagram UML yang saya gunakan sebagai berikut Yunahar, 2018) :

1. Use Case Diagram

Diagram yang menggambarkan sebuah *actor*, *use case* dan relasinya sebagai suatu urutan tindakan yang dapat memberikan nilai terukur untuk aktor. Sebuah *use case* digambarkan sebagai elips horizontal dalam suatu diagram UML *use case*. memiliki dua istilah yaitu *system use case*; interaksi dengan sistem.

Tabel 2.1 Simbol *Use Case* Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Untuk menspesifikasikan peran yang aktor atau pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.
2		Dependency	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (<i>independent</i>).
3		Generalization	Hubungan dimana objek sebuah anak (<i>descendent</i>) berbagi dalam perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		Include	Menspesifikasikan Bahwa Use Case sumber secara default.

5		Extend	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target dalam memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		Association	Hal apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya
7		System	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara
8		Use Case	Deskripsi dari sebuah urutan aksi-aksi yang kemudian ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
9		Collaboration	Interaksi pada aturan-aturan dan elemen lain yang dapat bekerja sama untuk menyediakan perilaku yang lebih besar dari jumlah dan elemen-elemennya (sinergi).
10		Note	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

2. Activity diagram

Menggambarkan aktifitas-aktifitas, objek, *state*, transisi *state* dan *event*. Dengan kata lain kegiatan yang ada pada diagram alur kerja menggambarkan perilaku sistem untuk aktivitas.

Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain
2		<i>Action</i>	State dari sistem yang mencerminkan sebuah eksekusi dari suatu aksi
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang ada pada tahap tertentu yang dapat berubah menjadi beberapa aliran

3. Sequence diagram

Pada *Sequence* diagram menjelaskan tentang interaksi objek yang disusun berdasarkan urutan waktu. Secara mudahnya *sequence* diagram merupakan gambaran dari tahap demi tahap, termasuk kronologi (urutan) perubahan secara logis yang seharusnya dilakukan untuk menghasilkan sesuatu sesuai dengan *use case* diagram.

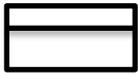
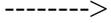
Tabel 2.3 Simbol *Sequence Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

4. Class diagram

Class diagram menggambarkan sebuah struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. kelas memiliki 3 bagian yang sangat penting atau utama yaitu *attribute*, *operation*, dan *name*. kelas-kelas yang ada pada sebuah struktur sistem harus dapat melakukan fungsi-fungsi sesuai dengan kebutuhan sistem.

Tabel 2.4 Simbol *Class Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana pada objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya dalam menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang dapat berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri(<i>independent</i>) akan mempegaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri.
7		<i>Association</i>	Hal apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.

2.8 HTML

HTML adalah standar bahasa yang digunakan untuk mengatur penampilan dari halaman web. HTML tersusun atas pasanganpasangan tag yang mempunyai fungsi yang berbeda-beda. HTML atau HyperText Mark Up

Language adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web dan menampilkan berbagai informasi didalam sebuah browser Internet. Bermula dari sebuah bahasa yang sebelumnya banyak digunakan didunia penerbitan dan percetakan yang disebut dengan SGML, HTML adalah sebuah standar yang digunakan secara luas untuk menampilkan halaman web. Mark up: informasi tambahan yang ditempatkan pada teks untuk menjelaskan bagaimana teks tersebut diinterpretasi. Mark up ditambahkan bukan untuk tampilan tetapi untuk memberikan struktur interpretasi/pemberian arti. HTML (HyperTextMarkup Language) merupakan subset dari SGML (Standard Generalized Markup Language). HTML merupakan bahasa bertanda, menggunakan rangkaian teks tertentu (tag) untuk menandai teks yang mempunyai interpretasi khusus. File HTML berupa file teks (plain text file), bukan binary file yang berfungsi untuk mengatur letak form pada layar monitor. (Ganda, dan Dasman H, 2016).

Ada dua cara dalam membuat sebuah *web page* seperti menggunakan HTML editor (*FrontPage, Dreamweaver*) atau dengan editor teks biasa (*notepad, wordpad*). Penamaan dalam dokumen *web* sesuai keinginan kemudian menambahkan *ekstension* berupa '.htm' atau '.html'. Dokumen HTML disusun oleh beberapa elemen-elemen yang berupa : *Head, Body, Table, Paragraf dan List dan Paragraf. Tag* digunakan dalam menandai berbagai elemen dalam suatu dokumen HTML, ialah berupa tanda "<nama elemen>". Ada beberapa tag yang mengharuskan berpasangan, seperti : <p> dengan </p> ,
 dengan </BR> , <HR> dengan </HR> dan

 dengan . Elemen elemen yang diperlukan dalam membuat suatu dokumen HTML dinyatakan dengan tag <HTML> , <HEAD> dan <BODY> beserta pasangan- pasangannya. Setiap dokumen terdiri atas *body* dan *head* serta dua *section* yaitu *section body* dan *section head*. Elemen *head* berikan informasi tentang dokumen tersebut sedangkan elemen *body* berisikan teks yang sebenarnya tersusun dari *link*, grafik, paragraph dan elemen lainnya.

Tabel 2.5 Tabel Tag-Tag Dasar.

Nama Tag	Tag Awal	Tag Akhir	Keterangan
HEAD	<HEAD>	</HEAD>	Untuk menuliskan keterangan tentang dokumen web yang akan ditampilkan
TITLE	< TITLE >	</ TITLE>	Untuk memberikan judul atau informasi pada caption browser web, tentang topik atau judul dokumen web yang ditampilkan.
BODY	< BODY>	</ BODY>	Section utama dalam dokumen web
PARAGRAF	<P>	</P>	Membuat teks berparagraf
LINE BREAK	 	</BR>	Memaksakan ganti baris pada
HEADING	<HN>	</HN>	Membentuk tulisan dengan pola judul (heading) dan 'n adalah nomor tingkatan dari 1-6'.
GARIS MENDATA	<HR>		Membuat garis mendatar pada dokumen.

2.9 Hypertext Preprocessor (PHP)

PHP merupakan kependekan dari kata *Hypertext Preprocessor*. PHP tergolong sebagai perangkat lunak open source yang diatur dalam aturan *General Purpose Licence* (GPL).

Menurut (Suprianto, 2008:17) “Pemrograman PHP sangat cocok dikembangkan dalam lingkungan web, karena PHP bisa dilekatkan pada script html atau sebaliknya. PHP dikhususkan untuk pengembangan web dinamis. PHP tergolong sebagai Bahasa pemrograman yang berbasis *server* (*server sidescripting*). Ini berarti semua sript PHP diletakan di server dan diterjemahkan oleh web server terlebih dahulu, kemudian hasil terjemahan itu dikirim ke browser client..

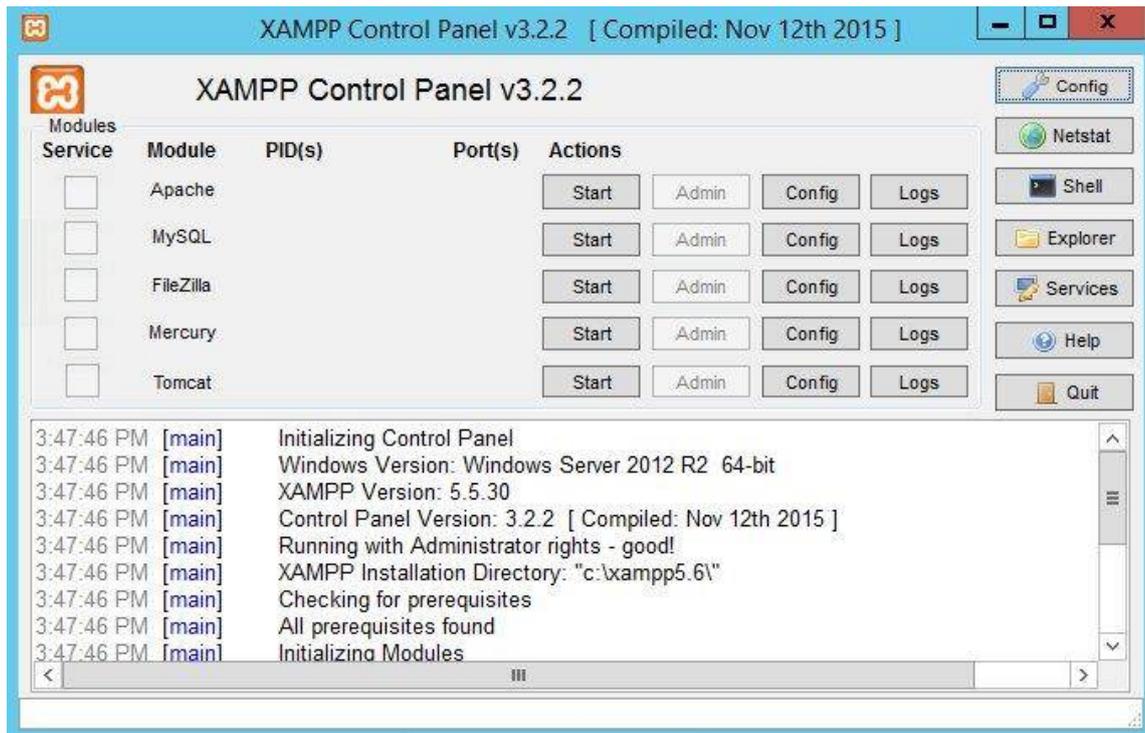
PHP bersifat free (bebas dipakai). Kita tidak perlu membayar apapun untuk menggunakan perangkat lunak ini. Kita dapat mengunduh PHP melalui situs resminya yaitu www.PHP.net. Untuk versi windows, kita dapat memperoleh kode binernya. Dan untuk versi linux, kita mendapatkan kode sumbernya secara lengkap. Kelahiran PHP bermula saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah script PERL yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi tool yang disebut “*Personal Home Page*”. Kumpulan tool inilah yang nantinya menjadi cikal-bakal PHP. Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP/FI versi 2. Pada versi inilah pemrograman dapat menempelkan kode terstruktur didalam tag HTML. Yang menarik, kode PHP juga bisa

berkomunikasi dengan database dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil jalan.

Pada awalnya, PHP didesain untuk diintegrasikan dengan webserver Apache. Namun belakangan ini, PHP juga dapat bekerja dengan webserver seperti PWS (*Personal Web Server*), IIS (*Internet Information Server*) dan *Xitami*. Yang membedakan PHP dengan bahasa pemrograman lainnya adalah adanya tag penentu. Yaitu diawali dengan “<?” atau “<?PHP” dan diakhiri dengan “?”. jadi kita bebas menempatkan skrip PHP dimanapun dalam dokumen html yang telah kita buat. (Faridi, Peni, dan Retno, 2016).

2.10 Mysql

MySQL adalah sebuah server database opensource yang populer keberadaannya. *MySQL* umumnya digunakan bersamaan dengan script PHP untuk membuat aplikasi server yang dinamis dan powerful. (Faridi, Peni, dan Retno, 2016).



Gambar 2.1 Xampp

(Sumber : <https://sourceforge.net/projects/xampp/>)

2.11 Bootstrap

Bootstrap adalah front-end framework, bagus dan luar biasa yang mendapatkan tampilan untuk mobile device (Handphone, smartphone dll.) guna mempercepat dan mempermudah pengembangan website. Bootstrap menyediakan HTML, CSS, Javascript siap pakai dan mudah untuk dikembangkan. Sejak bootstrap dilengkapi dengan fitur responsive pada tahun 2012, bootstrap semakin banyak digemari dan semakin banyak website yang menggunakan bootstrap dalam desainnya. Dengan fitur responsive yang disediakan bootstrap ini, website dapat dilihat dalam

berbagai ukuran layar seperti smartphone, tablet dengan desain tetap teratur dan mengikuti ukuran layar.

Maka dapat didefinisikan bootstrap adalah template desain untuk web yang memiliki fitur plus. Dengan adanya bootstrap akan memberikan kemudahan untuk mendesain web. (Ariansyah, Fajriyah, dan Feby, 2017).

2.12 Sejarah Singkat Universitas Pembangunan Pancabudi

Tahun 1956 Yayasan Prof. Dr. H. Kadirun Yahya mendirikan Sekolah Tinggi Metafisika berdasarkan Akte Notaris No. 97 tahun 1956 tanggal 27 Nopember 1956 terdaftar di Departemen Perguruan Tinggi dan Ilmu Pengetahuan No. 85/B-SWT/P/64 pada tanggal 13 Juli 1964 untuk Fakultas Hukum dan Filsafat, Fakultas Ekonomi, Fakultas Ilmu Kerohanian dan Metafisika.

Tahun 1961 Sekolah Tinggi Metafisika berubah menjadi Universitas Pembangunan Panca Budi (UNPAB) dan tanggal 19 Desember 1961 di tetapkan sebagai tanggal berdirinya Universitas Pembangunan Panca Budi (UNPAB).

Tahun 1977 berdiri Fakultas Pertanian, dan pada tahun 1978 berdiri Fakultas Arsitektur Pertamanan (Lansekap) terdaftar di Departemen Pendidikan dan Kebudayaan No. 0305/0/1981 tanggal 24 Oktober 1981 untuk Fakultas Pertanian dan Lansekap.

Pada tahun 1985 berdiri Fakultas Teknik dan Fakultas Tarbiyah, berstatus terdaftar berdasarkan Surat Keputusan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 0114/0/1989 tanggal 1 Maret 1989 untuk Fakultas Teknik.

Pada tahun 1998 Fakultas Teknik membuka Program Studi Sistem Komputer untuk jenjang Pendidikan Program Strata 1 dan Program Studi Teknik Komputer untuk jenjang Pendidikan Program Diploma III serta memperoleh status terdaftar di Departemen Pendidikan Nasional No. 289/DIKTI/Kep/2000 tanggal 23 Agustus 2000.

Saat ini Universitas Pembangunan Panca Budi memiliki 7 fakultas dengan 13 program studi berstatus Terakreditasi yang dapat digambarkan sebagai berikut:

1. Pasca Sarjana

1. Program Studi Ilmu Hukum, izin Dikti Nomor: 1510/D/T/K-I/2010
2. Program Studi Magister Manajemen

2. Fakultas Hukum

1. Program Studi Ilmu Hukum izin Dikti Nomor: 1850/D/T/K-I/2010

3. Fakultas Pertanian

1. Program Studi Agroteknologi, izin Dikti Nomor: 5640//D/T/K-I/2011
2. Program Studi Peternakan izin Dikti Nomor: 5642/D/T/K-I/2011

4. Fakultas Ekonomi

1. Program Studi Manajemen, izin Dikti Nomor: 1511/D/T/K-I/2010
2. Program Studi Akuntansi, izin Dikti Nomor: 1512/D/T/K-I/2010

3. Program Studi Pembangunan, izin Dikti Nomor 771/D/T/2008
4. Program Studi Perpajakan
5. Fakultas Teknik
 1. Program Studi Teknik Elektro, izin Dikti Nomor: 1849/D/T/K-i/2010
 2. Program Studi Teknik Arsitektur Lansekap, izin Dikti Nomor: 5641/D/T/K-I/2011
6. Fakultas Ilmu Komputer
 1. Program Studi Sistem Komputer, izin Dikti Nomor: 5639/D/T/K-I/2011
 2. Program Studi Teknik Komputer (Diploma III), izin Dikti Nomor: 1892/D/T/K-I/2009
7. Fakultas Agama Islam
 1. Program Studi Pendidikan Agama Islam, Dirjen Pendidikan Islam dengan Nomor: DJ.I/183/2010
8. Fakultas Filsafat
 1. Program Studi Ilmu Filsafat, izin Dikti Nomor: 1513/D/T/K-I/2010

Yayasan mendirikan Universitas Pembangunan Panca Budi dengan maksud :
 1. Mengembangkan Pendidikan dan Pengajaran secara modern, baik pendidikan umum maupun pendidikan Agama Islam.

2. Mengembangkan ajaran Agama Islam berdasarkan Al-Qur'an dan Hadist.
3. Terbinanya Insan yang berpengetahuan tinggi baik duniawi maupun ukhrawi dalam suasana lingkungan yang sehat dan lestari.

A. Visi

Menjadi Perguruan Tinggi Swasta Yang Terkemuka Berbasis Religius Dalam Mengembangkan IPTEK Yang Bermanfaat Bagi Kemaslahatan Umat.

B. Misi

- a) Melaksanakan Pengabdian Sesuai Dengan Piagam Panca Budi, Mengabdikan Kepada Tuhan Yang Maha Esa, Negara, Nusa, Bangsa dan Dunia
- b) Mengembangkan IPTEK Berdasarkan Al-Quran dan Hadist, Mencerdaskan Kehidupan Bangsa Dengan Menggali Sumber - Sumber Ilmu Yang Berfaedah Dalam Bidang IPTEK dan IMTAQ.
- c) Melaksanakan Pendidikan, Penelitian dan Pengabdian Untuk Bangsa dan Negara Republik Indonesia Yang Mutunya Dapat Bersaing Secara Nasional dan International Dalam Fitrah Pengabdian Terhadap Allah SWT.

- d) Mendorong fungsi kekhalfahan dalam mewujudkan kebahagiaan kehidupan manusia dalam dimensi dunia dan akhirat.
- e) Melestarikan sumberdaya alam dan lingkungan serta kehidupan sesuai dengan syariat islam.

C. Tujuan

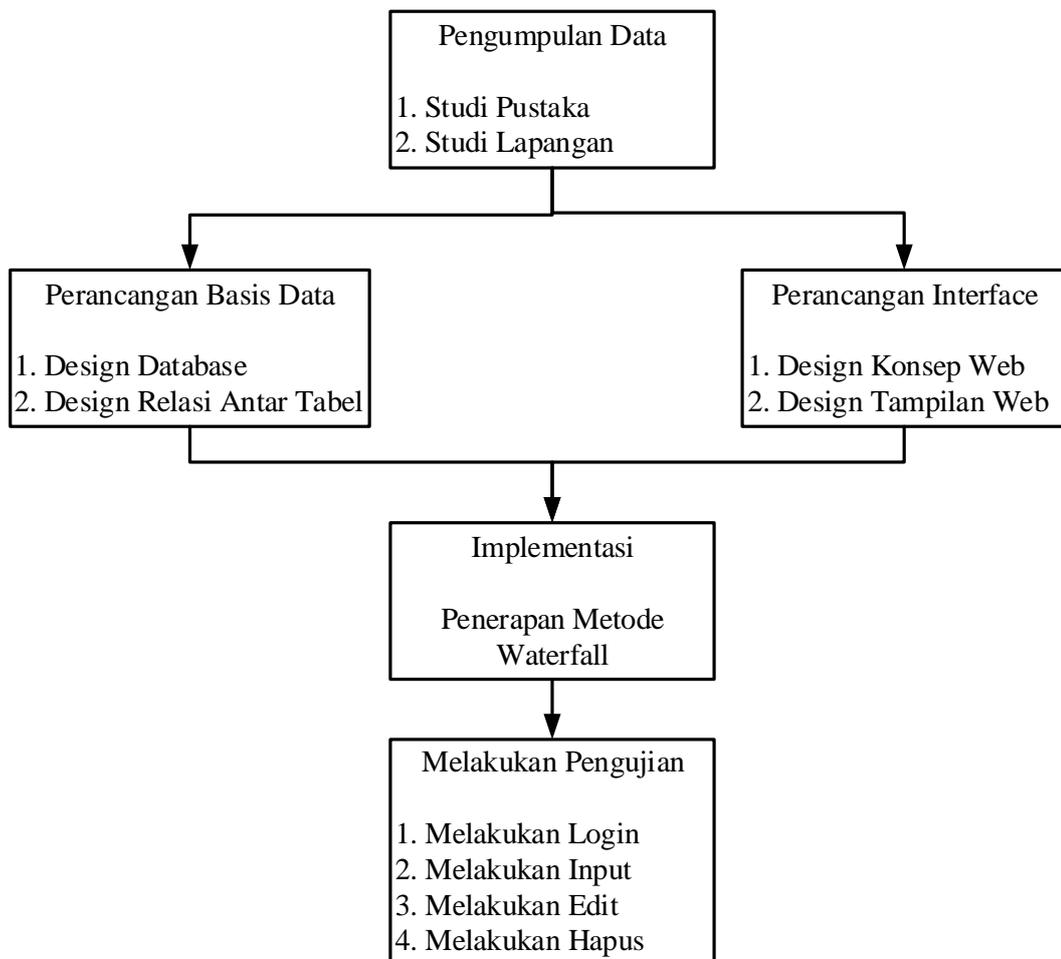
- a) Menghasilkan sumber insan yang memiliki kompetensi religius, moral, intelektual, berketerampilan dan profesional.
- b) Menghasilkan sumber insan yang mampu berfikir sistemik, *team building*, peran usaha, terampil berkomunikasi dan mengikuti perkembangan IPTEK.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Tahapan Penelitian

Berikut adalah tahapan dari penelitian perancangan Sistem Informasi Pembagian Dosen Pembimbing Skripsi dan PKL Pada Prodi Sistem Komputer yang dilakukan untuk kebutuhan penelitian.



Gambar 3.1 Metode Penelitian

3.2 Metode Pengumpulan Data

a. Studi Pustaka

Studi pustaka merupakan pengumpulan informasi dan data-data dengan melalui beberapa referensi ilmiah tanpa berhubungan langsung dengan tempat atau objek penelitian sebenarnya agar memperbanyak pengetahuan mengenai konsep yang sesuai dengan topik pembahasan dalam proses penelitian.

b. Studi Lapangan

Studi lapangan dilakukan dengan mengumpulkan data langsung dari objek penelitian, salah satunya dengan cara wawancara.

3.3 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan

Saat ini Sistem Informasi pembagian dosen pembimbing PKL dan Skripsi di Prodi Sistem Komputer Universitas Pembangunan Pancabudi Masih menggunakan sistem manual, yaitu dengan cara mahasiswa mencetak *form* pengajuan judul melalui portal akademik Universitas Pembangunan Pancabudi lalu *form* tersebut diserahkan kepada Admin Prodi atau kepada Ketua Prodi. Setelah *form* tersebut diserahkan barulah admin atau ketua prodi melihat judul baik tidak nya untuk diangkat sebagai tugas akhir dan memberikan dosen pembimbing sesuai yang di kehendaknya. Lalu melalui media sosial (*telegram*) mahasiswa menerima kabar bahwa judulnya diterima ataupun ditolak. Hal ini sangat membuat kinerja admin atau Ka.Prodi kurang efisien kepada mahasiswa dikarenakan memerlukan waktu yang lama untuk merespon judul yang sudah

diajukan mahasiswa, ditambah lagi *form* pengajuannya hilang atau tertinggal di suatu bagian membuat mahasiswa harus mencetak *form* ulang kembali. Maka untuk meningkatkan pelayanan yang akan diberikan kepada mahasiswa serta mendapatkan informasi alasan yang atas diterima atau tidak nya judul tersebut penulis membuat sistem informasi pembagian dosen pembimbing Skripsi dan PKL prodi Sistem Komputer agar admin, Ka.Prodi lebih mudah dalam bekerja serta mahasiswa juga lebih mudah mendapatkan informasi seputar pengajuan judul mereka.

3.4 Rancangan Penelitian

Dalam merancang sistem kali ini penulis menggunakan *UML (Unified Model Language)* untuk menguraikan cara kerja sistem yang dibangun yang terdiri dari *usecase, activity diagram, squence diagram*

A. *Usecase Diagram*

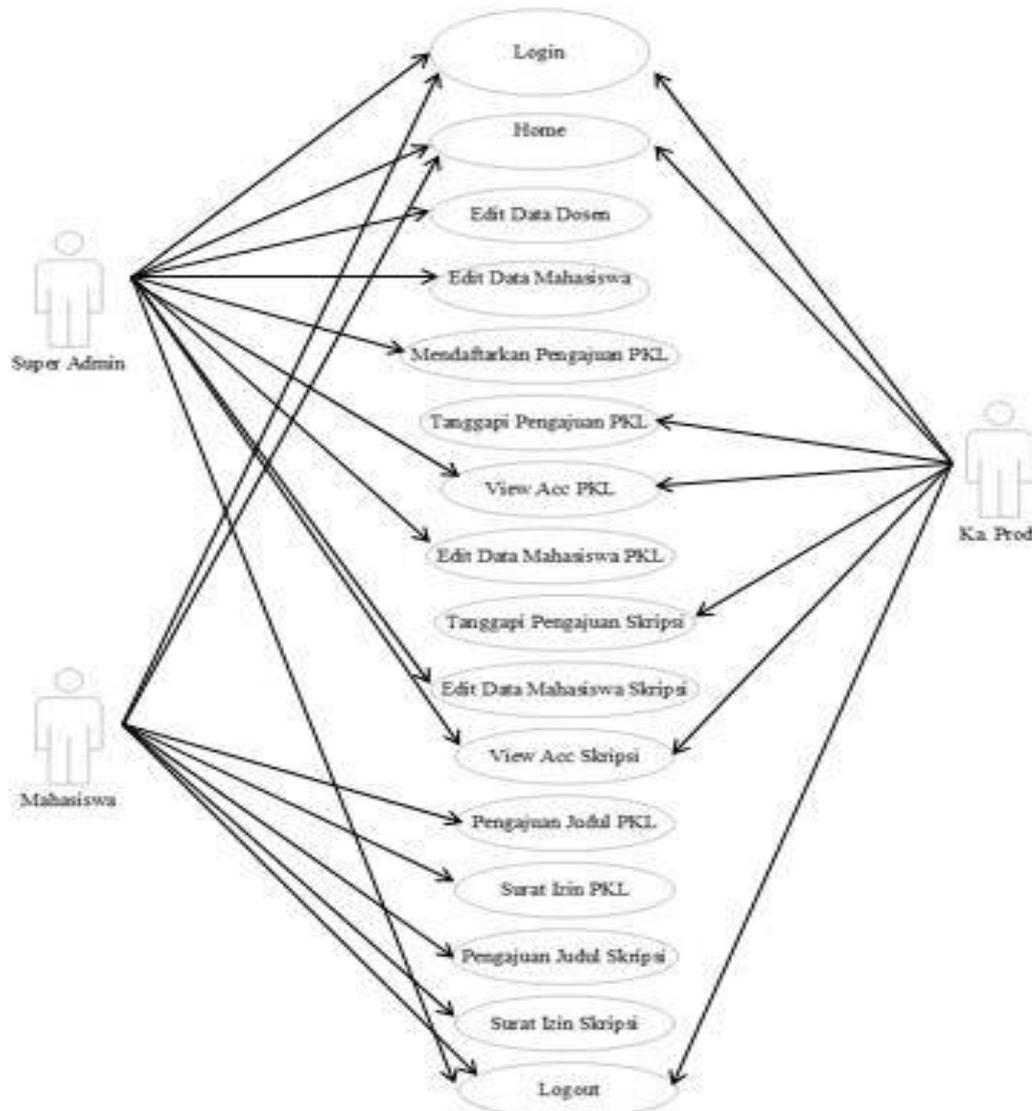
Usecase diagram adalah sebuah kegiatan atau juga interaksi yang saling berkesinambungan antara aktor dan juga sistem. Terdapat tiga aktor dalam perancangan ini, yakni super admin, admin dan mahasiswa. Untuk melihat peran dari aktor tersebut dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 3.1 Aktor Pengguna Sistem

Aktor	Peran
Super Admin	Memiliki hak akses penuh dalam mengelola <i>website</i> , baik mengelola data mahasiswa maupun mengelola data dosen serta

	memberikan hasil pengajuan judul mahasiswa (ditolak/diterima).
Admin	Mengelola <i>website</i> yang telah ada serta mendaftarkan mahasiswa untuk mendapatkan Dosen pembimbing PKL
Mahasiswa	Mahasiswa yang dapat mengajukan judul skripsi dan PKL.

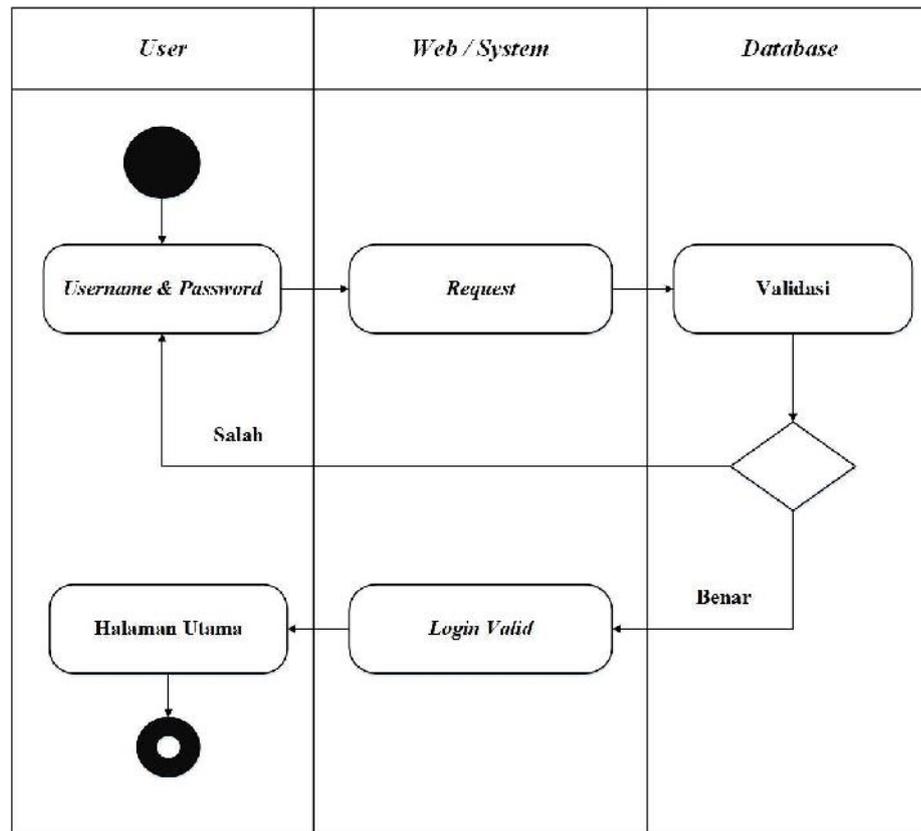
Sedangkan untuk menggambarkan interaksi aktor dengan sistem dilihat pada gambar dibawah ini.



Gambar 3.2 *Usecase Diagram*

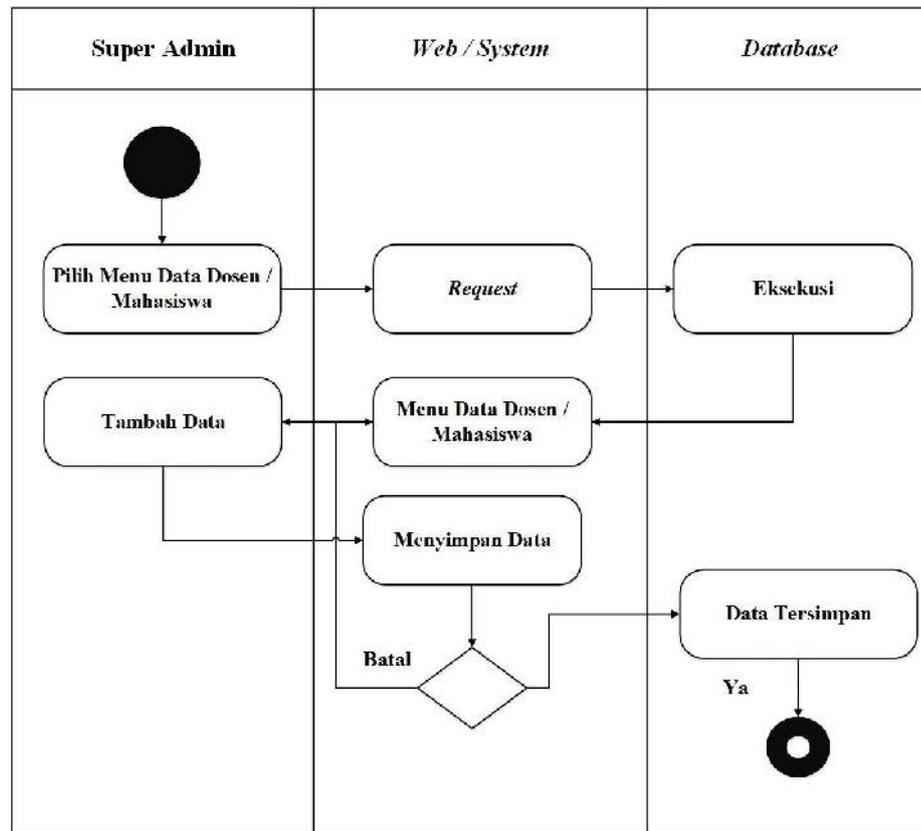
B. *Activity Diagram*

Activity Diagram merupakan gambaran alur suatu sistem. Dalam rancangan aplikasi ini terdapat beberapa *activity* yakni sebagai berikut :

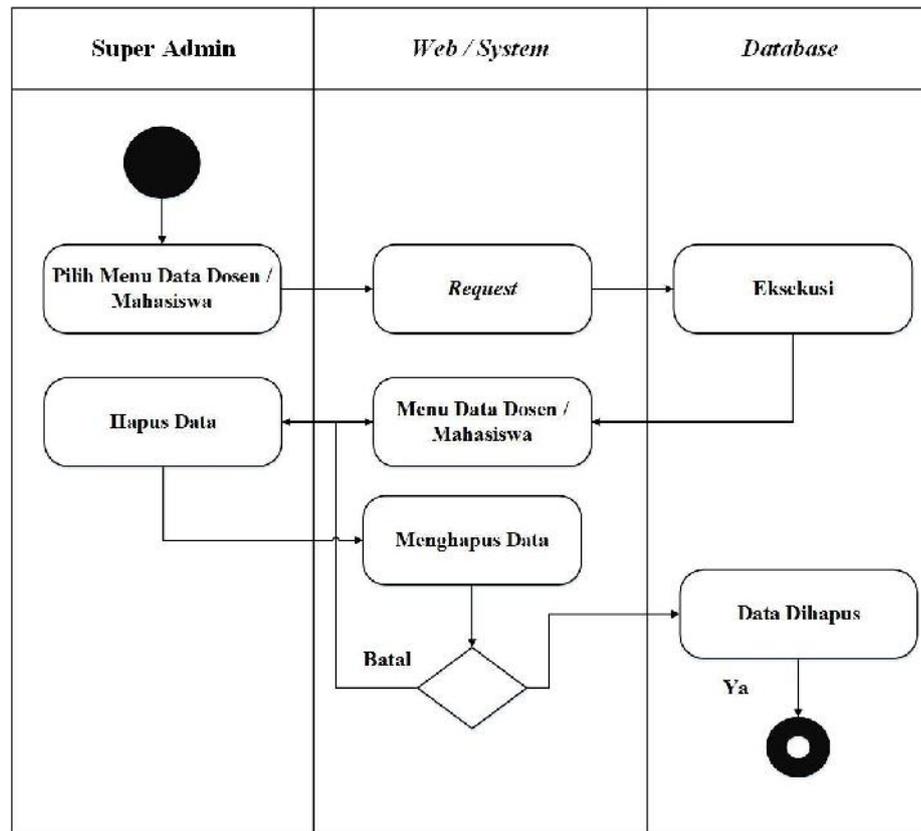
1) *Diagram Activity Login User*

Gambar 3.3 *Diagram Activity Login User*

Pada bagian *Menu Login* ini terdapat 3 Aktor yang dapat masuk dan mengakses sistem ini, yaitu Ka.Prodi, Super Admin dan Mahasiswa.

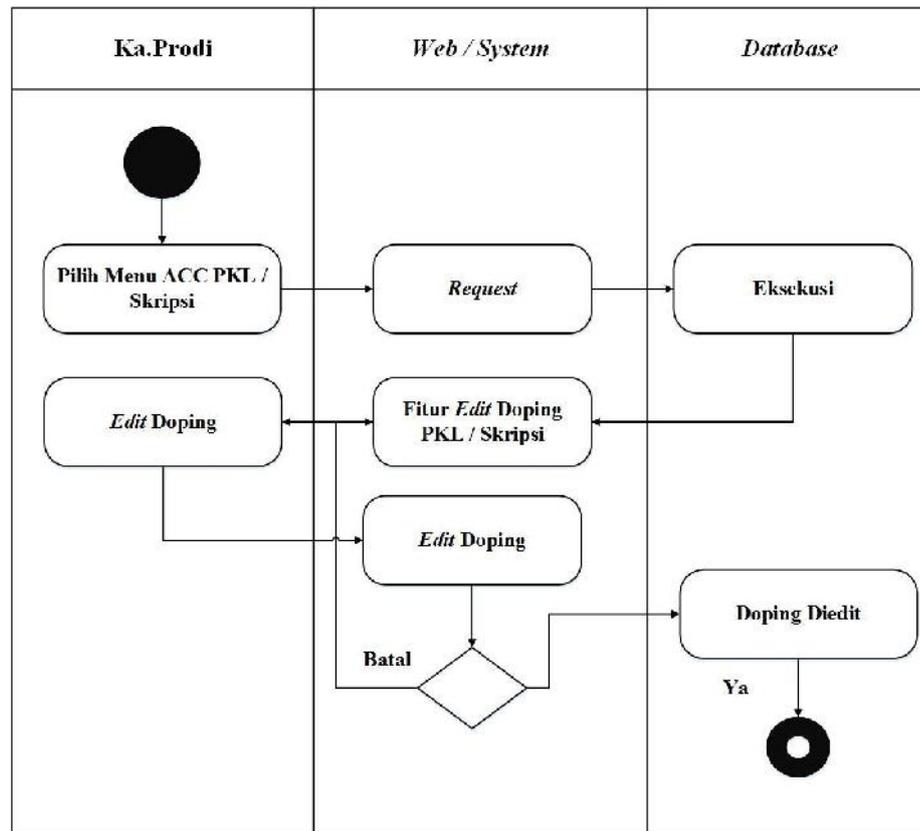
2) *Diagram Activity Input Data Dosen atau Mahasiswa***Gambar 3.4** *Diagram Activity Input Data Dosen atau Mahasiswa*

Dalam proses ini hanya dapat dijalankan oleh super admin, dimana super admin bisa menginput data mahasiswa dan data dosen baru. Sistem ini dibuat agar super admin lebih mudah mengelola data.

3) *Diagram Activity Delete Data Dosen atau Mahasiswa*

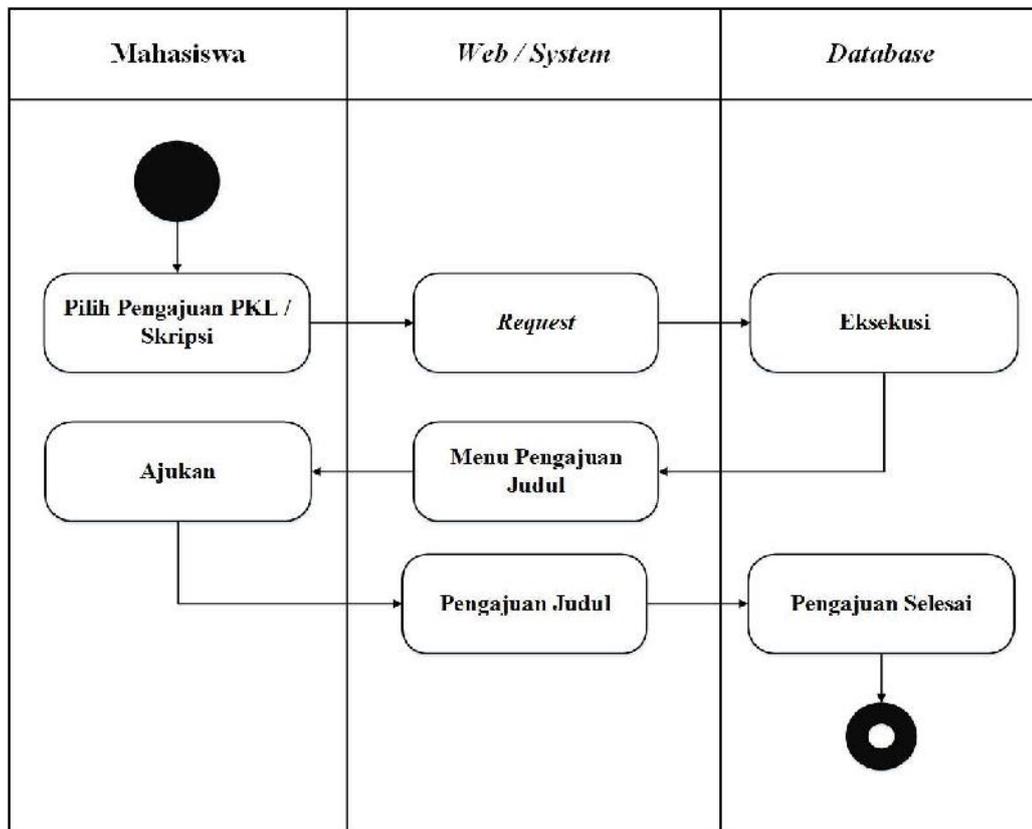
Gambar 3.5 *Diagram Activity Delete Data Dosen atau Mahasiswa*

Sistem ini sama seperti *input* data mahasiswa dan dosen dimana hanya bisa dijalankan oleh super admin agar dapat mengelola dengan baik.

4) *Diagram Activity Edit Data Doping Mahasiswa PKL dan Skripsi*

Gambar 3.6 *Diagram Activity Edit Data Doping Mahasiswa PKL atau Skripsi*

Pada bagian ini penulis merancang sistem ini agar bisa mengedit dosen pembimbing yang berhalangan suatu hal. Sistem ini hanya dapat diakses melalui *user* Ka. Prodi.

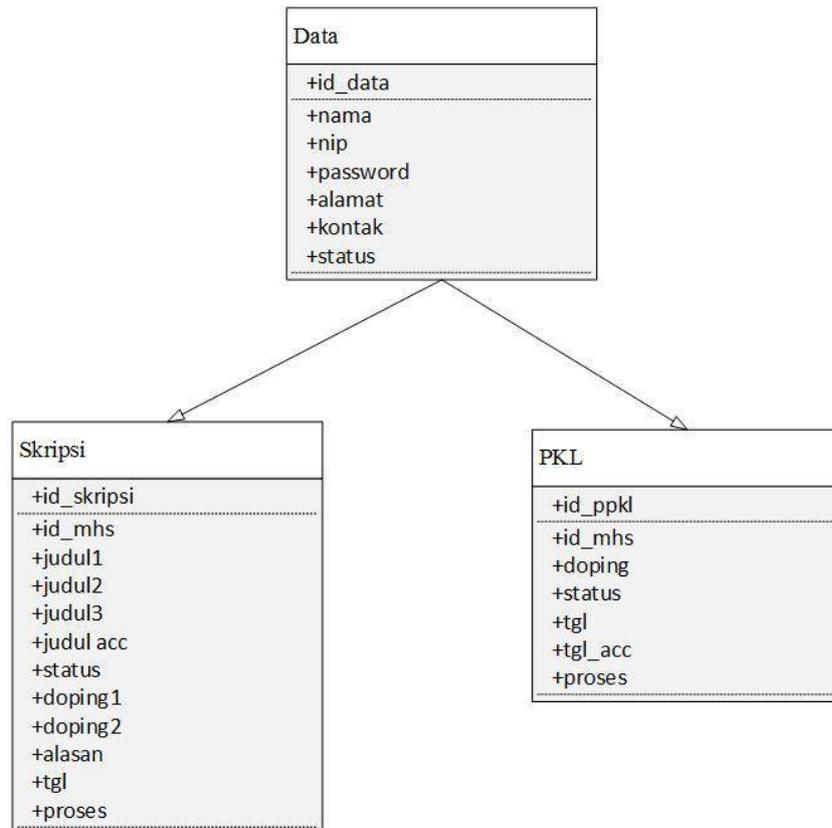
5) *Diagram Activity* Pengajuan PKL atau Skripsi

Gambar 3.7 *Diagram Activity* Pengajuan PKL atau Skripsi

Pada sistem ini diharuskan yang memiliki NIP/NPM yang telah diberikan oleh kampus yang dapat login ke dalam menu mahasiswa. Di menu mahasiswa ini diharapkan bisa bermanfaat dalam pengajuan judul yang telah mahasiswa ajukan, baik pengajuan judul PKL maupun skripsi.

C. Class Diagram

Class diagram menggambarkan sebuah struktur dan deskripsi *class*, *package* dan objek beserta hubungan satu dengan yang lainnya. *Class diagram* rancangan sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :



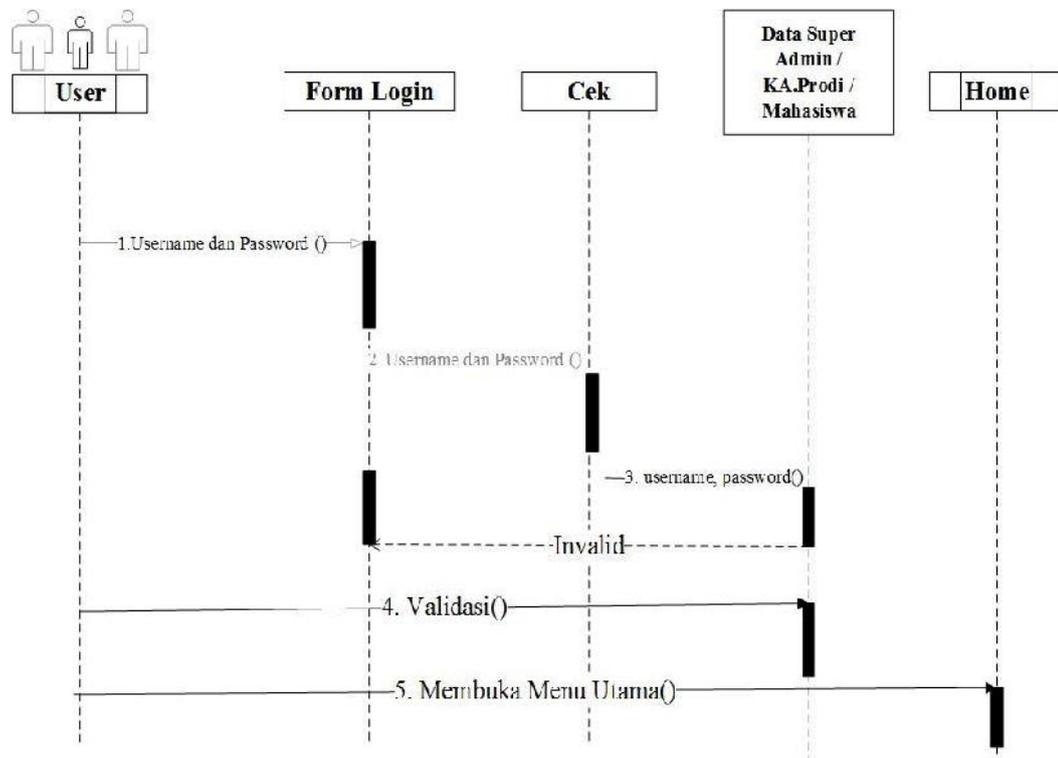
Gambar 3.8 *Class Diagram*

D. Sequence Diagram

Sequence diagram ini merupakan diagram yang menggambarkan gabungan antara sejumlah objek. Kegunaannya untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object*. Sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Berikut ini adalah *sequence diagram* rancangan :

1) *Sequence Diagram Login*

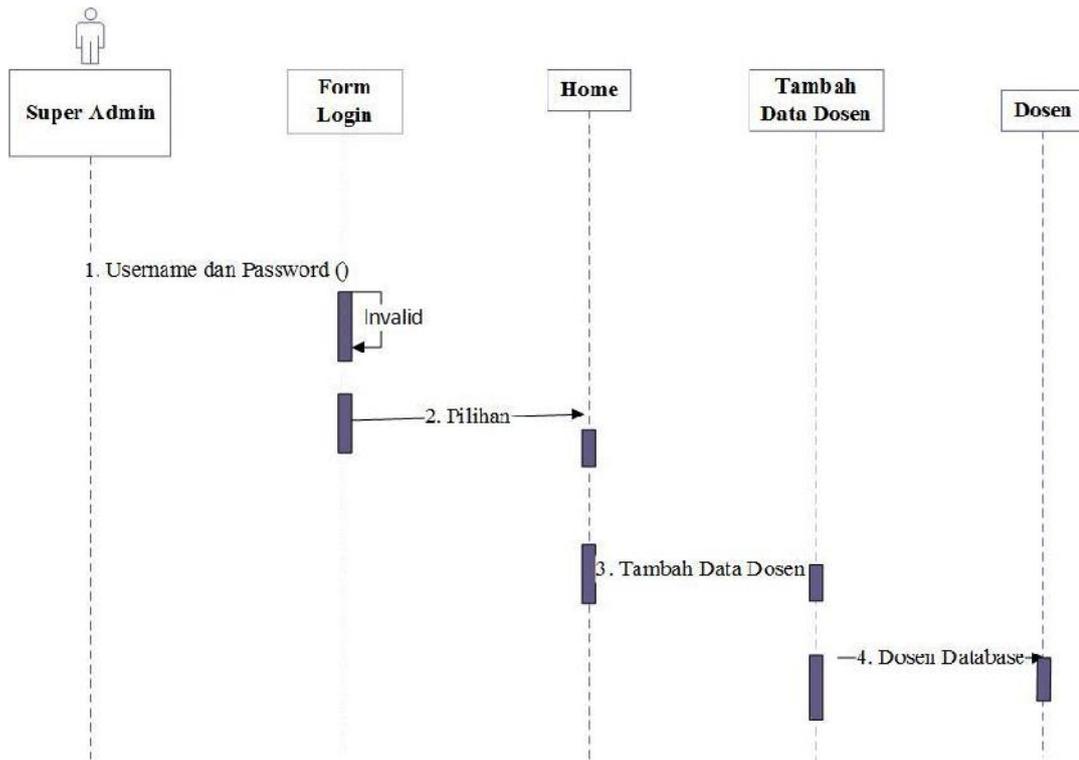
Pada bagian ini akan dijelaskan bagaimana sistem rancangan *login* yang akan digunakan dalam membangun *website*. Berikut merupakan gambar dari *sequence diagram login* :



Gambar 3.9 *Sequence Diagram Login*

2) *Sequence Diagram Tambah Dosen*

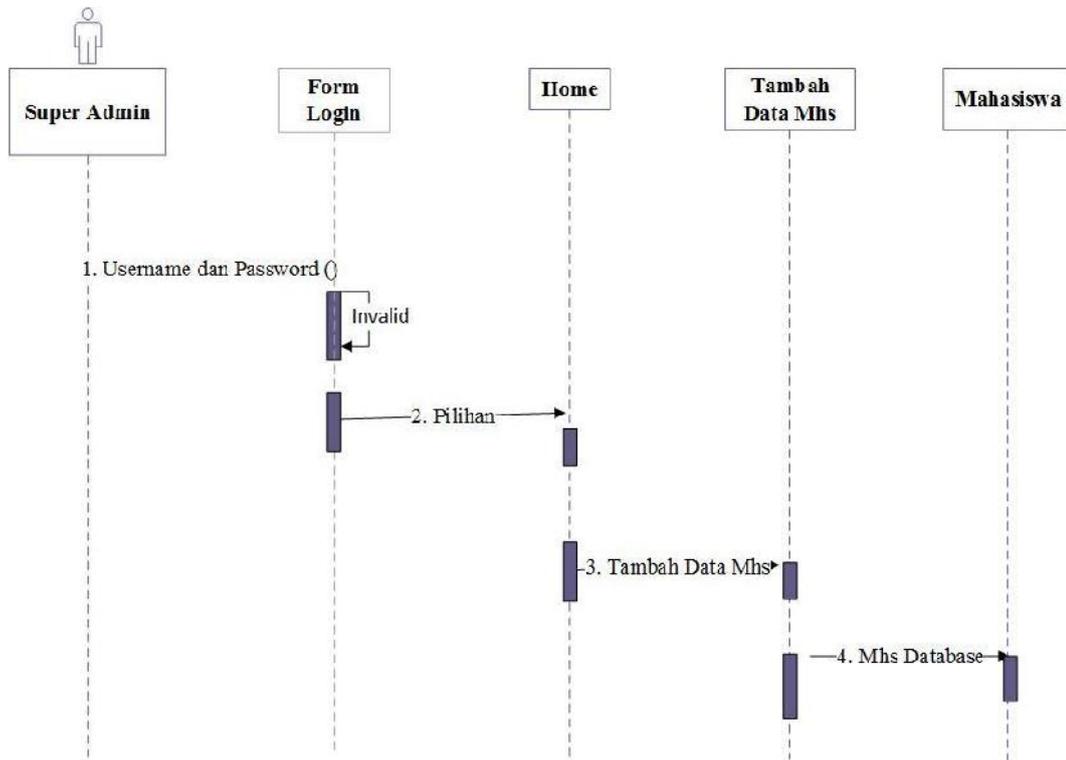
Sequence diagram tambah dosen ini merupakan sistem yang dijalankan oleh super admin dalam mengolah data anggota dosen yang dapat dilihat dalam gambar berikut :



Gambar 3.10 *Sequence Diagram* Tambah Dosen

3) *Sequence Diagram* Tambah Mahasiswa

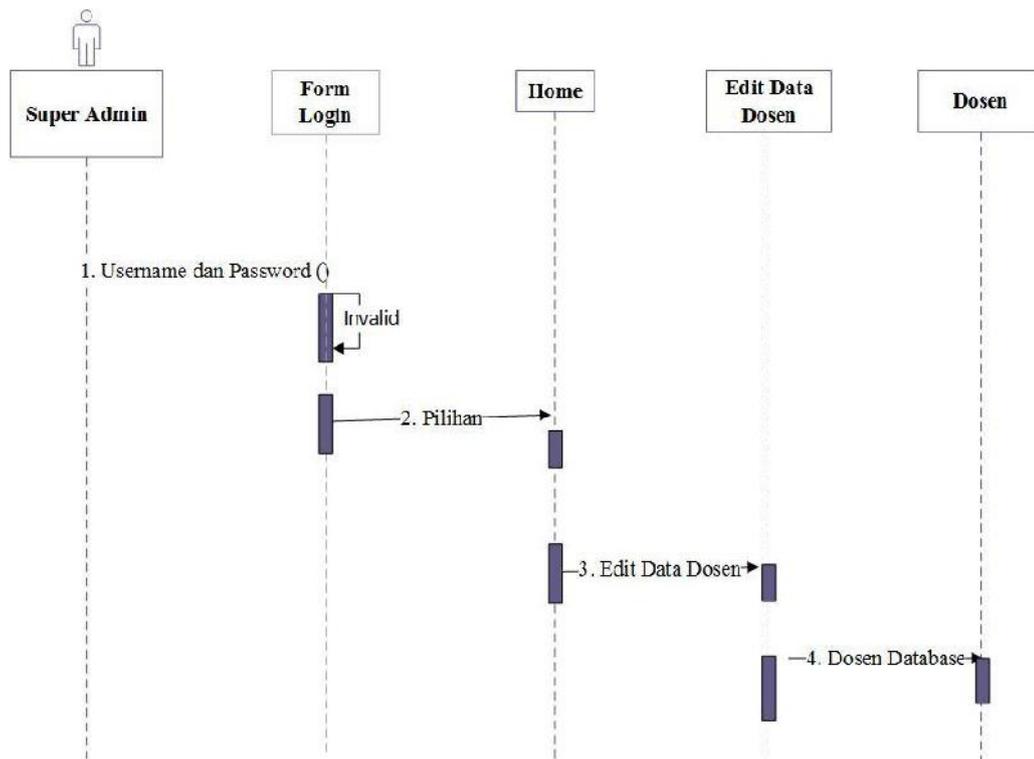
Sequence diagram tambah mahasiswa ini merupakan sistem yang dijalankan oleh super admin dalam mengolah data anggota mahasiswa yang dapat dilihat dalam gambar berikut :



Gambar 3.11 *Sequence Diagram* Tamnah Mahasiswa

4) *Sequence Diagram* Edit Dosen

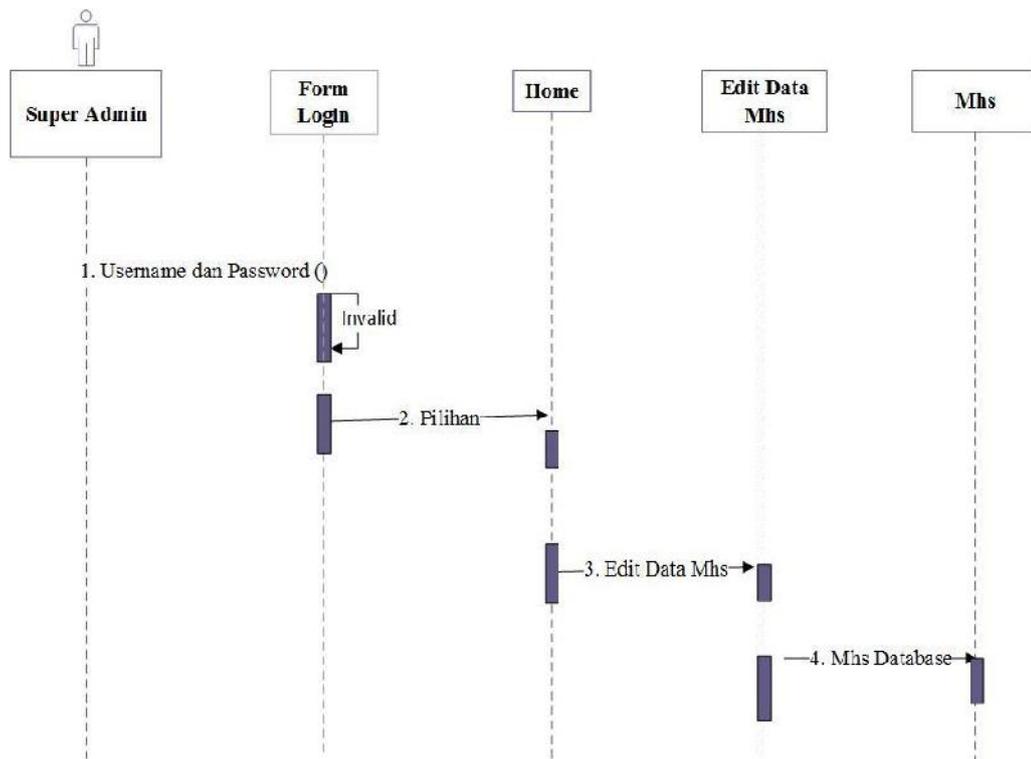
Sama Hal nya seperti tambah anggota, *edit* dosen juga dijalankan oleh super admin. Untuk melihat *sequence diagram edit* dosen sebagai berikut :



Gambar 3.12 *Sequence Diagram Edit Dosen*

5) *Sequence Diagram Edit Data Mahasiswa*

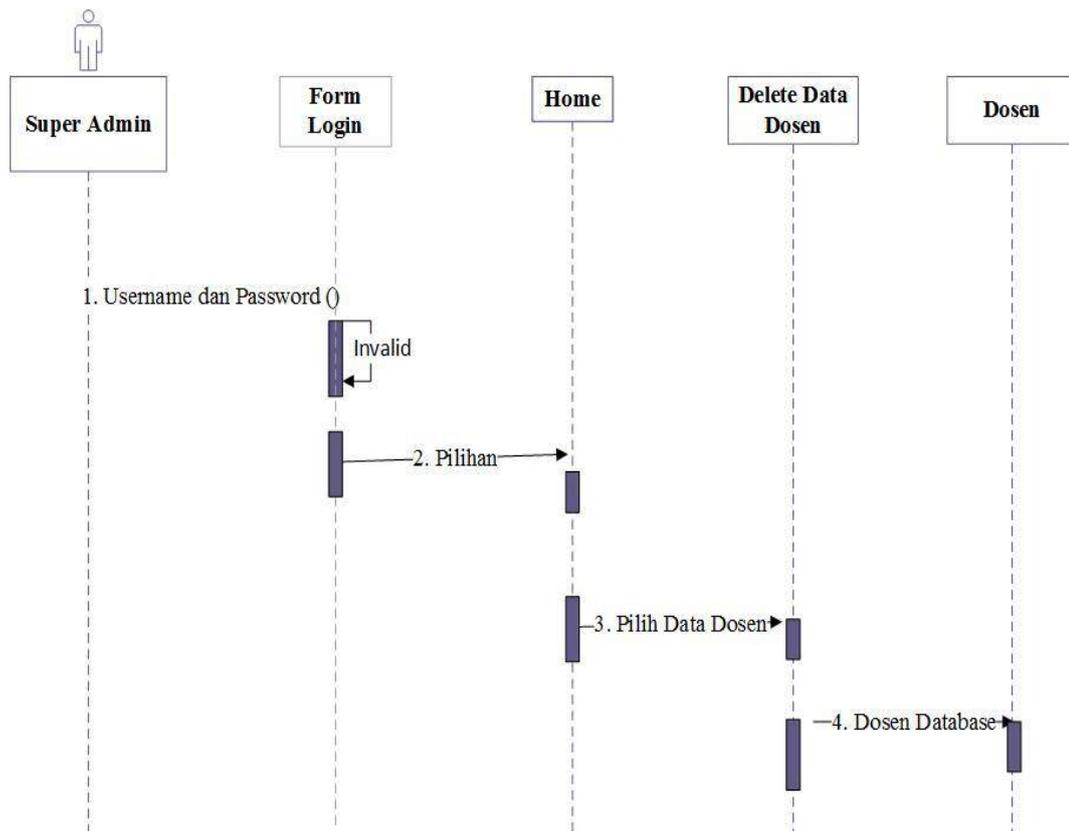
Sequence diagram edit mahasiswa ini dijalankan oleh super admin, dengan adanya akses ini Membuat super admin bisa mengelola data mahasiswa dengan baik. Untuk melihat *sequences* diagram edit data mahasiswa sebagai berikut :



Gambar 3.13 *Sequence Diagram Edit Data Mahasiswa*

6) *Sequence Delete Data Dosen*

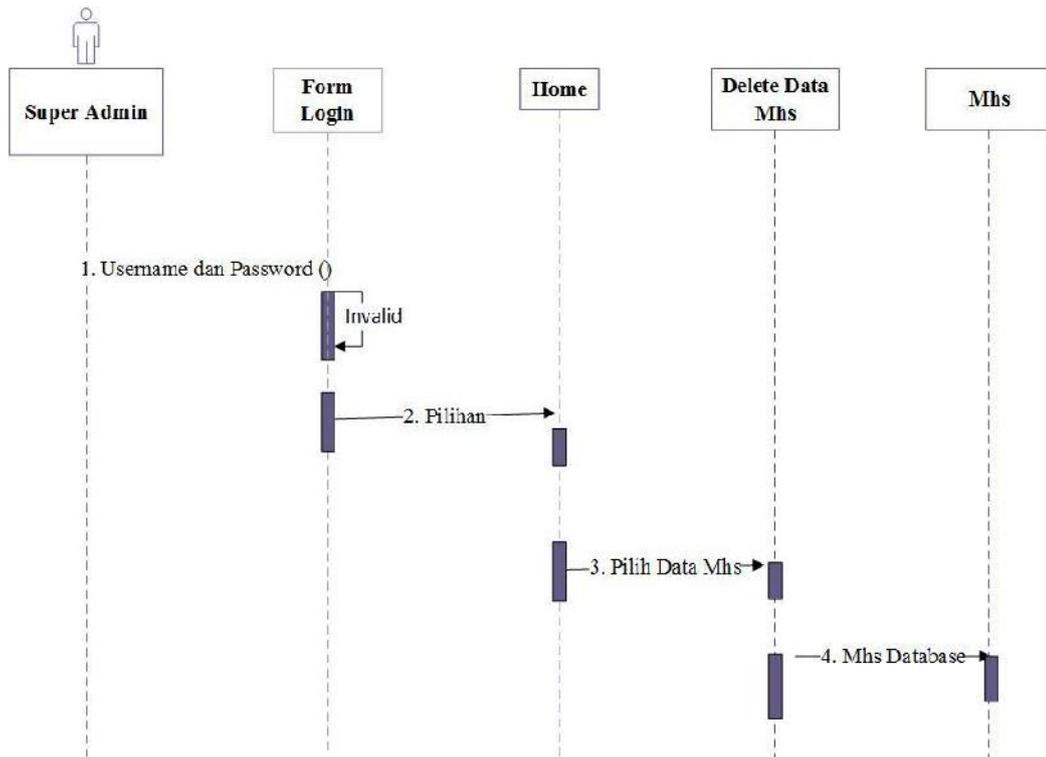
Dalam rancangan ini dilengkapi dengan sitem *delete* untuk dosen yang sudah tidak aktif agar data dosen bisa dihapus. Berikut *sequence diagram delete data dosen* :



Gambar 3.14 *Sequence Diagram Delete Data Dosen*

7) *Sequence Delete Data Mahasiswa*

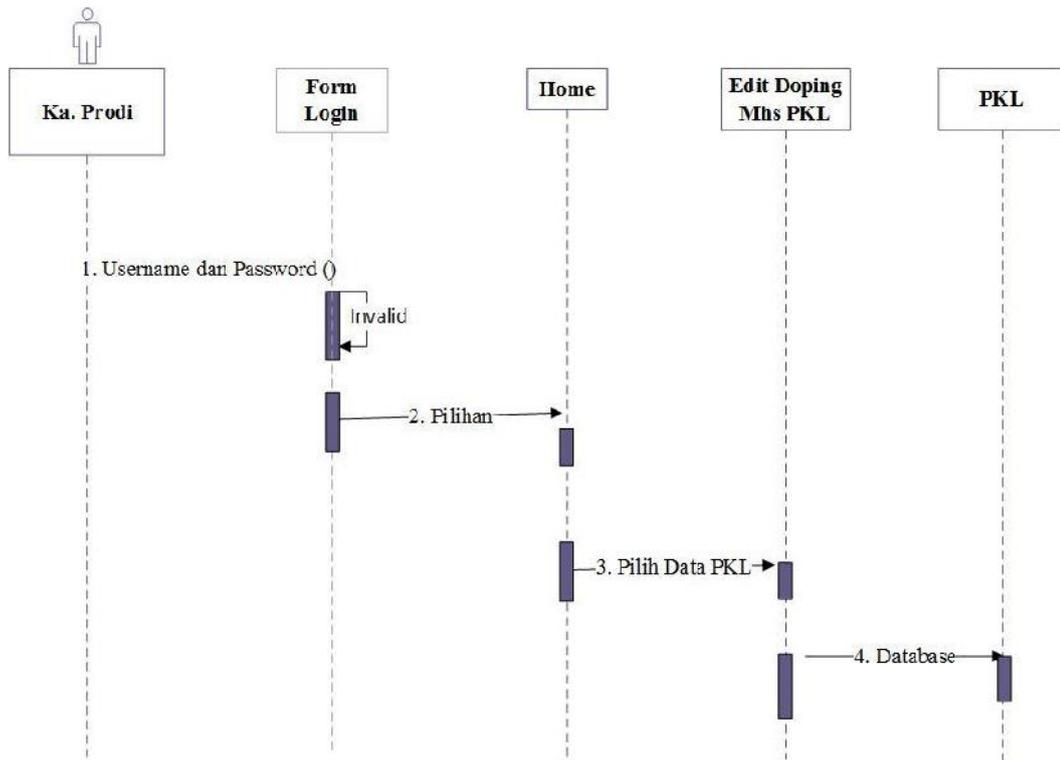
Dalam rancangan ini dilengkapi dengan sistem *delete* untuk dosen yang sudah tidak aktif agar data dosen bisa dihapus. Berikut *sequence diagram delete data dosen* :



Gambar 3.15 *Sequence Diagram Delete Data Mahasiswa*

8) *Sequence Diagram Edit Data Doping Mahasiswa PKL*

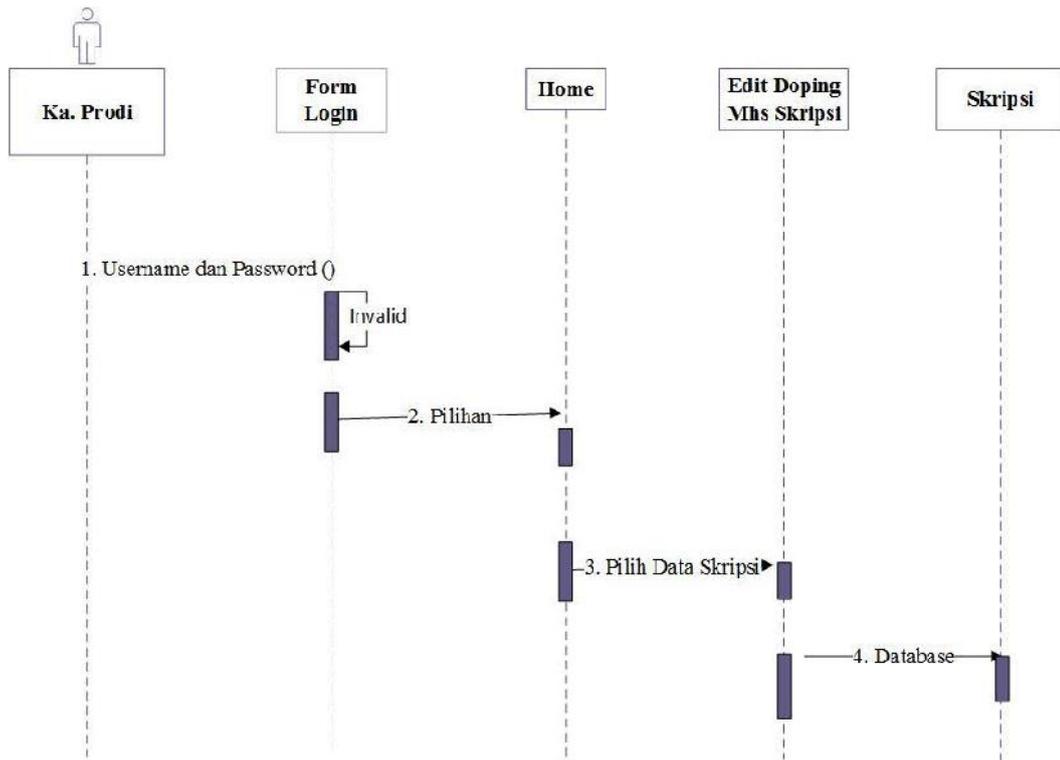
Sequence diagram edit data doping mahasiswa PKL ini dijalankan oleh Ka.Prodi. Dengan adanya akses ini membuat Ka.Prodi bisa mengedit doping yang telah diberikan, jadi mahasiswa tidak bisa mengajukan nya berulang kali untuk ingin berganti dosen pembimbing.



Gambar 3.16 *Sequence Diagram Edit Data Doping Mahasiswa PKL*

9) *Sequence Diagram Edit Data Doping Mahasiswa Skripsi*

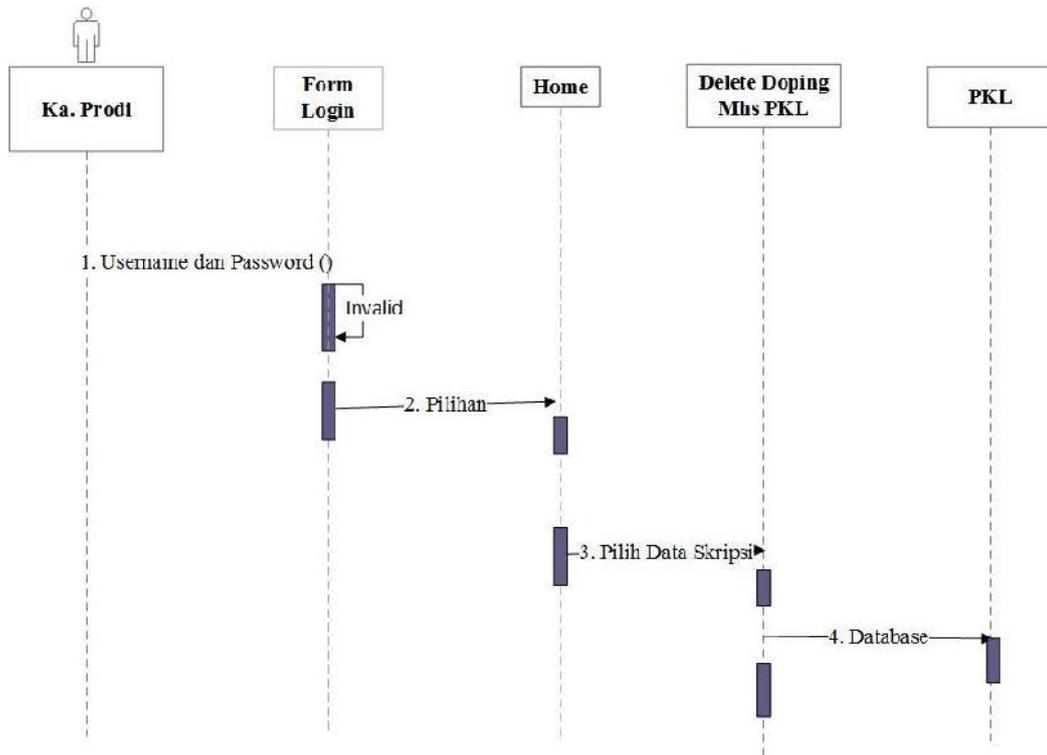
Sequence diagram edit data doping mahasiswa skripsi ini juga sama yaitu dijalankan oleh Ka.Prodi. Dengan adanya akses ini membuat Ka.Prodi bisa mengedit doping yang telah diberikan, jadi mahasiswa tidak bisa mengajukannya berulang kali untuk ingin berganti dosen pembimbing.



Gambar 3.17 *Sequence Diagram Edit Data Doping Mhs Skripsi*

10) *Sequence Diagram Delete Data Mahasiswa PKL*

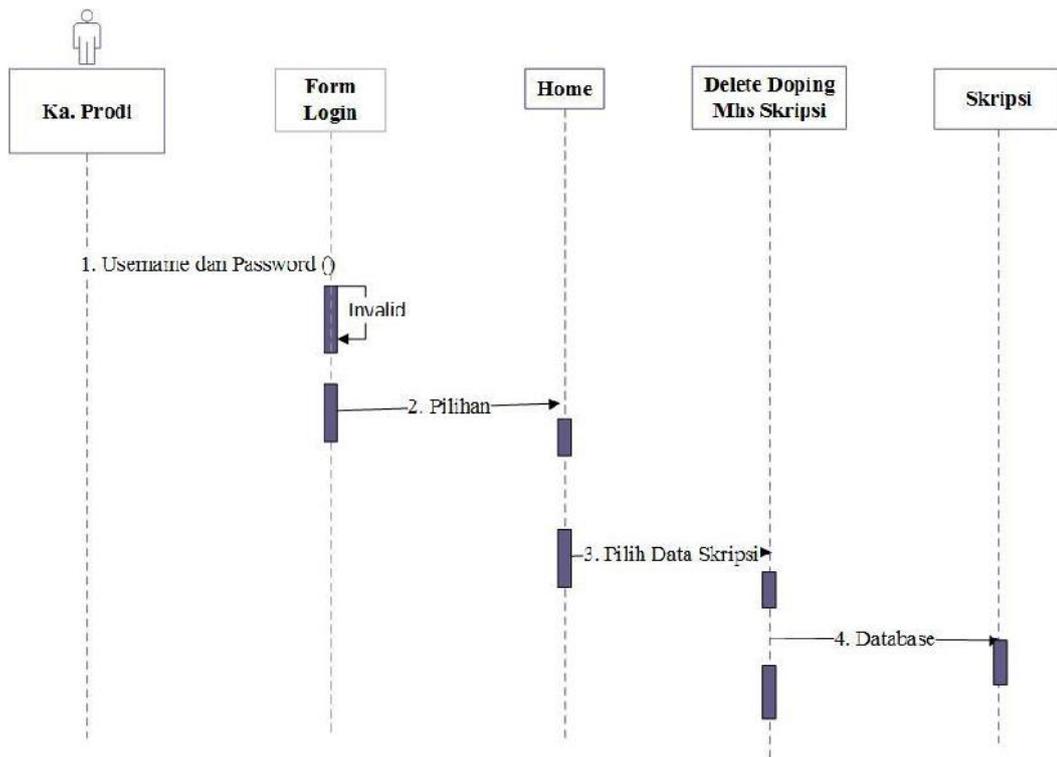
Pada akses ini juga hanya bisa diakses dijalankan oleh Ka.Prodi agar memudahkan Ka.Prodi jika ingin menghapus data-data mahasiswa PKL.



Gambar 3.18 *Sequence Diagram Delete Data Mahasiswa PKL*

11) *Sequence Diagram Delete Data Mahasiswa Skripsi*

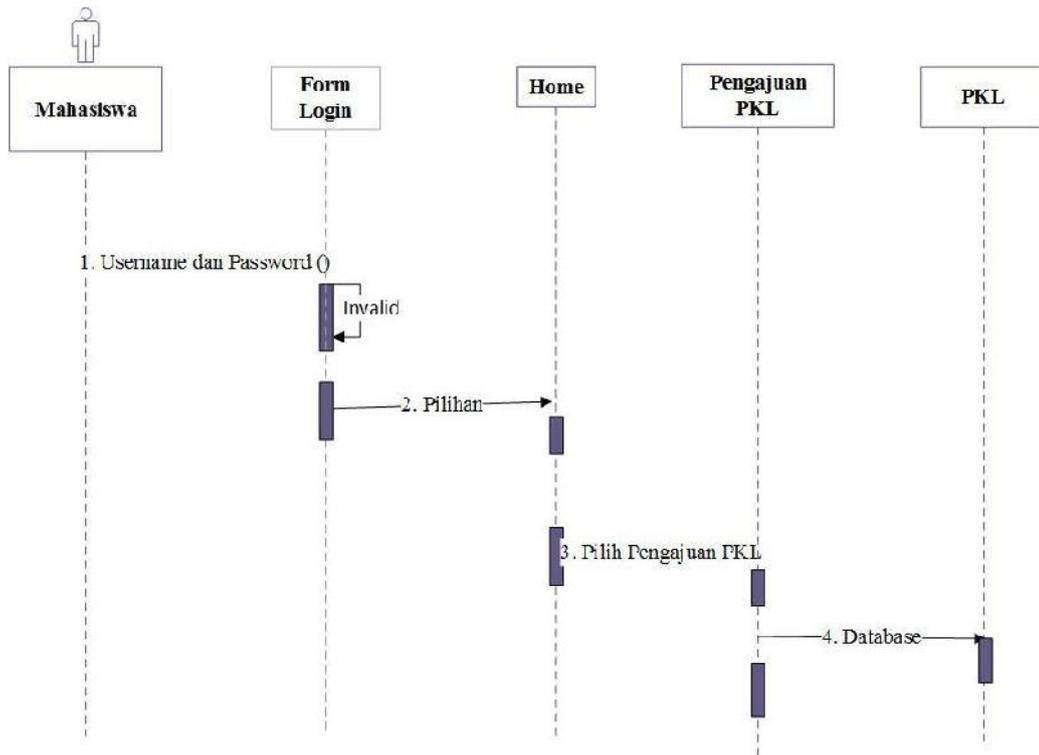
Pada akses ini juga hanya bisa diakses dijalankan oleh Ka.Prodi agar memudahkan Ka.Prodi jika ingin menghapus data-data mahasiswa Skripsi.



Gambar 3.19 *Sequence Diagram Delete Data Mahasiswa Skripsi*

12) *Sequence Diagram Pengajuan PKL*

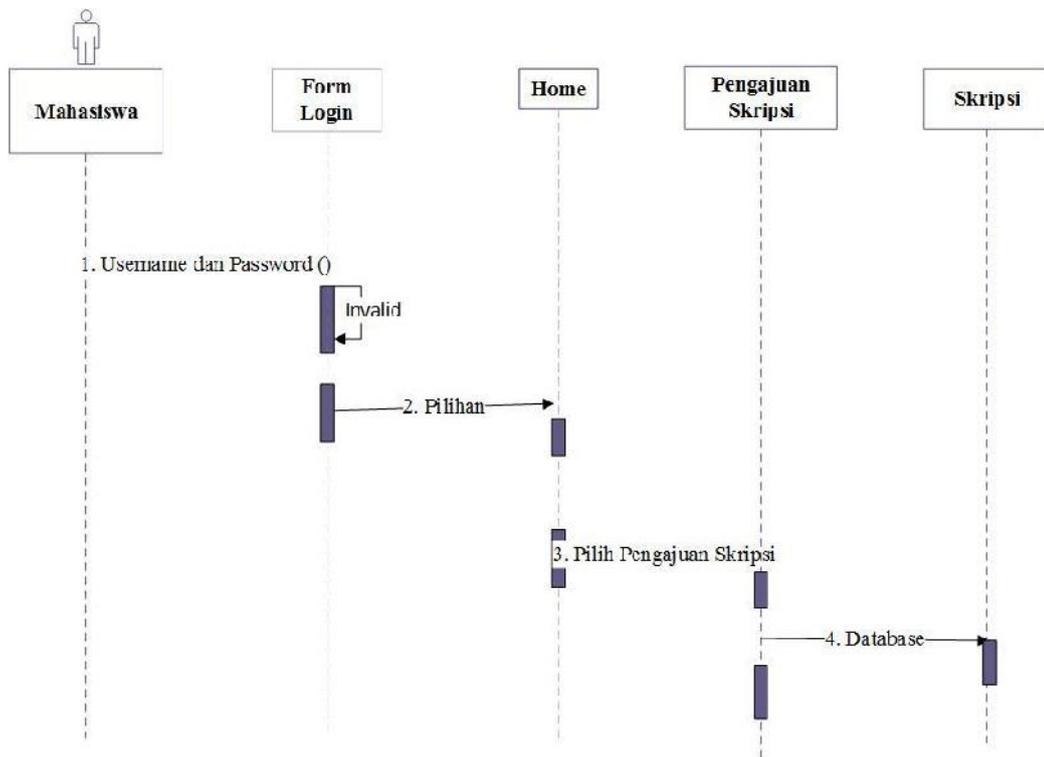
Pada sistem ini dijalankan oleh mahasiswa yang ingin mendapatkan dosen pembimbing PKL. Dengan adanya akses diharapkan mahasiswa terbantu dalam hal pengajuan PKL. Berikut *sequence diagram* pengajuan PKL :



Gambar 3.20 *Sequence Diagram* Pengajuan PKL

13) *Sequence Diagram* Pengajuan Skripsi

Tidak Hanya Pengajuan PKL saja, penulis juga membuat akses agar mahasiswa dapat mengajukan judul skripsi dengan mudah. Sistem ini juga hanya dapat dijalankan oleh mahasiswa. Berikut *sequence diagram* pengajuan skripsi :



Gambar 3.21 *Sequence Diagram* Pengajuan Skripsi

3.5 Perancangan *Database*

Database merupakan kumpulan data yang berisikan informasi yang berhubungan antara satu objek dan beberapa objek. Data tersebut biasanya disimpan dalam tabel yang saling berhubungan satu dengan yang lain nya.

a. Tabel KP

Nama *Database* : unpab

Nama Tabel : kp

Primary Key : id_kp

Tabel 3.2 Tabel KP

No.	Field Name	Type	Size
1.	Id_KP	<i>Int</i>	11
2.	Id_Mhs	<i>Int</i>	50
3.	Doping	<i>varchar</i>	50
4.	Status	<i>varchar</i>	25
5.	Tgl	<i>varchar</i>	10
6.	Tgl_ACC	<i>varchar</i>	25
7.	Proses	<i>varchar</i>	15

b. Tabel Data

Nama Database : unpab

Nama Tabel : data

Primary Key : id_data

Tabel 3.3 Tabel Data

No.	Field Name	Type	Size
1.	Id_Data	<i>int</i>	25
2.	Nama	<i>varchaar</i>	50
3.	NIP/NPM	<i>int</i>	15
4.	<i>Password</i>	<i>varchar</i>	50
5.	Alamat	<i>text</i>	-

6.	Kontak	<i>varchar</i>	15
7.	Status	<i>varchar</i>	25

c. Tabel Skripsi

Nama *Database* : unpab

Nama Tabel : skripsi

Primary Key : id_skripsi

Tabel 3.4 Tabel Skripsi

No.	Field Name	Type	Size
1.	Id_Skripsi	<i>int</i>	25
2.	Id_Mhs	<i>int</i>	25
3.	Judul 1	<i>text</i>	-
4.	Judul 2	<i>text</i>	-
5.	Judul 3	<i>text</i>	-
6.	Judul ACC	<i>text</i>	-
7.	Status	<i>varchar</i>	25
8.	Doping 1	<i>varchar</i>	50
9.	Doping 2	<i>varchar</i>	50
10.	Alasan	<i>text</i>	-
11.	Tgl	<i>varchar</i>	15
12.	Tgl_ACC	<i>varchar</i>	25

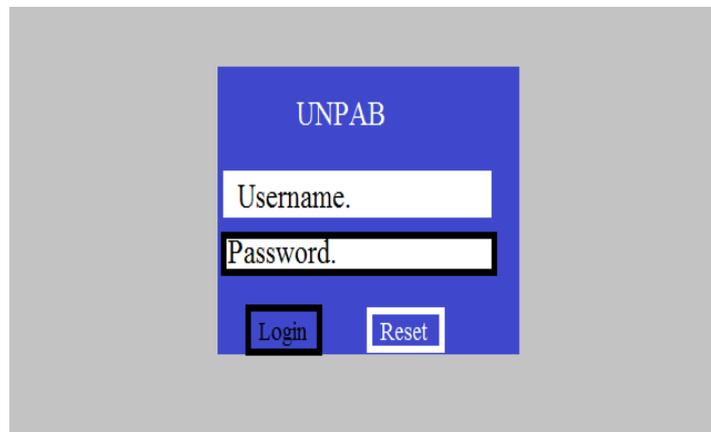
13.	Proses	<i>varchar</i>	15
-----	--------	----------------	----

3.6 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka ini bertujuan agar memudahkan antar pengguna dengan sistem yang dirancang dalam berinteraksi. Rancangan sistem ini dilakukan dengan sesederhana mungkin, diharapkan pengguna tidak kebingungan dalam menggunakan sistem tersebut.

a. Perancangan Tampilan *Login*

1) Tampilan *Login*



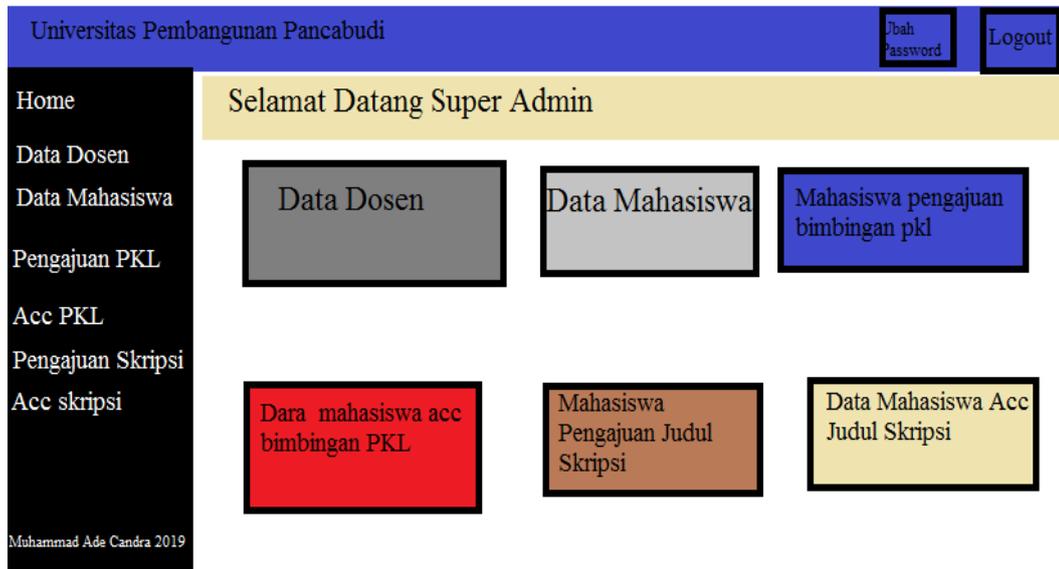
Gambar 3.22 Tampilan *Login*

Halaman *login* di atas berperan penting pada awal mula masuk ke dalam *website*. Dimana super admin, Ka.Prodi dan mahasiswa akan memasukan *username* dan *password* yang sudah dimiliki untuk bisa masuk ke menu utama.

b. Perancangan Tampilan Super Admin

1) Tampilan *Home*

Tampilan *home* ini merupakan tampilan awal ketika berhasil *login*.



Gambar 3.23 Tampilan *Home*

2) Tampilan Data Dosen

Pada *menu* daftar data dosen super admin bisa mengelola dengan baik.

Universitas Pembangunan Pancabudi

Ubah Password Logout

Home

Data Dosen

Data Mahasiswa

Pengajuan PKL

Acc PKL

Pengajuan Skripsi

Acc skripsi

Muhammad Ade Candra 2019

Tambah Data

search

No	Nama Dosen	Nip	Kontak	Alamat	Status	Aksi
1	Sri Wahyuni	111	111	Medan	Dosen	Detail Edit Delete

Gambar 3.24 Tampilan Data dosen

3) Tampilan Data Mahasiswa

Pada *menu* ini dilengkapi dengan *fitur detail, edit, delete* data

Universitas Pembangunan Pancabudi

Ubah Password Logout

Home

Data Dosen

Data Mahasiswa

Pengajuan PKL

Acc PKL

Pengajuan Skripsi

Acc skripsi

Muhammad Ade Candra 2019

Tambah Data

search

No	Nama	NPM	Kontak	Aksi
1	Sri Wahyuni	111	98218292831	Detail Edit Delete

Gambar 3.25 Tampilan Data Mahasiswa

4) Tampilan Pengajuan PKL

Pada fitur pengajuan PKL ini super admin bisa melihat, mendaftarkan mahasiswa yang ingin bimbingan PKL.

No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Aksi
1	Sri Wahyuni	111	98218292831	Daftarkan
2	Rika	222	222222299	Sudah Di Acc

Gambar 3.26 Tampilan Pengajuan PKL

5) Tampilan ACC PKL

Pada fitur ACC PKL super admin dapat melihat judul yang telah di ACC Ka.Prodi dan dapat menyelesaikannya.

Universitas Pembangunan Pancabudi

Ubah Password Logout

Home

Data Dosen

Data Mahasiswa

Pengajuan PKL

Acc PKL

Pengajuan Skripsi

Acc skripsi

search

No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Dosen Pembimbing	Aksi
1	Sri Wahyuni	111	98218292831	Sri Wahyuni	Selesai
2	Rika	222	222222299	Hermansyah	Sudah Di Acc

Muhammad Ade Candra 2019

Gambar 3.27 Tampilan ACC PKL

6) Tampilan Pengajuan Skripsi

Pada Tampilan Pengajuan skripsi ini super admin hanya bisa melihat tanpa bisa memberikan keputusan.

Universitas Pembangunan Pancabudi

Ubah Password Logout

Home

Data Dosen

Data Mahasiswa

Pengajuan PKL

Acc PKL

Pengajuan Skripsi

Acc skripsi

Belum ada yang mengajukan permohonan Judul saat ini

Muhammad Ade Candra 2019

Gambar 3.28 Tampilan Pengajuan Skripsi

7) Tampilan ACC Skripsi

Tampilan ACC Skripsi ini bertujuan agar super admin dapat melihat judul yang telah di ACC dan bisa segera menyelesaikan skripsi mahasiswa jika semua telah selesai.

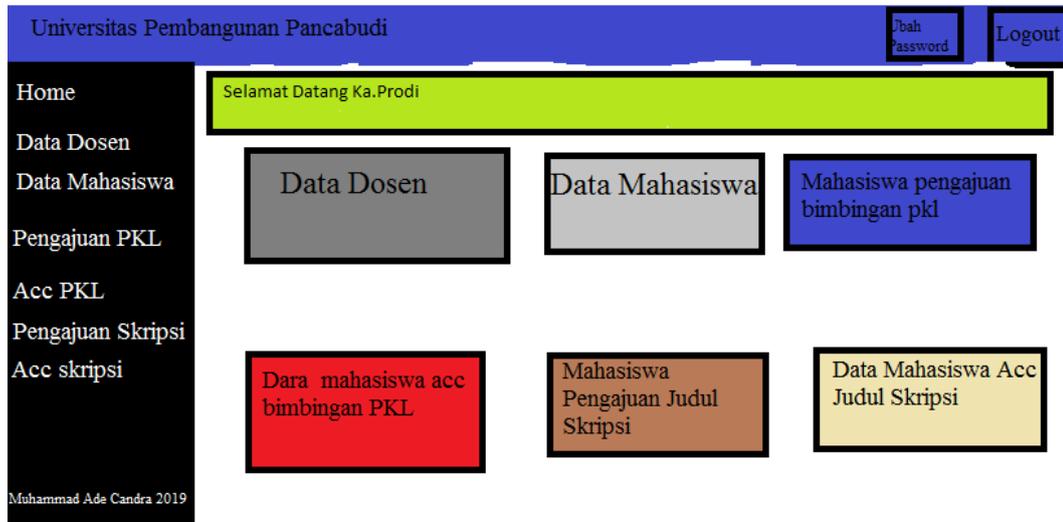
No	Nama Mhs	NPM	Kontak	Doping 1	Doping 2	status	Aksi
1	Ryan Suhada	1234 0852	wahyuni hermansyah			Selesai	Sedang berjalan
2	wawan H	1514 0812	Iqbal Kahirul			Ceklis	Telah selesai

Gambar 3.29 Tampilan ACC Skripsi

c. Perancangan Tampilan Ka.Prodi

1) Tampilan *Home*

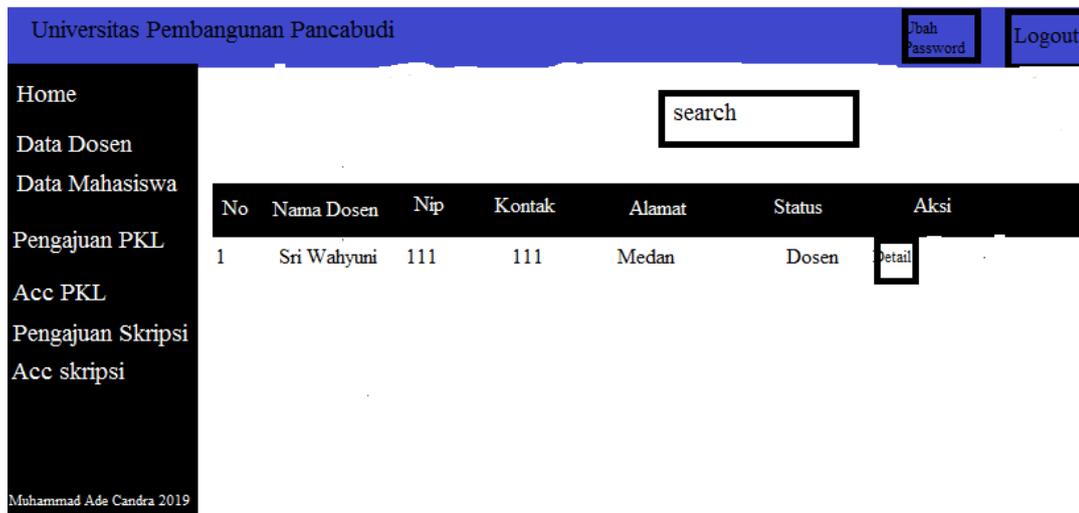
Tampilan *home* adalah tampilan awal ketika berhasil melakukan *login*



Gambar 3.30 Tampilan *Home*

2) Tampilan Data Dosen

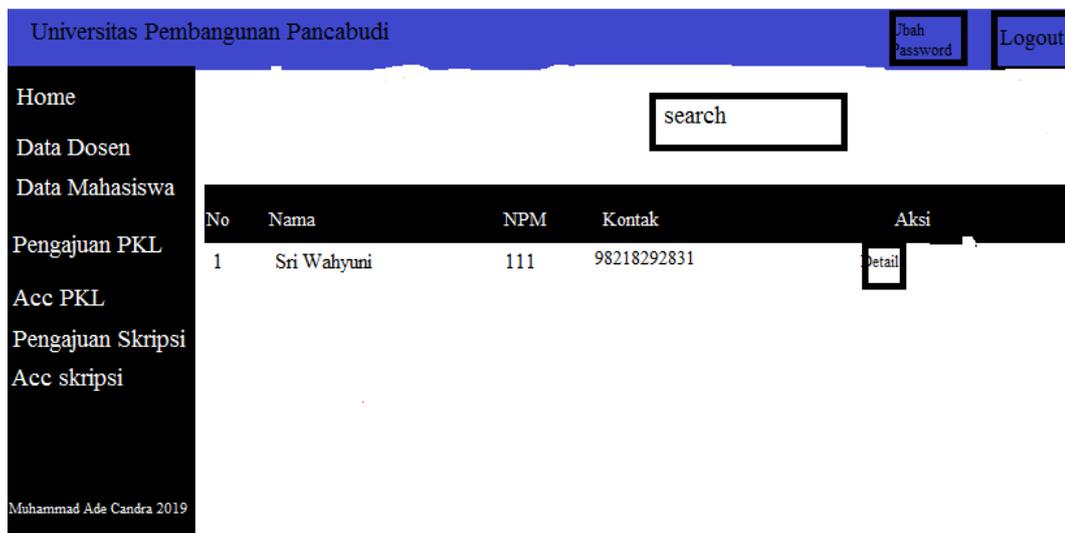
Tampilan data dosen untuk Ka.Prodi hanya dapat melihat *detail* tanpa bisa mempunyai akses untuk mengelola data tersebut.



Gambar 3.31 Tampilan Data Dosen

3) Tampilan Data Mahasiswa

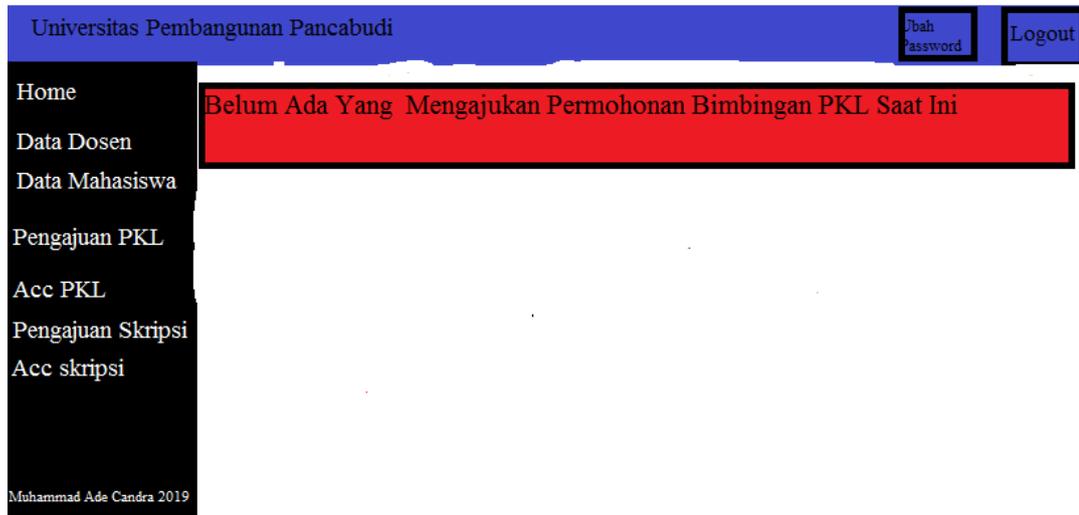
Tidak berbeda jauh dari data dosen diatas, pada data mahasiswa pun tidak bisa mengelolanya, hanya diberikan akses melihat *detail*.



Gambar 3.32 Tampilan Data Mahasiswa

4) Tampilan Pengajuan PKL

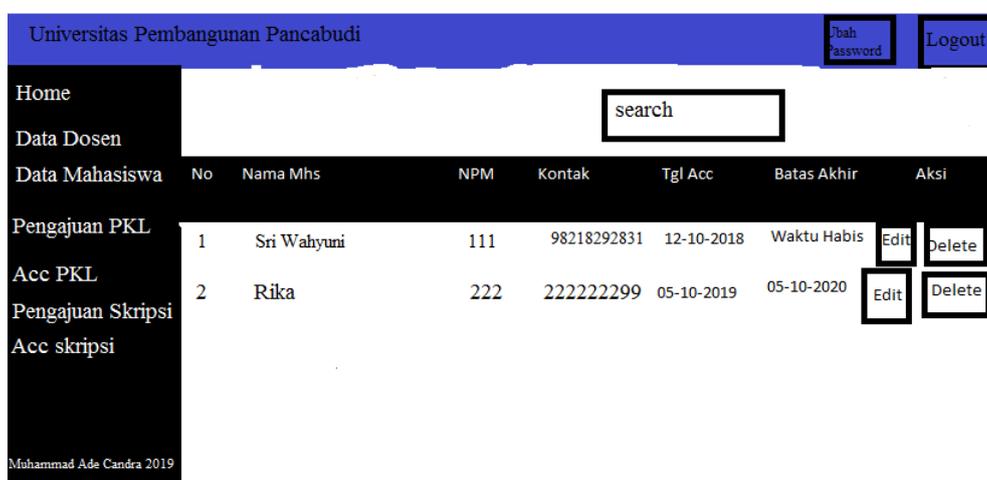
Tampilan Pengajuan PKL dirancang agar Ka.Prodi mempunyai akses untuk memberikan keputusan atas dosen pembimbing mahasiswa.



Gambar 3.33 Tampilan Pengajuan PKL

5) Tampilan ACC PKL

Pada bagian ini dilengkapi dengan fitur *edit* dan *delete* data, agar jika sewaktu-waktu dosen pembimbing tidak bisa melanjutkan maka Ka.Prodi cukup menggantikannya dengan dosen lain tanpa harus mengajukan ulang.



Gambar 3.34 Tampilan ACC PKL

6) Tampilan Pengajuan Judul Skripsi.

Di menu ini Ka.Prodi mempunyai akses penuh dengan menanggapi laporan ajuan judul mahasiswa skripsi.

Universitas Pembangunan Pancabudi

Ubah password Logout

Home
Data Dosen
Data Mahasiswa
Pengajuan PKL
Acc PKL
Pengajuan Skripsi
Acc skripsi

search

No	Nama	NPM	Kontak	Tgl Pengajuan	Aksi
1	Sri Wahyuni	111	98218292831	13 -10-2019	Proses

Muhammad Ade Candra 2019

Gambar 3.35 Tampilan Pengajuan Judul Skripsi

7) Tampilam ACC Skripsi

ACC skripsi tidak hanya melihat siapa aja mahasiswa mengajukan judul skripsi, tetapi diberikan hak akses untuk Ka.Prodi agar bisa mengubah dosen pembimbing yang berhalangan serta menghapus data tersebut.

No	Nama Mhs	NPM	Kontak	Tgl Acc	Batas Akhir	Aksi
1	Sri Wahyuni	111	98218292831	12-10-2018	Waktu Habis	Edit Delete
2	Rika	222	222222299	05-10-2019	05-10-2020	Edit Delete

Gambar 3.36 Tampilan ACC Skripsi

d. Perancangan Tampilan Mahasiswa

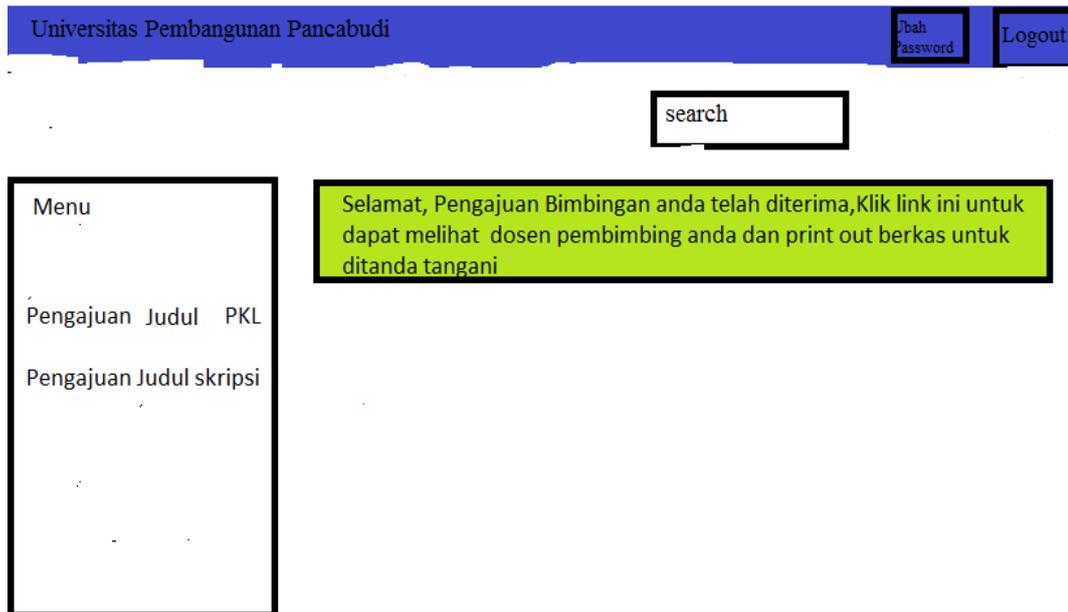
1) Tampilan *Home*

Tampilan *home* untuk mahasiswa dirancang sederhana mungkin agar mahasiswa tidak bingung untuk menjalankannya.

Gambar 3.37 Tampilan *Home*

2) Tampilan Pengajuan Judul PKL

Disini Mahasiswa bisa melihat dosen pembimbing PKL sesuai mereka melapor untuk melaksanakan tugas kerja praktek ke super admin.



Gambar 3.38 Tampilan Pengajuan Judul PKL

3) Tampilan Pengajuan Judul Skripsi

Sama seperti pengajuan judul PKL diatas, Pengajuan judul skripsi ini pun dirancang sederhana agar mahasiswa tidak kesulitan untuk mengaksesnya

Universitas Pembangunan Pancabudi

Ubah Password Logout

search

Form Pengajuan Judul Skripsi

Menu

Pengajuan Judul PKL

Pengajuan Judul skripsi

Judul 1

Judul 2

Judul 3

Cancel Kirim

Gambar 3.39 Tampilan Pengajuan Judul Skripsi

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Kebutuhan Spesifikasi

A. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak

- 1) Sistem Operasi : *Windows 7 64 bit*
- 2) Bahasa Pemrograman : *PHP dan MySQL*
- 3) *Software* : *Sublime Text dan XAMPP*

B. Analisa Kebutuhan Perangkat Keras

- 1) *Processor* : *Intel (R) Celeron (R) CPU 1000M @1.80GHz*
- 2) *Memory* : *2,00 GB*
- 3) *Monitor* : *14" LED LCD*

4.2 Pengujian Website dan Pembahasan

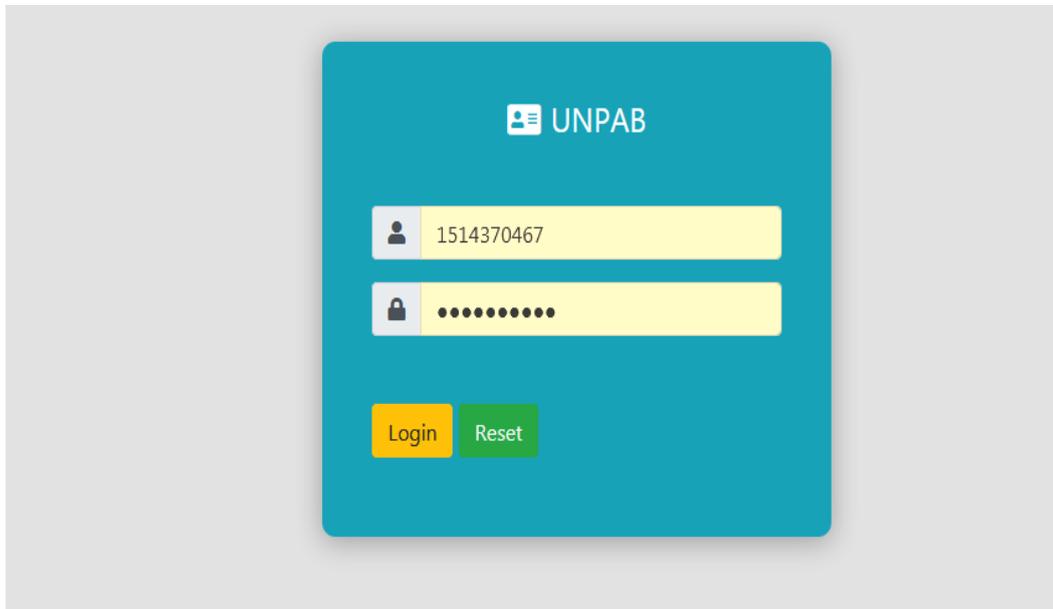
Bab ini berisi tentang hasil pengujian program ketika dalam keadaan dijalankan. Adapun tampilan *sistem informasi* ketika dijalankan adalah sebagai berikut :

4.3 Tampilan Pada User

a. Tampilan Login

Pada tampilan *login* ini berfungsi untuk halaman awal bagi siapa yang ingin mengakses *web* ini. Ada 3 aktor yang dapat mengakses *web* ini, yaitu

Super Admin, Ka.Prodi dan Mahasiswa. Ketiga aktor tersebut memiliki hak akses masing-masing, penulis membuatnya sesederhana mungkin.



Gambar 4.1 Tampilan *Login*

4.4 Tampilan Pada Super Admin

a. Tampilan *Home*

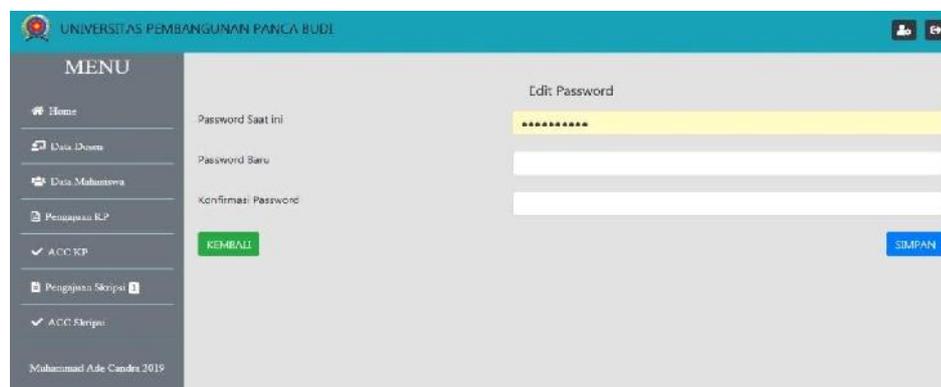
Pada tampilan ini merupakan tampilan awal ketika super admin berhasil login. Disini terdapat 6 menu yang dapat dipilih yaitu data dosen, data mahasiswa, Pengajuan KP, ACC KP, Pengajuan Skripsi, ACC Skripsi.



Gambar 4.2 Tampilan *Home*

b. Tampilan *Edit Password*

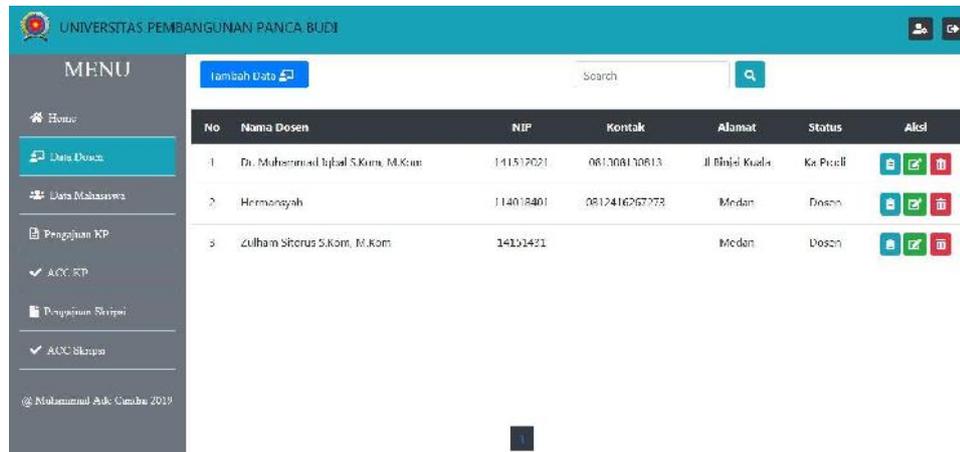
Ada *menu login* pasti juga ada *menu edit password* yang berfungsi untuk mengubah *password* agar keamanannya terjaga.



Gambar 4.3 Tampilan *Edit Password*

c. Tampilan Data Dosen

Tampilan ini dibuat agar data-data dosen disusun serapi mungkin agar tidak berantakan. Pada *menu* data dosen ini terdapat fitur *edit*, *detail*, hapus dan tambah data.

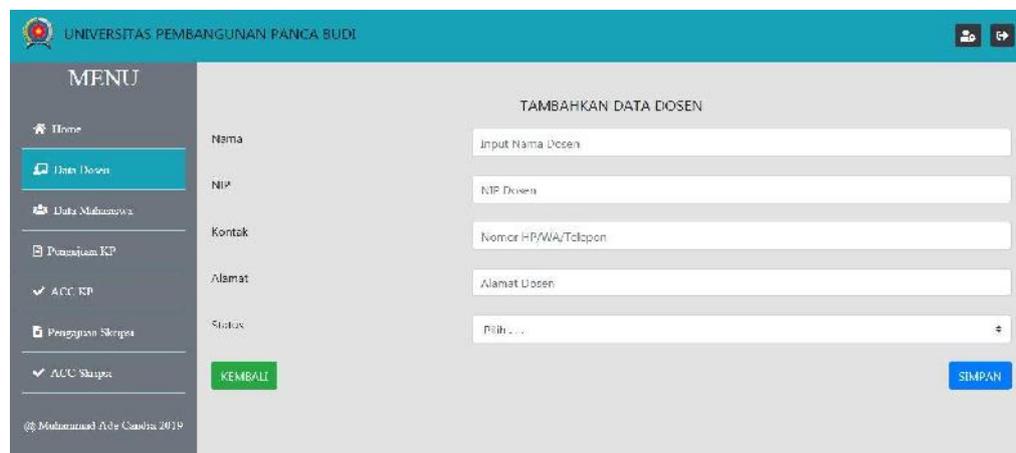


No	Nama Dosen	NIP	Kontak	Alamat	Status	Aksi
1	Dr. Mubtomasid Iqbal S.Kom, M.Kom	141517021	081308130813	Jl. Binjai Kuala	Ka. Puceli	  
2	Hermansyah	114018401	0812416267773	Medan	Dosen	  
3	Zulham Sihorus S.Kom, M.Kom	141514931		Medan	Dosen	  

Gambar 4.4 Tampilan Data Dosen

d. Tampilan Tambah Data dosen

Tampilan tambah data dosen dirancang agar mudah menambahkan dosen-dosen yang baru di Universitas Pembangunan Pancabudi.



TAMBAHKAN DATA DOSEN

Nama:

NIP:

Kontak:

Alamat:

Status:

Gambar 4.5 Tampilan Tambah Data Dosen

e. Tampilan *Edit Data Dosen*

Pada *menu* ini super admin dapat mengedit data dosen yang kemungkinan ada perubahan sewaktu-waktu.

The screenshot shows the 'EDIT DATA DOSEN' form with the following data:

Field	Value
Nama	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom
NPM	141512021
Kontak	081308130813
Alamat	Jl Binjai Kuala
Status	Ka Prodi

Buttons: KEMBALI (green), SIMPAN (blue)

Gambar 4.6 Tampilan *Edit Data Dosen*

f. Tampilan *Detail Data Dosen*

Pada tampilan ini berfungsi agar bisa melihat *detail* dosen yang telah diinputkan.

The screenshot shows the 'DETAIL DATA DOSEN' view with the following data:

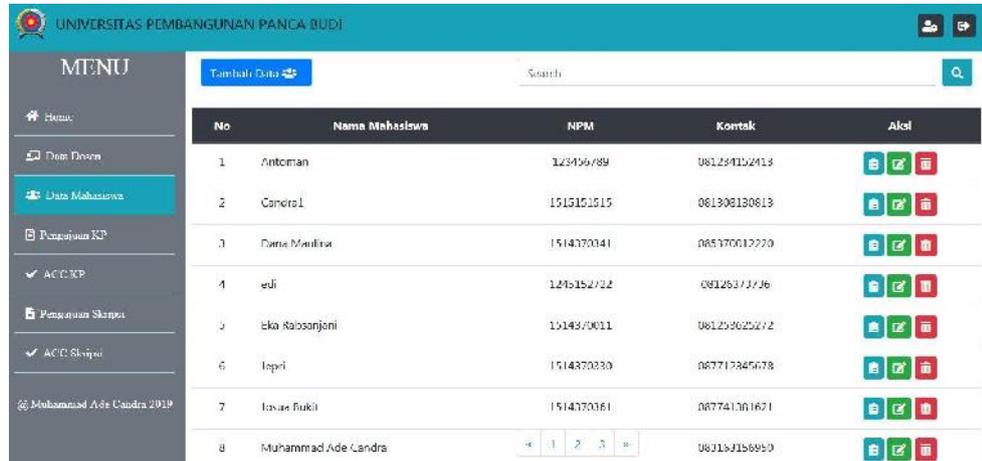
Field	Value
Nama	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom
NPM	141512021
Kontak	081308130813
Alamat	Jl Binjai Kuala
Status	Ka Prodi
Anak Bimbingan KP	4 Orang
Anak Bimbingan Skripsi	1 Orang
Password	123

Buttons: KEMBALI (green)

Gambar 4.7 Tampilan *Detail Data Dosen*

g. Tampilan Data Mahasiswa

Tampilan ini dibuat agar data-data mahasiswa disusun serapi mungkin agar tidak berantakan. Pada menu data mahasiswa ini terdapat fitur *edit*, *detail*, hapus dan tambah data.



No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Aksi
1	Antoman	123456789	081234152413	  
2	Candra L	1515151515	081308120813	  
3	Dina Marlisa	1514370341	065370012220	  
4	edi	1245152722	08125377706	  
5	Eka Rabsonjoni	1514370011	081233622272	  
6	Iepri	1514370330	067717345678	  
7	Iyas Fukti	1514370361	067741361671	  
8	Muhammad Ade Candra		081133155950	  

Gambar 4.8 Tampilan Data Mahasiswa

h. Tampilan Tambah Data Mahasiswa

Tampilan tambah data mahasiswa dirancang agar mudah menambahkan mahasiswa yang baru di Universitas Pembangunan Pancabudi.



TAMBAHKAN DATA MAHASISWA

Nama:

NPM:

Kontak:

Alamat:

Gambar 4.9 Tampilan Tambah Data Mahasiswa

i. Tampilan *Edit Data Mahasiswa*

Pada *menu* ini super admin dapat mengedit data mahasiswa yang kemungkinan ada perubahan sewaktu-waktu.



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

MENU

- Home
- Data Dosen
- Data Mahasiswa
- Pengajuan KP
- ACC KP
- Pengajuan Skripsi
- ACC Skripsi

© Muhammad Ade Candra 2019

EDIT DATA MAHASISWA

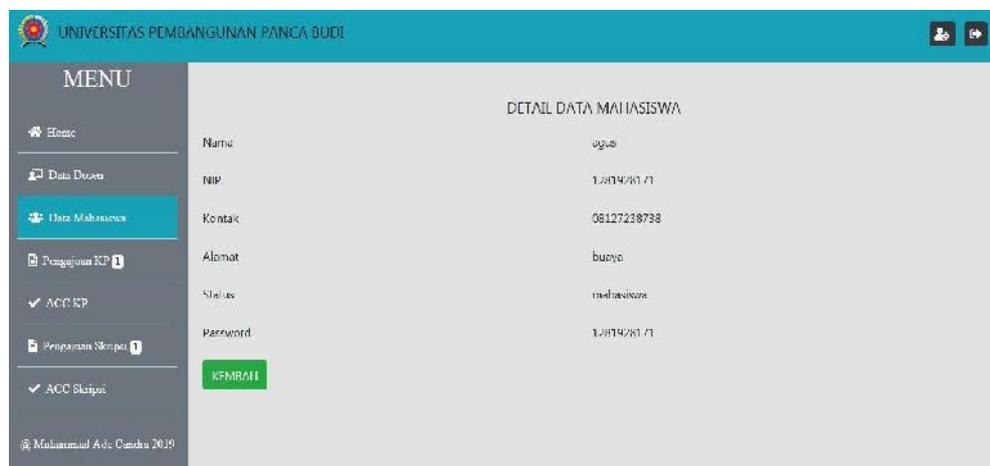
Nama:	Antoman
NPM:	123456789
Kontak:	081234123456
Alamat:	medan pasang

KEMBAHI SIMPAN

Gambar 4.10 Tampilan *Edit Data Mahasiswa*

j. Tampilan *Detail Data Mahasiswa*

Pada tampilan ini berfungsi agar bisa melihat *detail* dosen yang telah diinutkan.



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

MENU

- Home
- Data Dosen
- Data Mahasiswa
- Pengajuan KP 1
- ACC KP
- Pengajuan Skripsi 1
- ACC Skripsi

© Muhammad Ade Candra 2019

DETAIL DATA MAHASISWA

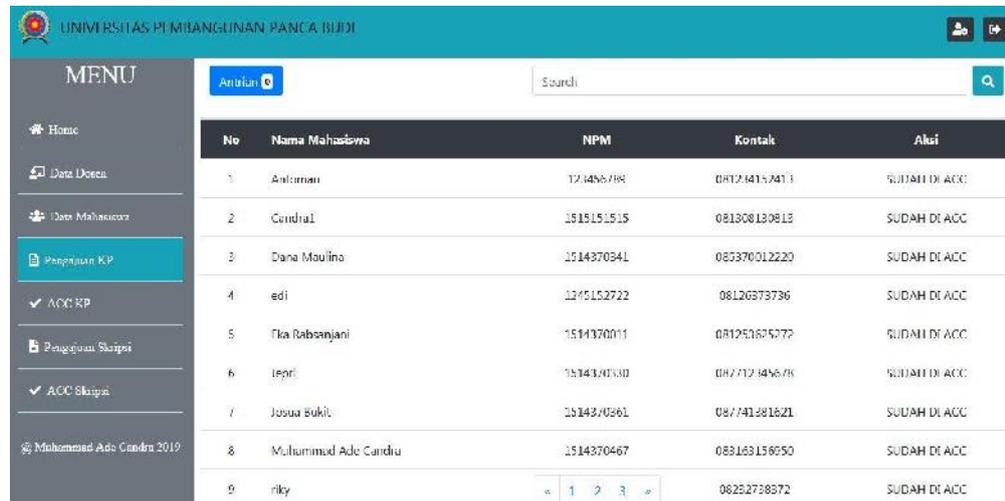
Nama:	agus
NPM:	123456789
Kontak:	08127238738
Alamat:	buzya
Status:	mahasiswa
Password:	123456789

KEMBAHI

Gambar 4.11 Tampilan *Detail Data Mahasiswa*

k. Tampilan Pengajuan PKL

Pada tampilan ini Super Admin berfungsi sebagai penghubung antara mahasiswa dengan Ka.Prodi. Dengan izin dari super admin maka Ka.Prodi dapat menanggapi judul yang mahasiswa ajukan.



No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Aksi
1	Anfaman	121456789	08123456789	SUDAH DI ACC
2	Cendhal	1515151515	081308130813	SUDAH DI ACC
3	Dana Maulino	1514370341	085370012220	SUDAH DI ACC
4	edi	1215152722	08120373736	SUDAH DI ACC
5	Tika Rabsanjani	1514370011	081251625272	SUDAH DI ACC
6	Iepri	1514370330	087712345678	SUDAH DI ACC
7	Josua Bukit	1514370261	087741381621	SUDAH DI ACC
8	Muhammad Ade Candia	1514370467	083163156050	SUDAH DI ACC
9	riky		08252728872	SUDAH DI ACC

Gambar 4.12 Tampilan Pengajuan PKL

l. Tampilan ACC KP

Tampilan ini dirancang agar super admin bisa mengecek dosen pembimbing dan bisa menyelesaikan hasil laporan mahasiswa jika mahasiswa telah benar-benar menyelesaikan laporannya sesuai dengan prosedur sistem komputer, yang nantinya mahasiswa dapat melanjutkan ke bagian skripsi.

No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Dosen Pembimbing	STATUS
1	Candra1	1515151515	081306130813	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom	✓
2	Josua Bulot	1514370361	087741381621	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom	✓
3	risky	151930318	081232134567	Zulham Sitorus S.Kom, M.Kom	SELESAI
4	Dana Maulina	1514570341	083370012220	Zulham Sitorus S.Kom, M.Kom	✓
5	Jepri	1514370330	087712345678	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom	SERTA
6	Muhammad Ade Candra	1514370467	083133156950	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom	✓
7	riky	12345641	08232738372	Zulham Sitorus S.Kom, M.Kom	✓
8	Antoman	123456789		Zulham Sitorus S.Kom, M.Kom	✓

4.13 Tampilan ACC KP

m. Tampilan Pengajuan skripsi

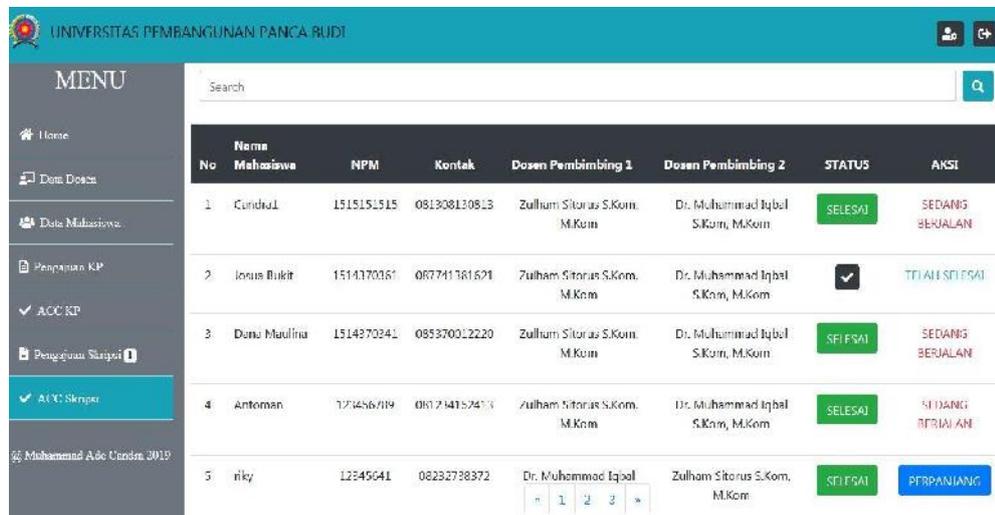
Setelah mahasiswa menyelesaikan laporan KP nya, maka selanjutnya mahasiswa baru bisa lanjut untuk mengajukan skripsi.

No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Tanggal Pengajuan
1	rika	1234321333	0812416267222	1 Sept 2019

Gambar 4.14 Tampilan Pengajuan Skripsi

n. Tampilan ACC Skripsi

Tampilan ini dirancang agar super admin dapat melihat dosen pembimbing yang telah diberikan oleh Ka.Prodi.



The screenshot shows the 'ACC Skripsi' page of the Universitas Pembangunan Panca Budi system. The page features a sidebar menu with options like Home, Data Dosen, Data Mahasiswa, Pengajuan KP, ACC KP, Pengajuan Skripsi, and ACC Skripsi. The main content area displays a table with the following data:

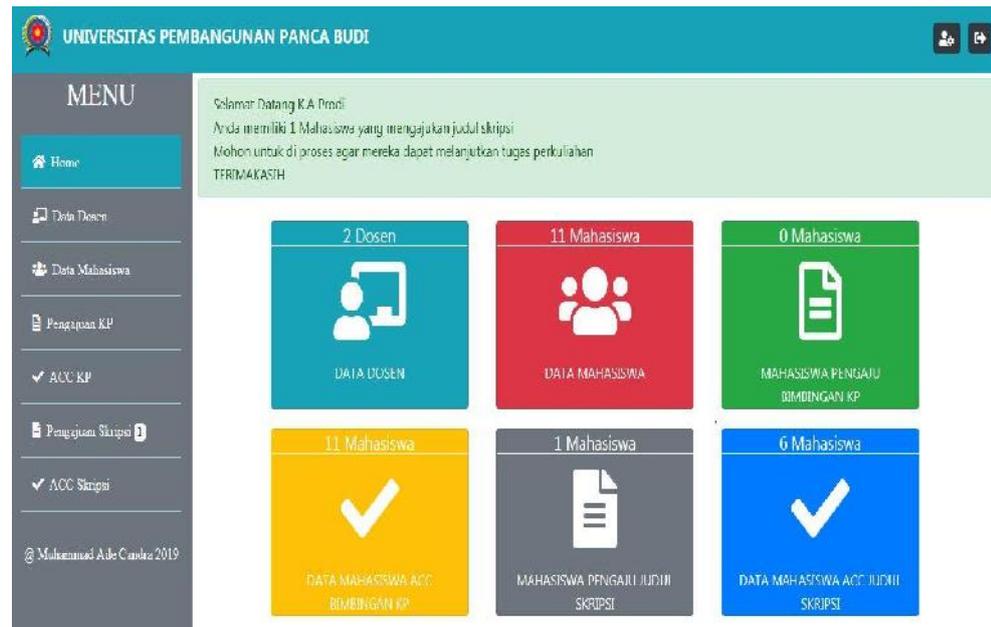
No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Dosen Pembimbing 1	Dosen Pembimbing 2	STATUS	AKSI
1	Curidu1	1515151515	081308130813	Zulham Sitorus S.Kom. M.Kom	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom	SELESAI	SEDANG BERJALAN
2	Jesus Bukit	1514370367	087741781621	Zulham Sitorus S.Kom. M.Kom	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom	<input checked="" type="checkbox"/>	TELAH SELESAI
3	Dani Maulina	1514370241	085370012220	Zulham Sitorus S.Kom. M.Kom	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom	SPILPAI	SEDANG BERJALAN
4	Antoman	171456709	081214157413	Zulham Sitorus S.Kom. M.Kom	Dr. Muhammad Iqbal S.Kom, M.Kom	SELESAI	SEDANG BERJALAN
5	niky	12245641	08232738372	Dr. Muhammad Iqbal	Zulham Sitorus S.Kom. M.Kom	SPILPAI	PERPANJANG

Gambar 4.15 Tampilan ACC Skripsi

4.5 Tampilan Pada Ka. Prodi

a. Tampilan Halaman *Home*

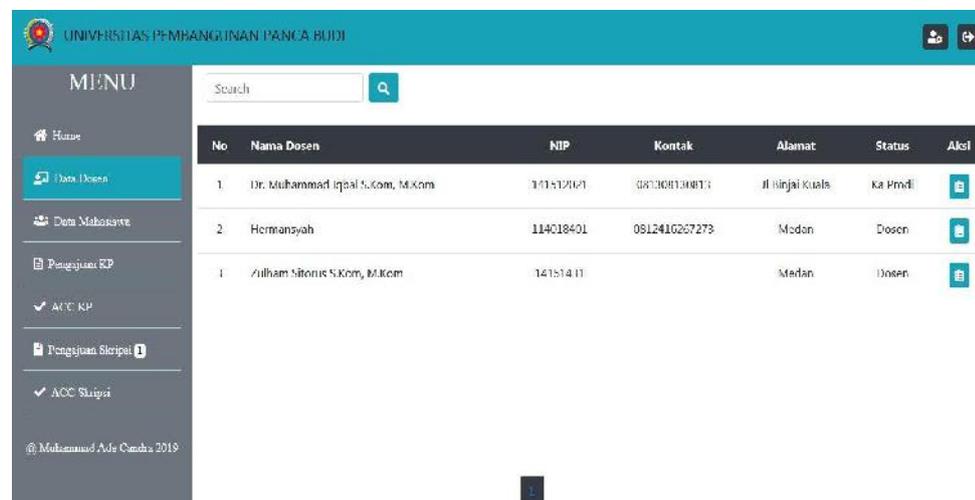
Pada tampilan ini merupakan tampilan awal ketika Ka.Prodi berhasil *login*. Disini terdapat 6 *menu* yang dapat dipilih yaitu data dosen, data mahasiswa, Pengajuan KP, ACC KP, Pengajuan Skripsi, ACC Skripsi.



Gambar 4.16 Tampilan Halaman *Home*

b. Tampilan Data Dosen

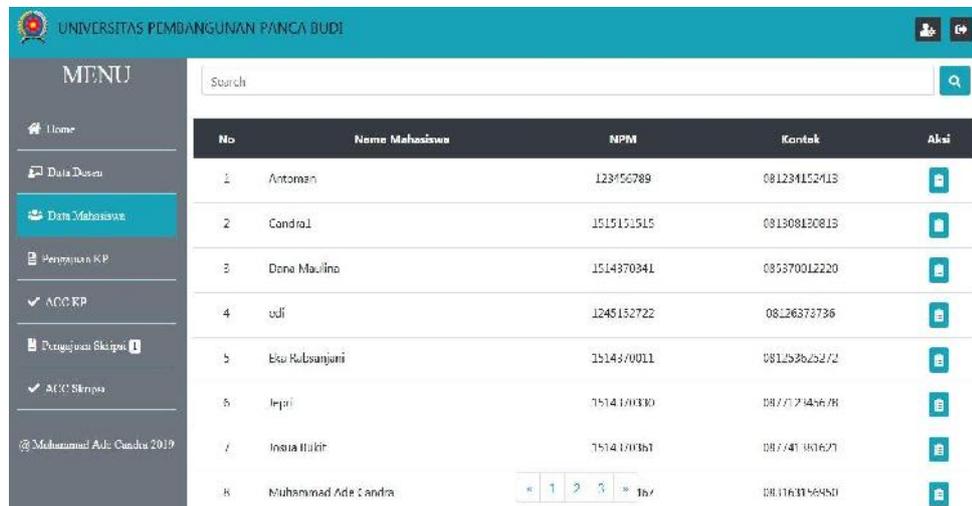
Tampilan ini dibuat agar data-data dosen disusun serapi mungkin agar tidak berantakan. Pada *menu* data dosen ini terdapat fitur *detail* Dosen agar Ka.Prodi bisa melihat *detail* dosen secara lengkap dan jelas.



Gambar 4.17 Tampilan Data Dosen

c. Tampilan Data Mahasiswa

Tampilan ini dibuat agar data-data Mahasiswa disusun serapi mungkin agar tidak berantakan.

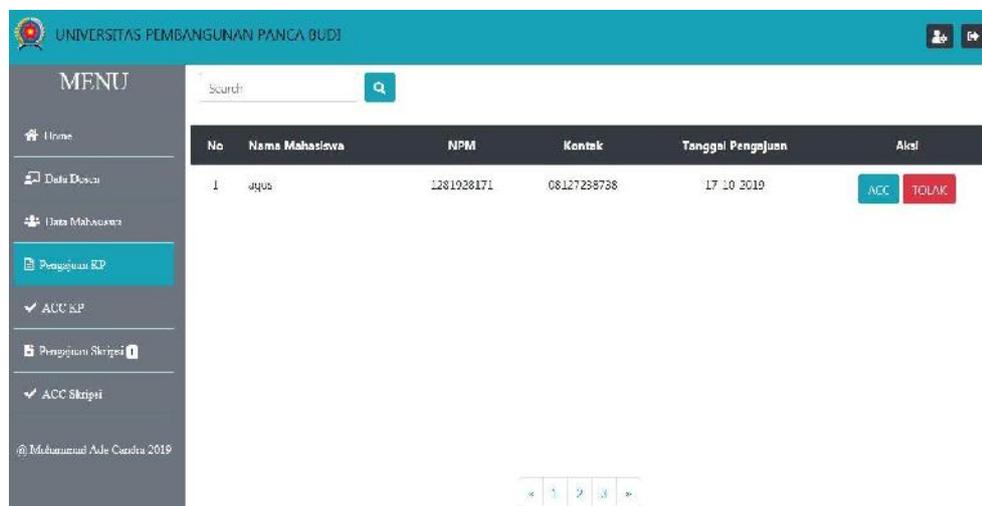


No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Aksi
1	Antoman	123456789	081234152413	
2	Condral	1515151515	081308130813	
3	Dona Maulina	1514370341	085370012220	
4	udji	1245132722	08126373736	
5	Eko Kalsanjani	1514370011	081253625272	
6	Iepri	7514100330	087717343678	
7	Inesia Hukir	7514100361	087741381627	
8	Muhammad Ade Candia		081163156450	

Gambar 4.18 Tampilan Data Mahasiswa

d. Tampilan Pengajuan KP

Disini Ka.Prodi dapat memberikan tanggapan apakah menyetujui permohonan KP mahasiswa atau menolaknya.

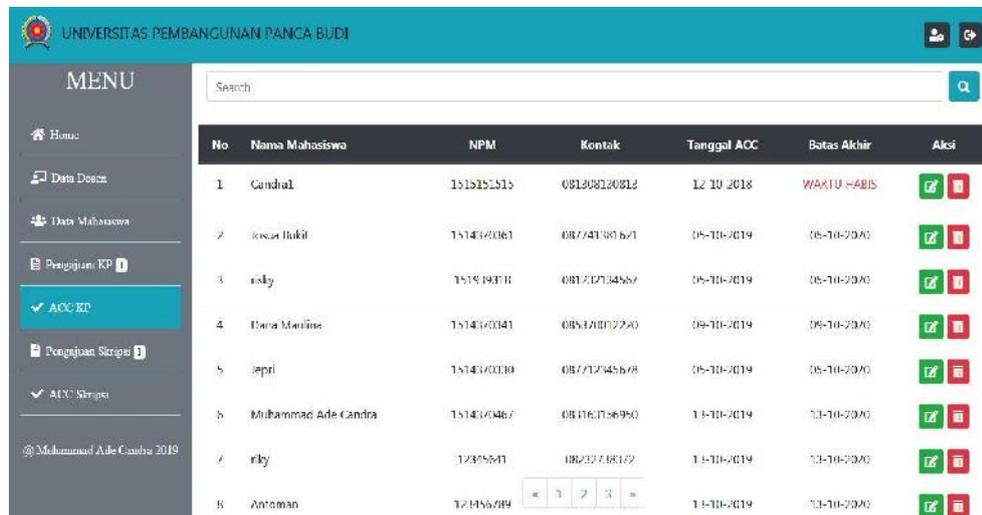


No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Tanggal Pengajuan	Aksi
1	agus	1281928171	08127238738	17 10 2019	

Gambar 4.19 Tampilan Pengajuan KP

e. Tampilan ACC KP

Dengan adanya menu ini diharapkan Ka.Prodi lebih mudah untuk mengelola data mahasiswa yang sudah di ACC Kp nya.



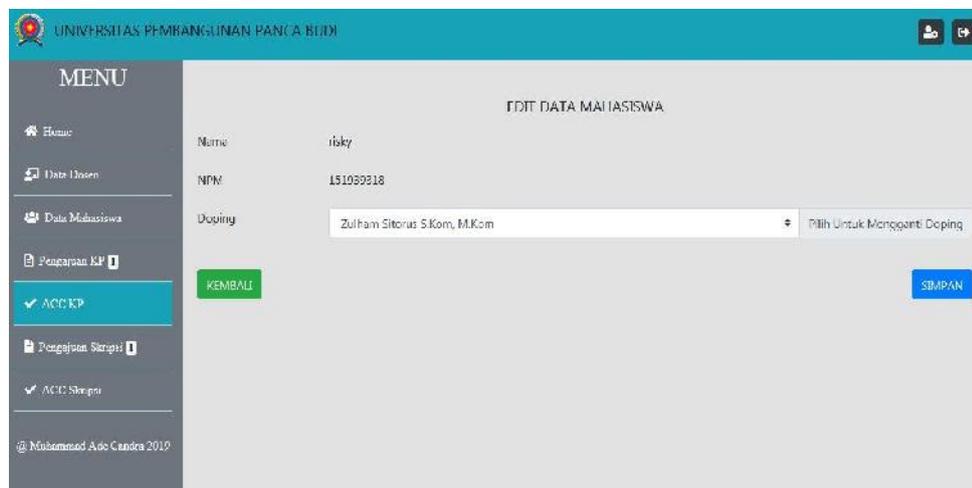
The screenshot shows the ACC KP interface for Universitas Pembangunan Panca Budi. It features a sidebar menu with options like Home, Data Dosen, Data Mahasiswa, Pengajuan KP, ACC KP (selected), Pengajuan Stripis, and ACC Stripis. The main content area displays a table of students with columns for No, Nama Mahasiswa, NPM, Kontak, Tanggal ACC, Batas Akhir, and Aksi. The table contains 8 rows of student data.

No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Tanggal ACC	Batas Akhir	Aksi
1	Candial	1515252515	081208230812	12-10-2018	WAKTU HABIS	[Edit] [Hapus]
2	Josua Hukul	1514360361	087441801521	05-10-2019	05-10-2020	[Edit] [Hapus]
3	risky	1519193118	08120734567	05-10-2019	05-10-2020	[Edit] [Hapus]
4	Dana Marlina	1514360341	08510002250	09-10-2019	05-10-2020	[Edit] [Hapus]
5	Jepri	1514360310	08772745678	05-10-2019	05-10-2020	[Edit] [Hapus]
6	Muhammad Ade Candra	1514360467	081160786950	11-10-2019	11-10-2020	[Edit] [Hapus]
7	rily	151955811	08237188167	11-10-2019	11-10-2020	[Edit] [Hapus]
8	Antoman	1514360399		11-10-2019	11-10-2020	[Edit] [Hapus]

Gambar 4.20 Tampilan ACC KP

f. Tampilan *Edit Doping* KP

Ka.Prodi dapat mengganti dosen pembimbing yang telah diberikannya sebelum nya atas alasan mahasiswa atau dosen yang jelas.



The screenshot shows the 'EDIT DATA MAHASISWA' form in the ACC KP interface. The form displays the current student's name 'risky' and NPM '151080918'. The 'Doping' field is a dropdown menu currently showing 'Zulham Sitouris S.Kom, M.Kom'. There are 'KEMBALI' and 'SIMPAN' buttons at the bottom of the form.

Gambar 4.21 Tampilan *Edit Doping* KP

g. Tampilan Pengajuan Skripsi

Disini Ka.Prodi dapat memberikan tanggapan apakah menyetujui permohonan judul mahasiswa atau menolak judul mahasiswa.

No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Tanggal Pengajuan	Aksi
1	nika	1294321333	0812416267222	17. Oct. 2019	PROSES

Gambar 4.22 Tampilan Pengajuan Skripsi

h. Tampilan ACC Skripsi

Dengan adanya menu ini diharapkan Ka.Prodi lebih mudah untuk mengelola data mahasiswa yang sudah di ACC skripsi nya.

No	Nama Mahasiswa	NPM	Kontak	Tanggal ACC	Tanggal Berakhir	Aksi
1	Candra	1515151515	081308130813	13-10-2019	13-10-2020	ACC REJEKSI
2	Josua Bukit	15143/0961	081741881621	13-10-2019	13-10-2020	ACC REJEKSI
3	Dani Maulina	15143/0941	0803/0012220	13-10-2019	13-10-2020	ACC REJEKSI
4	Antonan	123456/89	081234152123	13-10-2019	13-10-2020	ACC REJEKSI
5	Antonan	123456789	081234152113	13-10-2019	13-10-2020	ACC REJEKSI
6	reli	1245157722	08126373738	15-10-2019	15-10-2020	ACC REJEKSI

Gambar 4.23 Tampilan ACC Skripsi

i. Tampilan *Edit Doping Skripsi*

Ka.Prodi dapat mengganti dosen pembimbing yang telah diberikan nya sebelum nya atas alasan mahasiswa atau dosen yang jelas.

The screenshot shows a web interface for editing student data. The header is 'UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI'. The left sidebar contains a 'MENU' with options: Home, Data Dosen, Data Mahasiswa, Pengajuan KP, ACC KP, Pengajuan Skripsi, and ACC Skripsi. The main content area is titled 'EDIT DATA MAHASISWA' and contains the following fields:

Nama	Antoman
NPM	121056089
Judul ACC	Cerita Judul Pilih
Doping 1	Ganti Doping 1 Pilih
Doping 2	Cerita Doping 2 Pilih

At the bottom, there are two buttons: 'KEMBALI' (green) and 'SIMPAN' (blue). The footer of the sidebar reads '@ Muhammad Aze Cahya 2019'.

Gambar 4.24 Tampilan *Edit Doping Skripsi*

4.6 Tampilan Pada Mahasiswa

a. Tampilan *Home*

Pada tampilan ini merupakan tampilan awal ketika Mahasiswa berhasil *login*. Disini terdapat 2 *menu* yang dapat dipilih yaitu Pengajuan Laporan KP dan Pengajuan Judul Skripsi.



Gambar 4.25 Tampilan *Home*

b. Tampilann Pengajuan Judul PKL

Menu ini hanya bisa mencetak hasil ACC laporan KP, diharap jika mahasiswa ingin mendapatkan dosen pembimbing KP, mahasiswa tersebut harus melapor terlebih dahulu kepada super admin agar segera diproses.



Gambar 4.26 Tampilan Pengajuan Judul KP

c. Tampilan pengajuan Skripsi Mahasiswa

Setelah laporan KP nya selesai maka baru bisa mengajukan judul skripsi.

Gambar 4.27 Tampilan Pengajuan Skripsi Mahasiswa

4.7 Pengujian Sistem

Tahap pengujian sistem ini dilakukan untuk melihat hasil dari uji coba sistem yang akan digunakan untuk proses sistem informasi pembagian dosen PKL dan skripsi Prodi Sistem Komputer UNPAB.

Tabel 4.1 Pengujian Sistem

No	Butir Pengujian	Output yang Diharapkan	Output yang Keluar	Keterangan
1	<i>Login</i>	Keluar <i>Form Login</i>	Keluar <i>Form Login</i>	Sesuai
2	<i>Menu Home</i>	Keluar <i>Menu Home</i>	Keluar <i>Menu Home</i>	Sesuai
3	Tambah Data Dosen	Berhasil Menambahkan Data	Berhasil Menambahkan	Sesuai

	& Mahasiswa		Data	
4	<i>Edit Data</i> Mahasiswa & Dosen	Berhasil Megeedit Data	Berhasil Menambahkan Data	Sesuai
5	<i>Delete Data</i>	Menghapus Data Baik Data Mahasiswa, Dosen, Mahasiswa PKL dan Mahasiswa Skripsi	Berhasil Menghapus Data	Sesuai
6	ACC Judul KP Dan Skripsi Secara <i>Random</i>	Bisa Mencari Dosen Pembimbing Secara <i>Random</i>	Memberikan Dosen Pembimbing Secara Random	sesuai
7	<i>Edit Password</i>	Menu Ini Bisa Merubah Password <i>User</i> Baik <i>User</i> Super Admin, Ka.Prodi dan Mahasiswa	<i>Menu</i> Ini Bisa Merubah <i>Password</i> <i>User</i> Baik <i>User</i> Super Admin, Ka.Prodi dan Mahasiswa	Sesuai
8	<i>Logout</i>	Untuk Keluar Dari	Untuk Keluar Dari	Sesuai

		<i>Website</i>	<i>Website</i>	
--	--	----------------	----------------	--

4.8 Kelebihan dan Kekurangan

Adapun kelebihan dari sistem informasi ini yaitu :

- a. Mempermudah pengelolaan mahasiswa tingkat akhir
- b. Untuk membantu mahasiswa dalam pengajuan judul agar mudah dan cepat direspon.

Dan adapun kekurangan dari sistem informasi ini yaitu :

- a. Belum *responsive* terhadap perangkat *mobile*.
- b. Sistem ini dibuat hanya menggunakan keamanan *login*.

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan sistem informasi yang telah dibuat, penulis berharap sistem ini dapat dipergunakan sebagaimana mestinya agar lebih mudah dalam mengelola laporan dari mahasiswa dan agar mendapat respon yang cepat. Penulis membuat kesimpulan sebagai berikut :

- a. Setelah dilakukan sistem informasi ini dapat berjalan dengan baik dan memudahkan admin dalam menerima ajuan judul mahasiswa.
- b. Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu super admin dan Ka.Prodi dalam menerima masukan judul yang diajukan mahasiswa agar data nya tidak berserakan dimana-mana.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil kesimpulan yang dibuat penulis memiliki saran kepada pengembangan sistem selanjutnya yaitu :

- a. Agar dikembangkan menjadi *support* terhadap perangkat *mobile*.
- b. Dapat meningkatkan keamanan pada sistem informasi ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, A. (2018). Pembangunan Model Electronic Government Pemerintahan Desa Menuju Smart Desa. *Jurnal Teknik dan Informatika*, 5(1), 1-5.
- Asmara, Rini, 2016. "Sistem Informasi Pengolahan Data Penanggulangan Bencana Pada Kantor Badan Penanggulangan Bencana Daerah (Bpbd) Kabupaten Padang Pariaman" 3 (2): 1-4.
- Badawi, A. (2018). Evaluasi Pengaruh Modifikasi Three Pass Protocol Terhadap Transmisi Kunci Enkripsi.
- Click, Jurnal J, Jurnal Sistem, Informasi Dan, Manajemen Informatika, Tomi Loveri, Sistem Komputer, Stmk Jayanusa, Jl Olo, and Ladang No. n.d. "JURNAL J – CLICK" 5 (1): 98–106.
- Dhany, H. W., Izhari, F., Fahmi, H., Tulus, M., & Sutarman, M. (2017, October). Encryption and decryption using password based encryption, MD5, and DES. In *International Conference on Public Policy, Social Computing and Development 2017 (ICOPOSDev 2017)* (pp. 278-283). Atlantis Press.
- Erawati, Wati. 2019. "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall" 3 (1): 1–8. <https://doi.org/10.30865/mib.v3i1.987>.
- Fajarianto, Otto, Muchammad Iqbal, and Jaka Tubagus Cahya. 2017. "Sistem Penunjang Keputusan Seleksi Penerimaan Karyawan Dengan Metode Weighted Product" 7 (1): 49–55.
- Fuad, R. N., & Winata, H. N. (2017). Aplikasi Keamanan File Audio Wav (Waveform) Dengan Terapan Algoritma Rsa. *Infotekjar: Jurnal Nasional Informatika Dan Teknologi Jaringan*, 1(2), 113-119.
- Hariyanto, E., & Rahim, R. (2016). Arnold's cat map algorithm in digital image encryption. *International Journal of Science and Research (IJSR)*, 5(10), 1363-1365.
- Hastanti, Rulia Puji, Bambang Eka, Purnama Indah, and Uly Wardati. 2015. "Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan" 3

- Hendrawan, J. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Tuntunan Shalat. INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 1(1), 44-59.
- Heriyanto, Yunahar. 2018. "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis
- Herliana, Asti, and Prima Muhamad Rasyid. 2016. "Sistem Informasi Monitoring Pengembangan Software Pada Tahap," no. 1: 41– 50.
- https://id.wikipedia.org/wiki/Pangkalan_data
- <https://sourceforge.net/projects/xampp/>
- Issn, Cerita. n.d. "Cerita Issn : 2461-1417" 2 (2): 189–98.
- Kurnia, D. (2017). Analisis QoS Pada Pembagian Bandwidth Dengan Metode Layer 7 Protocol, PCQ, HTB Dan Hotspot Di SMK Swasta Al-Washliyah Pasar Senen. CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science), 2(2), 102-111.
- Kurnia, D., Dafitri, H., & Siahaan, A. P. U. (2017). RSA 32-bit Implementation Technique. Int. J. Recent Trends Eng. Res, 3(7), 279-284.
- Mariance, U. C. (2018). Analisa dan Perancangan Media Promosi dan Pemasaran Berbasis Web Menggunakan Work System Framework (Studi Kasus di Toko Mandiri Prabot Kota Medan). Jurnal Ilmiah Core IT: Community Research Information Technology, 6(1).
- Prasetyo, Febby Satryadi, and Sistem Informasi. 2017. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pendataan Alumni Pada Stie Prabumulih Berbasis Website Dengan" 1 (2): 26–30.
- Putri, N. A. (2018). Sistem Pakar untuk Mengidentifikasi Kepribadian Siswa Menggunakan Metode Certainty Factor dalam Mendukung Pendekatan Guru. INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 1(1), 78-90.
- Raharjo, Joko S Dwi, Damdam Damiyana, and Miftach Hidayatullah. 2016. "Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Lambung Dengan Metode Forward Chaining Berbasis Android" 6 (2): 1–8.
- Rahim, R., Aryza, S., Wibowo, P., Harahap, A. K. Z., Suleman, A. R., Sihombing, E. E., ... & Agustina, I. (2018). Prototype file transfer protocol application for LAN and Wi-Fi communication. Int. J. Eng. Technol., 7(2.13), 345-347.

- Ruwaida, D., & Kurnia, D. (2018). Rancang Bangun File Transfer Protocol (FTP) dengan Pengamanan Open SSL pada Jaringan VPN Mikrotik di SMK Dwiwarna. *CESS (Journal of Computer Engineering, System and Science)*, 3(1), 45-49.
- Sains, Jurnal, Muhammad Noor, and Ayu Masykurinnisa. 2017. "Aplikasi Ayatul Ahkam Berbasis Web" 3 (November): 94–100.
- Sarif, M. I. (2017). Penemuan Aturan yang Berkaitan dengan Pola dalam Deret Berkala (Time Series).
- Sarif, M. I. Classification Of Feasibility Of Basic Food Recipients In Kelurahan Tanjung Morawa A, Tanjung Morawa Sub-District Using Naïve Bayes Classifier Algorithm.
- Sumartono, I., Siahaan, A. P. U., & Mayasari, N. (2016). An overview of the RC4 algorithm. *IOSR J. Comput. Eng*, 18(6), 67-73.
- Swara, Ganda Yoga, and Dasman Hakim. 2016. "Perancangan Sistem Aplikasi Pengolahan Zakat Berbasis Web (Studi Kasus : Badan Amil Zakat Masjid Raya Andalas Kota Padang)" 4 (1).
- Web Pada PT.APM RENT CAR" *JURNAL INTRA TECH* Volume 2.
- Wira, Dede, Trise Putra, and Rahmi Andriani. 2019. "Unified Modelling Language (UML) Dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD" 7 (1).
- Zulkipli. 2018. "Rancang Bangun Website E-Learning Dengan Pemodelan Uml" 1 (2)