

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BINAAN
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI BERBASIS WEB**

**Disusun Dan Diajukan Untuk Memenuhi Persyaratan Ujian Akhir Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer Pada Falkultas Sains dan Teknologi Universitas
Pembangunan panca budi**

Medan

SKRIPSI

OLEH

**NAMA : IQROMI NUGRA HENDI
NPM : 1514370006
PRODI : SISTEM KOMPUTER**

**FALKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI**

MEDAN

2020

ABSTRAK

IQROMI NUGRA HENDI

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BINAAN UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI BERBASIS WEB

2020

Sistem informasi desa binaan universitas pembangunan panca budi berbasis web bertujuan memudahkan dosen, mahasiswa atau masyarakat melihat kegiatan-kegiatan dosen/mahasiswa mengabdikan suatu program pembangunan masyarakat dengan target lokasi sebuah desa yang memenuhi kriteria untuk menjadi sebuah desa binaan. Mengembangkan desa binaan merupakan pilihan yang tepat dan strategis untuk kepentingan pembangunan nasional. Program ini diyakini akan memberikan dampak positif, yaitu membina sumber daya manusia di pedesaan dengan pendekatan pendidikan.

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	iii
DAFTAR TABEL.....	iv
DAFTAR LAMPIRAN.....	v

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang masalah.....	1
1.2	Rumusan Masalah.....	2
1.3	Batasan Masalah	2
1.4	Tujuan penelitian	3
1.5	Manfaat penelitian	4

BAB II PENDAHULUAN

2.1	Pengertian sistem informasi	5
2.1.1	Pengertian sistem menurut ahli	5
2.1.2	Jenis informasi	6
2.1.3	Perancangan sistem	6
2.2	Pengertian <i>website</i>	6
2.2.1	Pengertian <i>website</i> menurut ahli	6
2.3	Pengertian internet.....	8
2.4	Pengertian laptop.....	8
2.5	Pengertian <i>word wide web (www)</i>	9
2.6	Pengertian <i>web server</i>	10
2.7	Pengertian Hosting	10
2.7.1	Beberapa jenis layanan hosting	10
2.8	Universitas pembangunan panca budi.....	12
2.9	Pengertian pengolahan data.....	13
2.9.1	Definisi data	13
2.9.2	Beberapa pengertian pengolahan data	13
2.10	Pengertian basisdata (<i>Database</i>).....	14
2.10.1	Model <i>Database</i>	14
2.10.2	Langkah – langkah perancangan <i>Database</i>	15
2.11	Pengertian PHP dan MySQL.....	17
2.12	Pengenalan HTML.....	19
2.13	Pengertian CSS	20
2.14	Pengertian Desa Binaan	21
2.15	Pengertian perangkat lunak	21
2.16	Pengertian Xampp	22
2.16.1	PHPMYAdmin.....	22
2.17	Pengertian notepad++	23
2.18	Pengertian UML.....	23
2.18.1	Jenis – jenis diagram UML	24
2.19	Pengertian Use Case Diagram	24

2.19.1	Fungsi Use Case Diagram.....	25
2.19.2	Manfaat dari use case diagram.....	25
2.20	Activity diagram	26
2.21	Pengertian Sequence diagram.....	28
2.21	Class diagram (diagram kelas)	29

BAB III MOTEDE PENELITIAN

3.1	Tahapan penelitian.....	30
3.2	Motede pengumpulan data.....	31
3.2.1	Penelitian lapangan (<i>field researh</i>)	31
3.2.2	Studi pustaka	31
3.3	Analisa sistem sedang berjalan	32
3.4	Rancangan penelitian yang diusulkan	32
3.5	Rancangan tampilan login website.....	42
3.6	Rancangan tampilan website untuk admin.....	43
3.7	Rancangan tampilan website untuk user	44

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Kebutuhan spesifikasi minimum <i>hardware</i> dan <i>software</i>	46
4.1.1	Perangkat keras (<i>hardware</i>)	46
4.1.2	Perangkat lunak (<i>software</i>).....	49
4.2	Pengujian <i>website</i> dan pembahasan.....	51
4.2.1	Tampilan <i>form</i> login	51
4.2.2	Tampilan menu utama	52
4.2.3	<i>Form</i> input data artikel	53
4.2.4	Tampilan <i>form</i> input data gallery	54
4.2.5	Tampilan list data artikel.....	55
4.2.6	Tampilan menu pada list data gallery.....	56
4.2.7	Tampilan menu penganturan	57
4.2.8	Tampilan website desa binaan UNPAB	58

BAB V PENUTUP DAN KESIMPULAN

5.1	Kesimpulan	60
5.2	Saran	60

DAFTAR PUSTAKA

BIOGRAFI PENULIS

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Website.....	7
Gambar 2.2 Lenovo ideapad 100	9
Gambar 2.3 Hosting	11
Gambar 2.4 Database artikel	15
Gambar 2.5 Database gallery	16
Gambar 2.6 Database user	16
Gambar 2.7 Menu database	17
Gambar 2.8 HTML.....	19
Gambar 2.9 CSS	20
Gambar 2.10 Control panel XAMPP	22
Gambar 2.11 Notepad++	23
Gambar 3.1 Tahapan penelitian	30
Gambar 3.2 Use case diagram admin.....	33
Gambar 3.3 Use case diagram user	34
Gambar 3.4 Activity diagram admin.....	35
Gambar 3.5 Activity diagram user	36
Gambar 3.6 Sequence diagram admin	37
Gambar 3.7 Sequence diagram user	38
Gambar 3.8 Class diagram	39
Gambar 3.9 Rancangan tampilan website login.....	42
Gambar 3.10 Tampilan <i>website</i> admin.....	43
Gambar 3.11 Tampilan <i>website</i> user	44
Gambar 4.1 Lenovo ideapad 100-14ibd.....	47
Gambar 4.2 Mouse logitech	48
Gambar 4.3 Keyboard logitech	49
Gambar 4.4 Notepad++	50
Gambar 4.5 <i>form</i> login	51
Gambar 4.6 Menu utama.....	52
Gambar 4.7 <i>Form</i> input artikel desa binaan UNPAB	53
Gambar 4.8 Tampilan proses input gallery	54
Gambar 4.9 List data artikel.....	55
Gambar 4.10 List data gallery.....	56
Gambar 4.11 Penganturan.....	57
Gambar 4.12 Tampilan website desa binaan	58

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1	Komponen use case diagram..... 25
Tabel 2.1	Komponen use case diagram (lanjutan) 26
Tabel 2.2	Komponen activity diagram.....27
Tabel 2.3	Komponen – komponen sequence diagram 28
Tabel 2.4	<i>Multiplicity class diagram</i> 29
Tabel 3.1	Tabel login 39
Tabel 3.1	Tabel login (lanjutan).....40
Tabel 3.2	Tabel artikel 40
Tabel 3.3	Tabel gallery 41

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Milestone LPPM 2009 sd 2033	L-1
Lampiran 2. Asistensi Bimbingan Tugas Akhir.....	L-2
Lampiran 3. Surat Balasan Riset LPPM UNPAB	L-2
Lampiran 4. Permohonan judul Skripsi	L-3
Lampiran 5. Bukti Pembayaran Seminar Proposal	L-4
Lampiran 6. Permohonan Seminar Proposal.....	L-5
Lampiran 7. Plagiat checker.....	L-7
Lampiran 8. Permohonan Sidang Meja Hijau.....	L-8
Lampiran 9. Bukti Pembayaran Uang kuliah Dan Sidang	L-9
Lampiran 10. Kartu Bebas Pratiku	L-10
Lampiran 11. Biografi Penulis	L-11

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Tuntutan kebutuhan akan informasi dan penggunaan komputer yang semakin banyak mendorong terbentuknya sebuah jaringan komputer yang mampu melayani berbagai kebutuhan tertentu. Dengan adanya, pengolahan informasi dapat berlangsung lebih baik lagi. Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambahnya kompleksnya informasi yang harus yang bisa diolah, perkembangan internet pula mendukung penggunaan komputer dalam bidang pendidikan, internet bisa diakses dan dimanfaatkan untuk berbagai keperluan oleh siapa saja dimana saja, kapan pun akan penggunaannya.berbagai macam teknologi internet bisa digunakan salah satunya adalah *world wide web* atau selanjutnya disebut *web*

Melihat begitu pentingnya informasi bagi dosen, mahasiswa maupun masyarakat tentang desa binaan yang kurang menyeluruh, maka dibutuhkan sebuah media informasi yang bisa memberikan informasi lengkap dengan lebih efektif dan cepat dengan harapan dapat menginformasikan berbagai hal terkait Desa Binaan universitas pembangunan panca budi baik itu terkait kegiatan, keadaan desa, wisata, dan lain sebagainya.

Apa itu desa binaan ialah wujud implementasi salah satu tri darma perguruan tinggi yaitu pengabdian kepada masyarakat, melaksanakan memberi motivasi meningkatkan pengetahuan serta merubah perilaku, meningkatkan derajat masyarakat, mengaplikasikan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh di perkuliahan mempererat hubungan kekeluargaan antara dosen/mahasiswa dengan masyarakat desa binaan. maka dengan ini penulis mengambil judul skripsi tentang **“Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Binaan Universitas Pembangunan Panca Budi Berbasis Web”**

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan pengamatan dilapangan terdapat beberapa masalah sebagai berikut:

1. LPPM tidak memberikan informasi secara menyeluruh tentang desa binaan dan tidak terjangkau oleh dosen, mahasiswa maupun masyarakat?
2. Bagaimana keadaan desa tersebut dan apa saja kekurangannya ?
3. Bagaimana fungsi dan tujuan pelaksanaan desa binaan ?

1.3 Batasan masalah

Berdasarkan tujuan penulisan dan pemasalahan yang telah diperoleh, akan fokus pada batasan masalah sebagai berikut :

1. Website desa binaan UNPAB hanya dibuat sebagai sistem informasi kegiatan desa binaan.

2. Fakultas sains dan teknologi Studi kasus dilakukan pada desa bagan deli belawan, kelambir lima hamparan perak.
3. Falkutas sosial sains studi kasus dilakukan pada desa timbang jaya kec. Baharok, datuk bandar kec tanjung balai, tanjung balai rumah dzikir qulbum salim.
4. Falkultas agama islam humaniora studi kasus dilakukan pada desa kelambir lima, desa pahlawan tjtg tiram,kab batubara.
5. Dengan adanya website desa binaan universitas pembangunan panca budi dosen, mahasiswa maupun masyarakat mendapat informasi yang lengkap dan detail bagaimana kegiatan desa binaan itu berlangsung.

1.4 Tujuan penelitian

Dalam membuat website desa binaan universitas pembangunan budi mempunyai tujuan, adapun tujuan sebagai berikut:

1. Tujuan penelitian ini adalah mengetahui bagaimana berkembang desa binaan tersebut.
2. Dalam membuat website desa binaan universtas pembangunan panca budi agar dosen maupun mahasiswa/i melihat informasi mengedukasi mahasiswa mengenai suatu topik/kegiatan desa binaan.
3. Mendapat gelar serjana S.kom dan ilmu yang didapat bermanfaat kepada masyarakat.

1.5 Manfaat penelitian

Adapun manfaat penelitian untuk website desa binaan UNPAB adalah dengan adanya website desa binaan dosen, mahasiswa maupun masyarakat agar dapat memudahkan melihat bagaimana suasana desa dan masyarakat cukup melihat lewat website desa binaan UNPAB.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem informasi

Sistem informasi merupakan sistem yang disusun secara sistematis dan teratur dari jaringan aliran informasi yang menghubungkan setiap bagian dari suatu sistem, sehingga memungkinkan diadakannya komunikasi antar bagian atau satuan fungsional. (Agus Irawan, A, et. All, 2016).

2.1.1 Pengertian sistem menurut ahli:

1. Menurut James O'Brien Informasi adalah suatu kombinasi teratur apapun dari *people* (orang), *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), *computer networks and data communications* (jaringan komunikasi), dan *data base* (basis data) yang mengumpulkan, mengubah dan menyebarkan informasi didalam suatu bentuk organisasi.
2. Menurut Loudon sistem informasi adalah komponen yang saling berhubungan dan bekerjasama untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan dan mendistribusikan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan.

2.1.2 Jenis informasi

menurut sutabri (2016) dalam buku sistem informasi manajemen ada beberapa jenis informasi sebagai berikut.

- a. informasi yang tepat waktu.
- b. informasi yang relevan.
- c. informasi yang bernilai.
- d. informasi yang dapat dipercaya.

2.1.3 Perancangan sistem

Perancangan sistem merupakan salah satu unsur atau tahapan dari keseluruhan pembangunan sistem komputerisasi. Perancangan sistem untuk pengembangan sistem informasi biasanya memerlukan jangka waktu yang lebih lama daripada pemecahan aliran data utama pada sistem. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

2.2 Pengertian Website

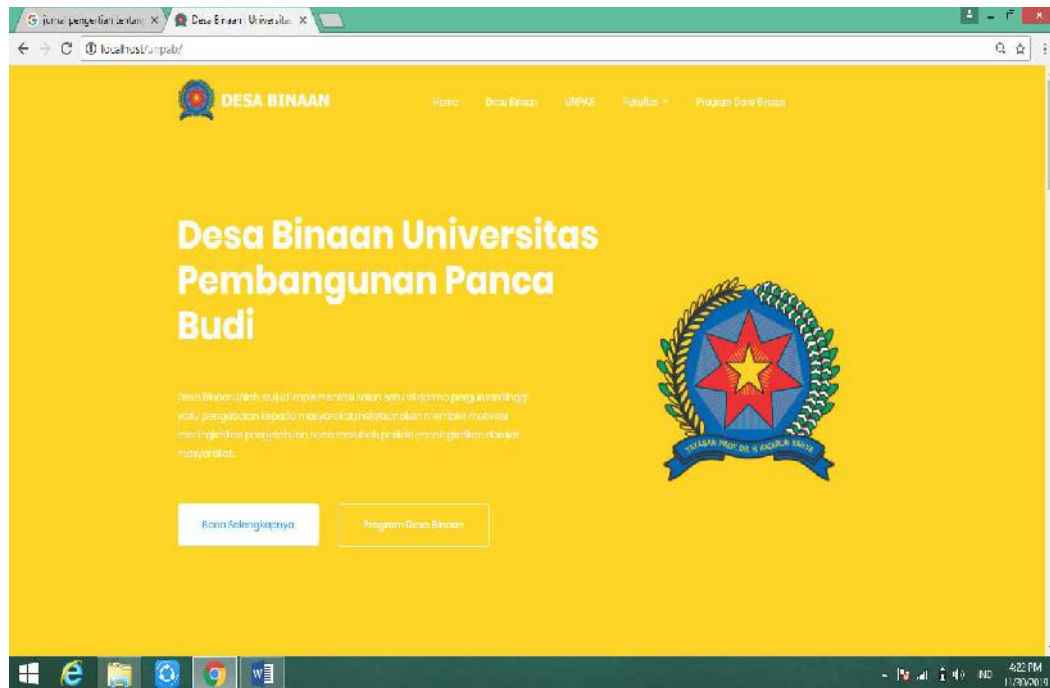
Website adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menampilkan dokumen pada suatu web yang membuat pengguna dapat mengakses internet melalui *software* yang terkoneksi dengan internet. (Mara Destiningrum, Q. All, 2017).

2.2.1 Pengertian website menurut ahli

1. Menurut agus hariyanto (2015), *website* adalah *web* diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar,

data animasi, suara, video dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*).

2. Menurut Robi Abdulloh (2015) *web* adalah sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa text, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.



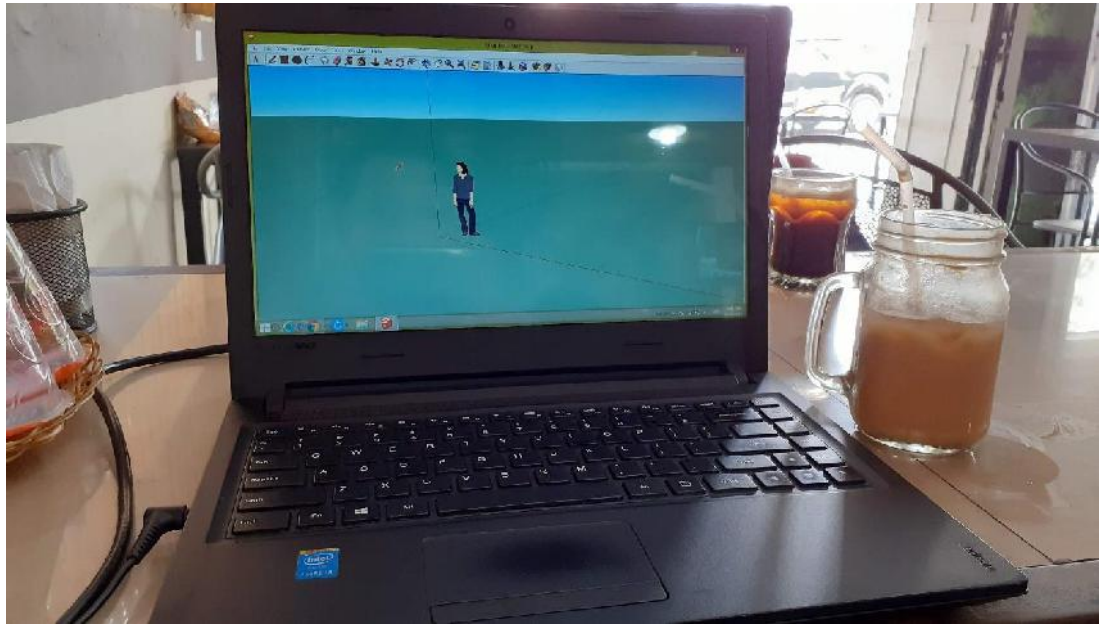
Gambar 2.1 website

2.3 Pengertian internet

Internet adalah jaringan global yang menghubungkan komputer - komputer seluruh dunia, dengan internet sebuah komputer bisa mengakses data yang terdapat pada komputer lain di benua yang berbeda. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

2.4 Pengertian laptop

Laptop adalah *computer portable* (kecil, bisa dibawa kemana-mana) yang terintegrasi pada sebuah casing. Beratnya berkisar dari 1-6 kg bahan dan spesifikasi sumber listrik berasal dari baterai atau A/C adaptor yang digunakan, untuk mengisi ulang baterai dan menyalakan laptop itu, zaman modern ini laptop sudah menjadi perangkat penting dan tak terpisahkan untuk mendukung aktivitas. Pengguna laptop dalam bekerja sangat membantu dan memudahkan dalam menyelesaikan pekerjaan, penggunaan laptop dewasa ini sudah merambah semua lapisan masyarakat baik komputer desktop maupun laptop. Akhir- akhir ini penggunaan laptop semakin suka dibandingkan dengan komputer dekstop dalam dunia pendidikan. (Sri S. Ningsih, F, et. All, 2015).



Gambar 2.2 lenovo ideapad 100

2.5 Pengertian *word wide web* (*www*)

Word wide web (*www*) adalah suatu program yang ditemukan oleh tim Berners-Lee pada tahun 1991. Awalnya Berners-Lee hanya ingin menemukan cara untuk menyusun arsip riset nya. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

www bekerja berdasarkan pada tiga mekanisme berikut :

- a. Informasi di simpan di dalam dokumen yang disebut halaman *web*.
- b. Halaman web adalah *file-file* yang disimpan dalam komputer yang disebut *web server*.
- c. Komputer yang mengakses isi dari halaman *web* disebut *web clients*.

2.6 Pengertian *web server*

Menurut MADCOMS (2016) *web server* adalah suatu program komputer yang mempunyai tanggung jawab atau tugas menerima permintaan *HTTP* dari komputer klien, yang dikenal dengan nama *web browser* dan melayanin mereka dengan menyediakan *repons HTTP* berupa konten data.

Ada beberapa jenis software untuk membangun *web server local* atau *localhost* yang *support* sistem operasi Windows diantaranya adalah Wampserver, Appserv, XAMPP, PHP Triad atau Vertigo.

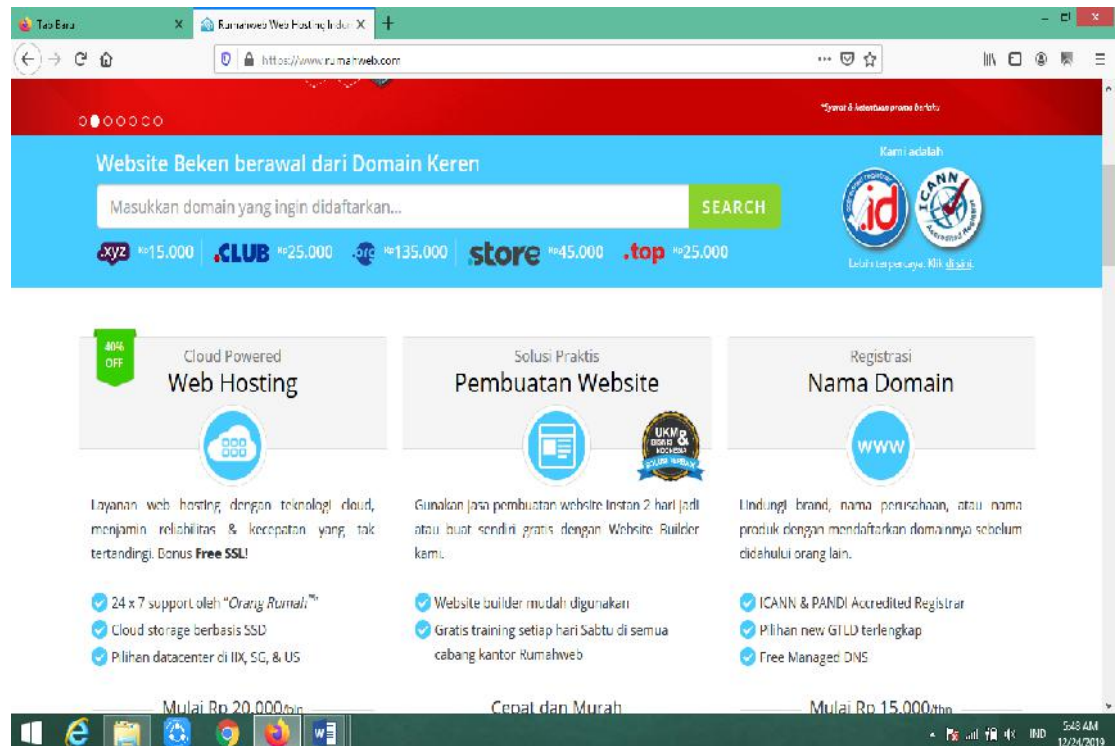
2.7 Pengertian Hosting

Hosting merupakan tempat penyimpanan data website dimana didalamnya meliputi kapasitas penyimpanan, bandwidth yang merupakan sebuah kapasitas yang digunakan untuk mengukur jumlah pengunjung *website* serta database. Menurut Aliyun Hosting juga memiliki arti layanan berbasis internet sebagai tempat penyimpanan data atau tempat menjalankan aplikasi ditempat yang disebut dengan server dan dapat diakses melalui jaringan internet. (Samsul Arifin, Y, all, 2017).

Ada jenis layanan hosting yaitu shared hosting, VPS atau virtual private server, dedicated server, colocation server :

- a. Shared Hosting adalah menggunakan *server* Hosting bersama-sama dengan pengguna lain satu *server* dipergunakan oleh lebih dari satu nama domain.
- b. VPS, Virtual Private *Server* atau juga dikenal sebagai Virtualisasi dari lingkungan software sistem operasi yang digunakan oleh *server*.

- c. *Dedicated Server* adalah penggunaan *server* yang dikhususkan untuk aplikasi yang lebih besar tidak bisa dioperasikan dalam *shared hosting* atau *virtual dedicated server*.
- d. *Colocation Server* adalah layanan penyewaan tempat untuk meletakkan server yang digunakan untuk hosting *server* disediakan oleh pelanggan yang biasanya bekerja sama dengan vendor.



Gambar 2.3 Hosting

2.8 Universitas pembangunan panca budi

Universitas Pembangunan Panca Budi (UNPAB) adalah salah satu perguruan tinggi swasta yang berdiri pada tanggal 13 Juni 1964. Universitas Pembangunan Panca Budi (UNPAB) iniberalamat di Jl. JendGatotSubroto Km 4,5 Sei Sekaming, Medan 20122, Sumatera Utara. Telp 061 – 8455571 dan fax 061 – 4514808.

Beberapa fakultas yang disediakan oleh pihak Universitas Pembangunan Panca Budi ini adalah.(www.pancabudi.ac.id).

1. sains dan teknologi berikut program studi dibawah ini.
 - a. Teknik elektro
 - b. Teknik arsitektur
 - c. Sistem komputer
 - d. Teknik komputer
 - e. Pertenakan
 - f. Agroteknologi
2. Sosial sains, berikut program studi dibawah ini.
 - a. Ilmu hukum
 - b. Manajemen
 - c. Akuntansi
 - d. Ekonomi pembangunan
 - e. Perpajakan

3. Agama islam dan humaniora, berikut program studi dibawah ini.
 - a. Ilmu filfasat
 - b. Pendidikan agama islam
 - c. Pendidikan islam anak usia dini

2.9 Pengertian pengolahan Data

2.9.1 Definisi data

Data menurut Longkutoy dalam buku pengenalan komputer yang tertera di dalam buku Sutabri (2016) yaitu suatu istilah majemuk yang berarti fakta atau bagian dari fakta yang mengandung arti yang dihubungkan dengan kenyataan, simbol- simbol gambar- gambar, angka-angka, huruf atau simbol yang menunjukkan suatu ide, objek, komdisi, atau situasi. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

2.9.2 Beberapa pengertian pengolahan data sebagai berikut:

1. Data merupakan fakta atau bagian dari mengandung arti yang dihubungkan dengan kenyataan yang dapat digambarkan degan simbol, angka, huruf. (Rini asmara, S.kom, M.kom,2016).
2. Menurut Sutabari (2016) dalam buku sistem informasi, data merupakan bahan mentah untuk diolah yang hasilnya kemudian menjadi informasi. Dengan kata lain, data yang diperoleh harus diukur dan dinilai baik buruknya, berguna atau tidak dalam hubungannya dengan tujuan yang akan dicapai. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

3. pengolahan data adalah manipulasi data kedalam bentuk yang lebih berguna. (Rini asmara, S.kom, M.kom,2016).

2.10 Pengertian basisdata (*Database*)

Menurut sutabri (2016) dalam buku sistem informasi manajemen *Database* adalah suatu kumpulan data terhubung (*interrelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (*controlled redundancy*).(Fitri Ayu, et, all, 2018).

2.10.1 Model *Database*

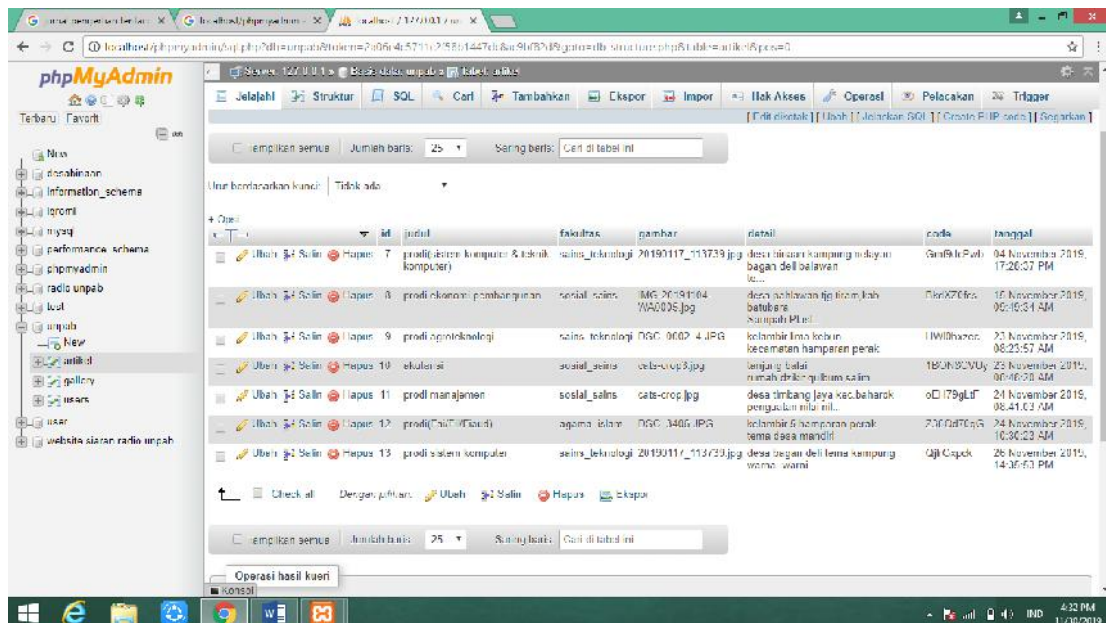
menurut Sutabri (2016) dalam buku sistem informasi manajemen model data merupakan suatu cara untuk menjelaskan bagaimana pemakai dapat melihat data secara logis. Pemakai tidak perlu memperhatikan bagaimana data disimpan dalam media penyimpanan secara fisik. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

Beberapa model *database* diantaranya sebagai berikut :

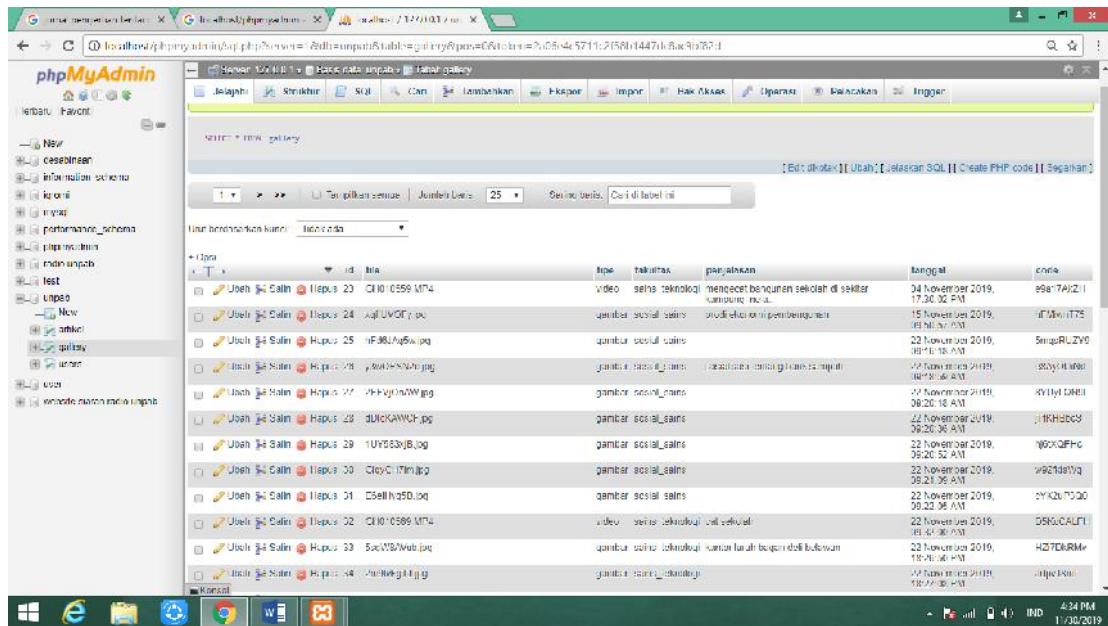
- a. *Object based* data model merupakan himpunan data dan prosedur atau relasi yang menjelaskan hubungan logis antar data dalam suatu *database* berdasarkan objek datanya. (Fitri Ayu, et, all, 2018).
- b. *Record based* data model, model ini berdasarkan pada *record* untuk menjelaskan kepada *user* tentang hubungan logis antardata dalam *database*. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

2.10.2 langkah-langkah perancangan *Database*

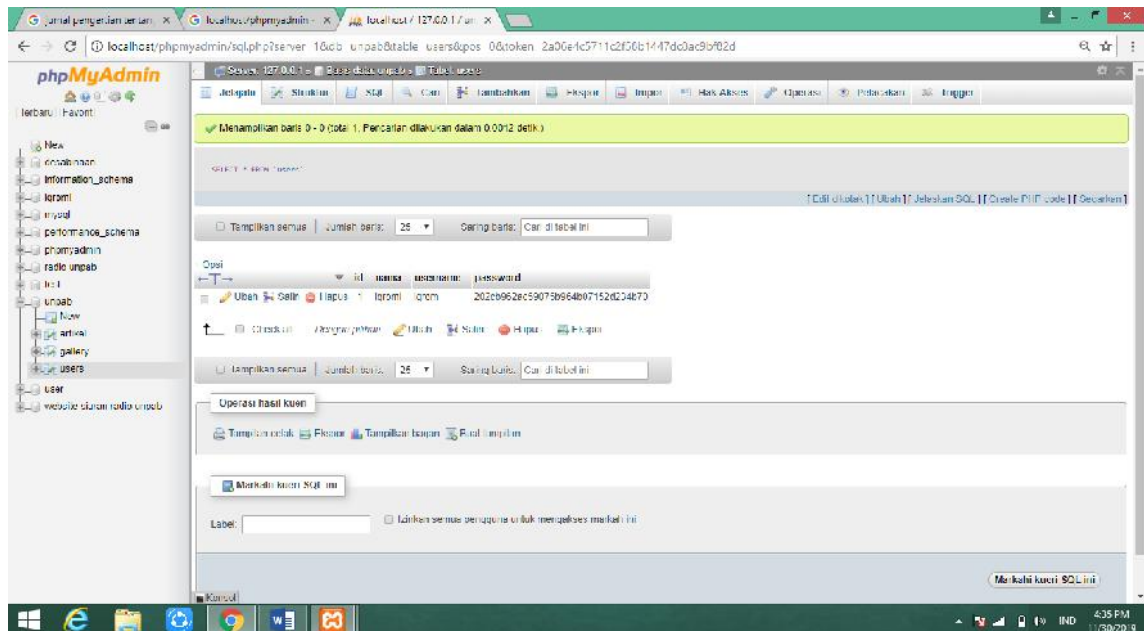
1. menentukan kebutuhan *file* basis data untuk sistem baru, hal ini ditunjukkan oleh data store pada diagram aliran data (DAD) sistem.
2. Menentukan parameter *file* basis data. parameter *file* basis data meliputi tipe file, nama atribut, tipe dan ukuran serta kunci relasi.
3. Normalisasi *file* basis data langkah ini dimaksudkan untuk pengujian pada setiap *file*.



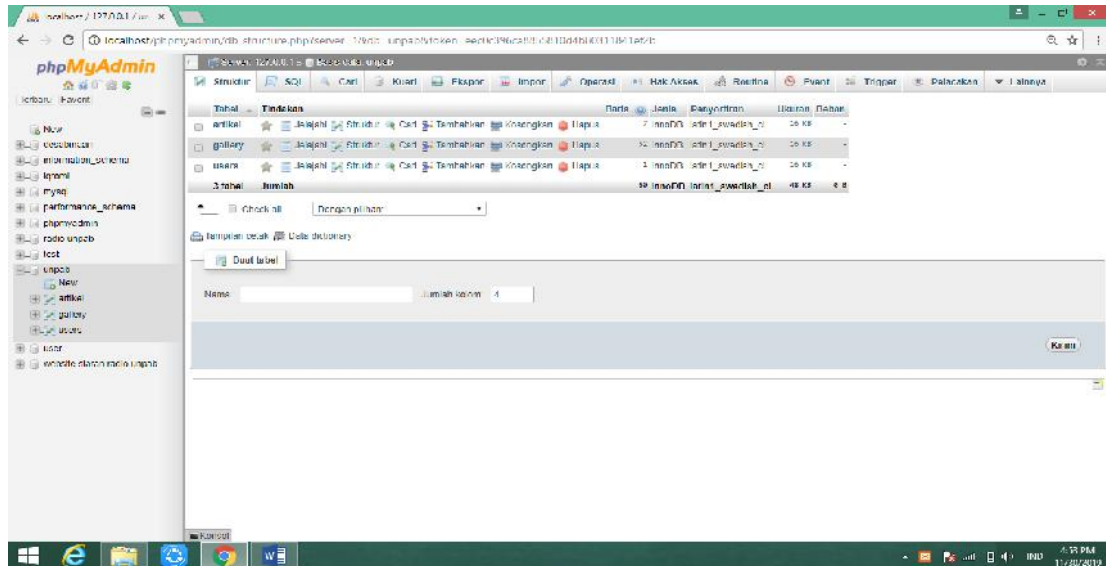
Gambar 2.4 Database artikel



Gambar 2.5 Database gallery



Gambar 2.6 Database user



Gambar 2.7 Menu database

2.11 Pengertian PHP dan MySQL

PHP adalah bahasa *script* yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML, PHP banyak dipakai untuk membuat program situs *web* dinamis.

PHP dapat digunakan dengan gratis (*free*) dan bersifat *open source*. PHP dirilis dalam lisensi PHP *license*. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

MySQL adalah sistem manajemen Database *SQL* yang bersifat *open source* dan paling populer saat ini. Sistem Database *MySQL* mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multi user* dan *SQL Database management system (DBMS)*. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

Berdasarkan penjelasan kelebihan PHP diatas dapat disimpulkan bahwa kelebihan PHP antara lain PHP sangat mudah pelajari karena dapat digunakan pada

semua system operasi, PHP dapat bekerja sebagai CGI processor bahkan lebih cepat dari penggunaan CGI script, salah satu fitur yang dapat diandalkan oleh PHP adalah dukungannya terhadap banyak database, pembuatan script PHP sangat mudah karena PHP difokuskan pada script *server-side* yang biasa melakukan apa saja seperti CGI, serta hamper seluruh aplikasi berbasis web dapat dibuat dengan PHP.

Berikut adalah Komponen-komponen Dasar PHP :

1. Sintak dasar PHP

Ada beberapa aturan sintaks yang harus dipenuhi ketika membuat *file* program PHP

- a. PHP *opening dan closing tag*
- b. PHP mendukung komentar seperti pada bahasa C, C++, dan *Unix shell-style*. (*pearl style*)

2. Konstanta dalam PHP

Suatu konstanta dapat kita definisikan dengan menggunakan fungsi *define ()* yang merupakan salah satu fitur *function* dari PHP.

3. Aritmatika dalam PHP

Untuk mempermudah menggunakan operand dan operator pada PHP, diberikan.

2.12 Pengenalan HTML

menurut Hidayatullah dan Kawistara (2015) Hypertext Merkup standard yang digunakan untuk menampilkan halaman web yang bisa dilakukan dengan HTML. (Fitri Ayu, et, all, 2018).

- a. mengantur tampilan dan halaman *web* dan isinya.
- b. Membuat tabel dalam halaman *web*.
- c. Mempublikasikan halam *web* secara online.
- d. Membuat *form* yang bisa digunakan untuk menangani registrasi dan transaksi via *web*.

```

57
58
59 <!-- jQuery plugins here -->
60 <!-- jQuery -->
61 <script src="js/jquery-1.12.1.min.js"></script>
62 <!-- jQuery -->
63 <script src="js/popper.min.js"></script>
64 <!-- Bootstrap -->
65 <script src="js/bootstrap.min.js"></script>
66 <!-- jQuery -->
67 <script src="js/jquery.nightfin.js"></script>
68 <!-- jQuery -->
69 <script src="js/water.js"></script>
70 <!-- jQuery -->
71 <script src="js/masonry.pkgd.js"></script>
72 <!-- Particles -->
73 <script src="js/owl.carousel.min.js"></script>
74 <script src="js/jquery.cookie.js"></script>
75 <!-- Slick -->
76 <script src="js/slick.min.js"></script>
77 <script src="js/jquery.onscroll.js"></script>
78 <script src="js/waypoints.min.js"></script>
79 <script src="js/counter.js"></script>
80 <script src="js/jquery.easing.js"></script>
81 <script src="js/jquery.validate.min.js"></script>
82 <script src="js/jquery.validate.min.js"></script>
83 <script src="js/will.js"></script>
84 <!-- Custom -->
85 <script src="js/custom.js"></script>
86 </script>
87
88 </html>

```

Gambar 2.8 HTML

2.13 Pengertian CSS

CSS kepanjangan dari *Cascading Style Sheet* adalah bahasa-bahasa yang merepresentasikan halaman web, seperti warna, *layout*, dan *font*. Dengan menggunakan CSS, seorang web developer dapat membuat halaman web yang dapat beradaptasi dengan berbagai macam ukuran layar. pembuatan CSS dapat disisipkan didalam halaman HTML.

```

1  .nice-select {
2  -webkit-tap-highlight-color: transparent;
3  background-color: #fff;
4  border-radius: 50%;
5  border: solid 1px #0e0e0e;
6  box-sizing: border-box;
7  clear: both;
8  cursor: pointer;
9  display: block;
10 float: left;
11 font-family: inherit;
12 font-size: 14px;
13 font-weight: normal;
14 height: 42px;
15 line-height: 40px;
16 outline: none;
17 padding-left: 10px;
18 padding-right: 30px;
19 position: relative;
20 text-align: left !important;
21 -webkit-transition: all 0.2s ease-in-out;
22 transition: all 0.2s ease-in-out;
23 -webkit-user-select: none;
24 -ms-user-select: none;
25 -ms-user-select: none;
26 user-select: none;
27 white-space: nowrap;
28 width: auto; }
29 .nice-select:hover {
30 - border-color: #0e0e0e; }
31 .nice-select:active, .nice-select.open, .nice-select:focus {
32 - border-color: #999; }
33 .nice-select:after {
34

```

length: 4,009 lines: 139

Gambar 2.9 CSS

2.14 Pengertian Desa Binaan

Desa adalah bagian yang penting dari suatu masyarakat yang mana tak dapat terpisahkan. pentingnya desa ini disampaikan oleh berbagai ahli yang memberikan pendapatnya. Oleh karena itulah, keberadaan desa semestinya tidak boleh diremehkan termasuk juga oleh pemerintah karena pentingnya keberadaan desa tersebut. Berikut beberapa definisi desa menurut berbagai ahli. Sebelum memulai untuk membaca mengenai definisi desa menurut para ahli, kita sebaiknya melihat terlebih dahulu definisinya.

Definisi desa menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia atau KBBI, Desa adalah kesatuan wilayah yang dihuni oleh sejumlah keluarga yang mempunyai system pemerintahan sendiri (dikepalai oleh seorang Kepala Desa) atau desa merupakan kelompok rumah di luar kota yang merupakan kesatuan. Kata desa sendiri berasal dari bahasa Sanskerta yakni “dhesi” yang berarti tempat lahir.

2.15 Pengertian perangkat lunak

perangkat lunak adalah intruksi langsung komputer untuk melakukan pekerjaan dan dapat ditemukan disetiap aspek kehidupan modern dan aplikasi yang kritis untuk hidup (*life-critical*), seperti perangkat pemantauan medis dan pembangkit tenaga listrik samapai perangkat hiburan, dapat didefinisikan sebagai sebuah istilah dalam dunia komputer yang merepresentasikan data yang diformat secara khusus, disimpan secara digital dan untuk membuatnya diperlukan bahasa pemrograman tertentu. (Astri Herliana, et , all, 2016).

2.16 Pengertian Xampp

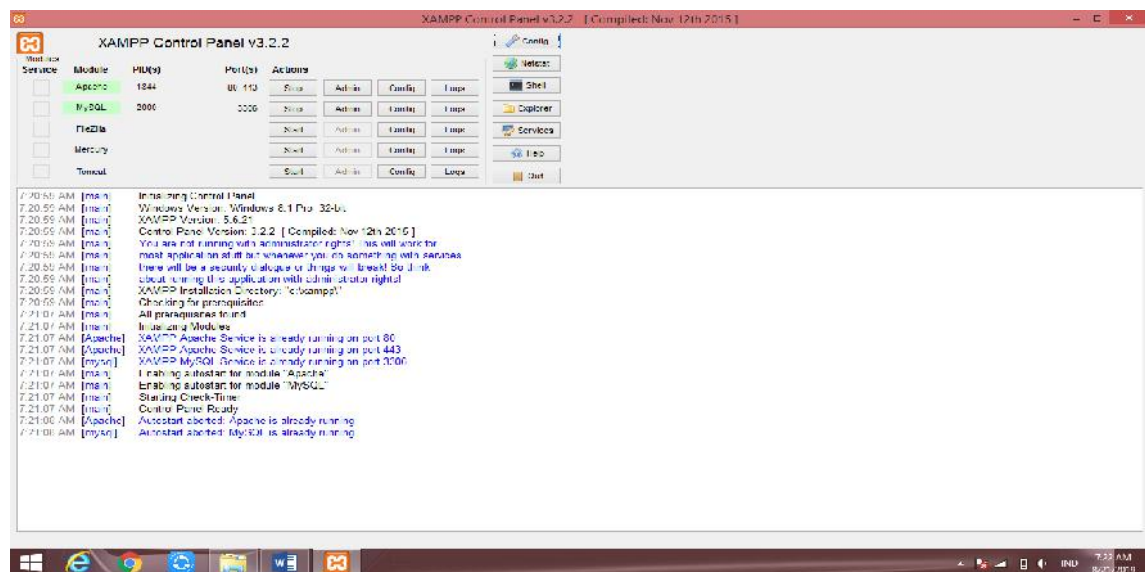
Menurut MADCOMS (2016) xampp adalah sebuah kumpulan software yang terdiri dari apache, MySQL, PhpMyadmin, PHP, pearl, Filezilla dan lain – lain. Xampp berfungsi untuk memudahkan instalasi lingkungan PHP dimana biasanya lingkungan php, apache, MySQL dan phpMyAdmin. (Fitri ayu, et, All, 2018).

Komponen dan fungsi xampp dan penjelasannya sebagai berikut :

- a. Htdoc adalah folder dimana anda meletakkan file yang akan dijalankan seperti file script PHP, HTML.

2.16.1 PHPMyAdmin

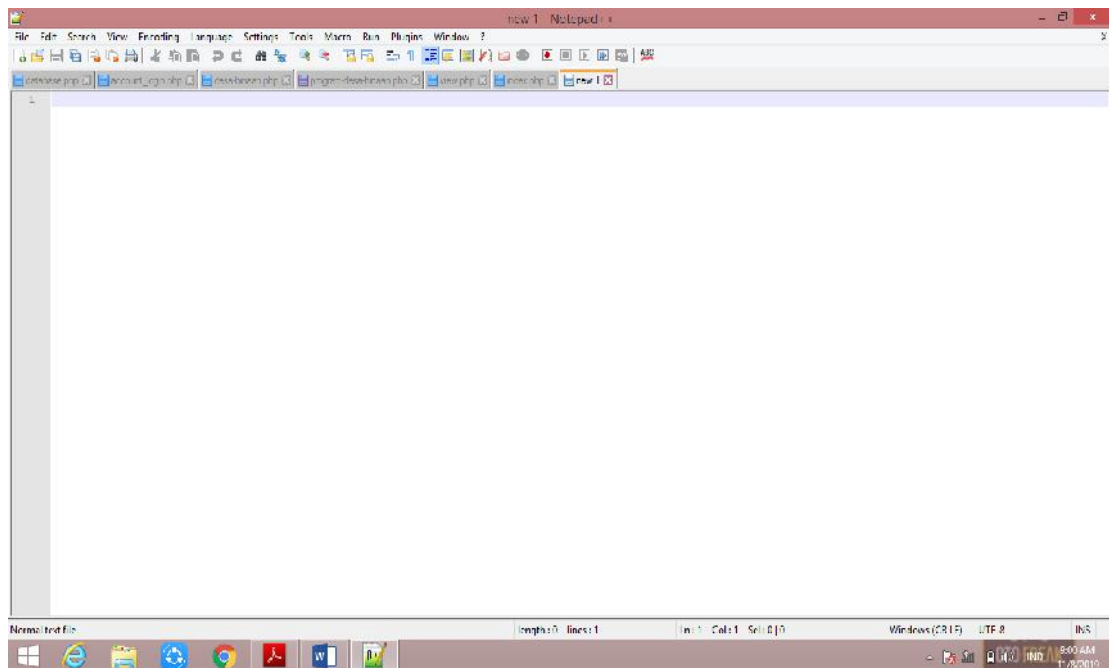
bagian untuk mengelola data mysql untuk membukanya browser dan ketik localhost / phpMyadmin akan selanjutnya akan muncul.



Gambar 2.10 Control panel XAMPP

2.17 Pengertian notepad++

Notepad++ adalah sebuah text editor yang sangat berguna dalam membuat program notepad++ menggunakan komponen *scintilla* untuk menampilkan teks dan berkas kode sumber berbagai bahasa pemrograman yang berjalan di atas *sistem operasi M. Windows*.



Gambar 2.11 Notepad ++

2.18 Pengertian UML

UML adalah sebuah bahasa metodologi dalam mengembangkan sistem berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem. UML saat ini sangat banyak digunakan dalam dunia industri yang merupakan standar bahasa pemodelan umum. (Gellysa. H , et. all, 2015).

2.18.1 Jenis – jenis diagram UML adalah sebagai berikut

1. Use case diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem yang ditekankan adalah “apa” yang diperbuat sistem dan bukan “bagaimana” sebuah use case merepresentasikan sebuah interaksi antar aktor dengan sistem User.
2. Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, *decision* yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir.
3. Sequence diagram adalah suatu diagram yang memperlihatkan atau menampilkan interaksi antar objek di dalam sistem yang disusun pada sebuah urutan atau rangkaian.
4. Class diagram merupakan hubungan antar kelas dan penjelasan di dalam model desain dari suatu sistem juga memperlihatkan aturan-aturan dan tanggung jawab entitas yang menentukan perilaku sistem.

2.19 Pengertian Use Case Diagram

Use case merupakan sebuah teknik yang digunakan dalam pengembangan sebuah *software* atau sistem informasi untuk menangkap kebutuhan fungsional dari sistem yang bersangkutan, use case menjelaskan interaksi yang terjadi antara aktor insisator dari interaksi sistem itu sendiri dengan sistem yang ada, sebuah Use Case direpresentasikan dengan urutan langkah yang sederhana. (Gellysa. H , et. all, 2015).

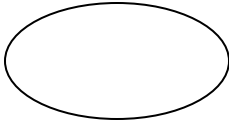
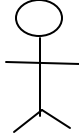
2.19.1 Fungsi Use Case diagram antara lain:

- a. Dapat memperlihatkan urutan aktifitas proses yang ada pada sistem.
- b. Dapat menggambarkan proses bisnis dan juga urutan aktivitas yang ada dalam sebuah proses.


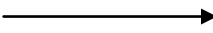
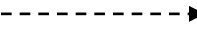
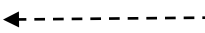
2.19.2 Manfaat dari use case diagram adalah

1. Untuk memudahkan komunikasi dengan menggunakan domain expert dan juga end user.
2. Adanya interface yang harus dimiliki oleh sebuah sistem.
3. Memberikan kepastian pemahaman yang pas, tentang requirement atau juga kebutuhan sebuah sistem.

Tabel 2.1 Komponen Use Case Diagram

Gambar	Keterangan
	use case menggambarkan fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit – unit yang bentukan pesan antar unit dengan aktor.
	Aktor adalah orang atau sistem yang lain yang mengaktifkan fungsi dari target sistem.




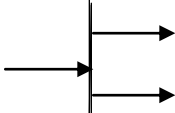
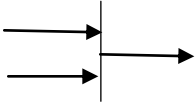
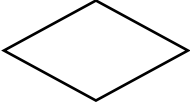

Tabel 2.1 Komponen Use Case Diagram (lanjutan)

Gambar	Keterangan
	Asosiasi antara aktor dan use case, digambarkan dengan garis tanpa panah yang mengindikasikan siapa atau apa yang meminta interaksi secara langsung.
	Aktor dan use case yang menggunakan panah terbuka untuk mengindikasikan bila aktor berinteraksi.
	Include, merupakan didalam use case lain (required) atau pemanggilan use case lain contohnya adalah pemanggilan sebuah fungsi program.
	Extend merupakan perluasan dari use case lain jika kondisi atau syarat terpenuhi.

2.20 Activity diagram

Diagram aktivitas adalah bentuk visual dari alir kerja yang berisi aktivitas dan tindakan, yang juga dapat berisi pilihan, pengulangan, dan *concurrency*. dalam *Unified Modeling Language*, dimuat menjelaskan aktivitas komputer menggambarkan alur kontrol secara garis besar. Pada dasarnya diagram activity versi UML sering digunakan oleh flowchart activity diagram sendiri digunakan untuk menganalisa proses.(Gellysa. H , et. all, 2015).

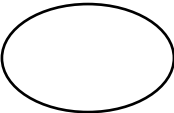
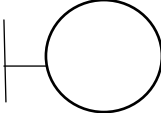
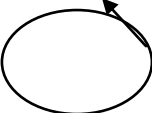

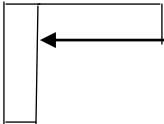
Tabel 2.2 Komponen activity Diagram

Simbol	Keterangan
	Start
	End point
	Activities
	Fork (percabangan)
	Join (penggabungan)
	Decision
	Swimlane Sebuah cara untuk mengelompokkan activity berdasarkan actor (mengelompokkan activity dalam sebuah urutan yang sama)

2.21 Pengertian Sequence Diagram

Adalah salah satu diagram yang ada di UML diagram yang menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah object.kegunaan untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim antara object juga interaksi sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem.(Gellysa. H , et. all, 2015).

Tabel 2.3 Komponen – komponen sequence diagram

Simbol	Keterangan
	Bagian dari sistem yang berisi kumpulan kelas berupa entitas yang membentuk gambaran awal sistem dan menjadi landasan untuk menyusun basis data
	Berisi kumpulan kelas yang menjadi interface atau interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem.
	Control class suatu objek yang berisi logika aplikasi yang tidak memiliki tanggung jawab kepada entitas .
	Message,simbol mengirim pesan antar class
	Menggambarkan pengiriman pesan yang dikirim untuk dirinya sendiri.

2.22 Class diagram (diagram kelas)

adalah hubungan antar kelas secara detail tiap – tiap kelas didalam model desain dari suatu sistem,memperlihatkan aturan dan operasi dari sebuah kelas dan *constraint* yang menentukan perilaku sistem.(Gellysa. H , et. all, 2015).

Tabel 2.4 *Multiplicity class diagram*

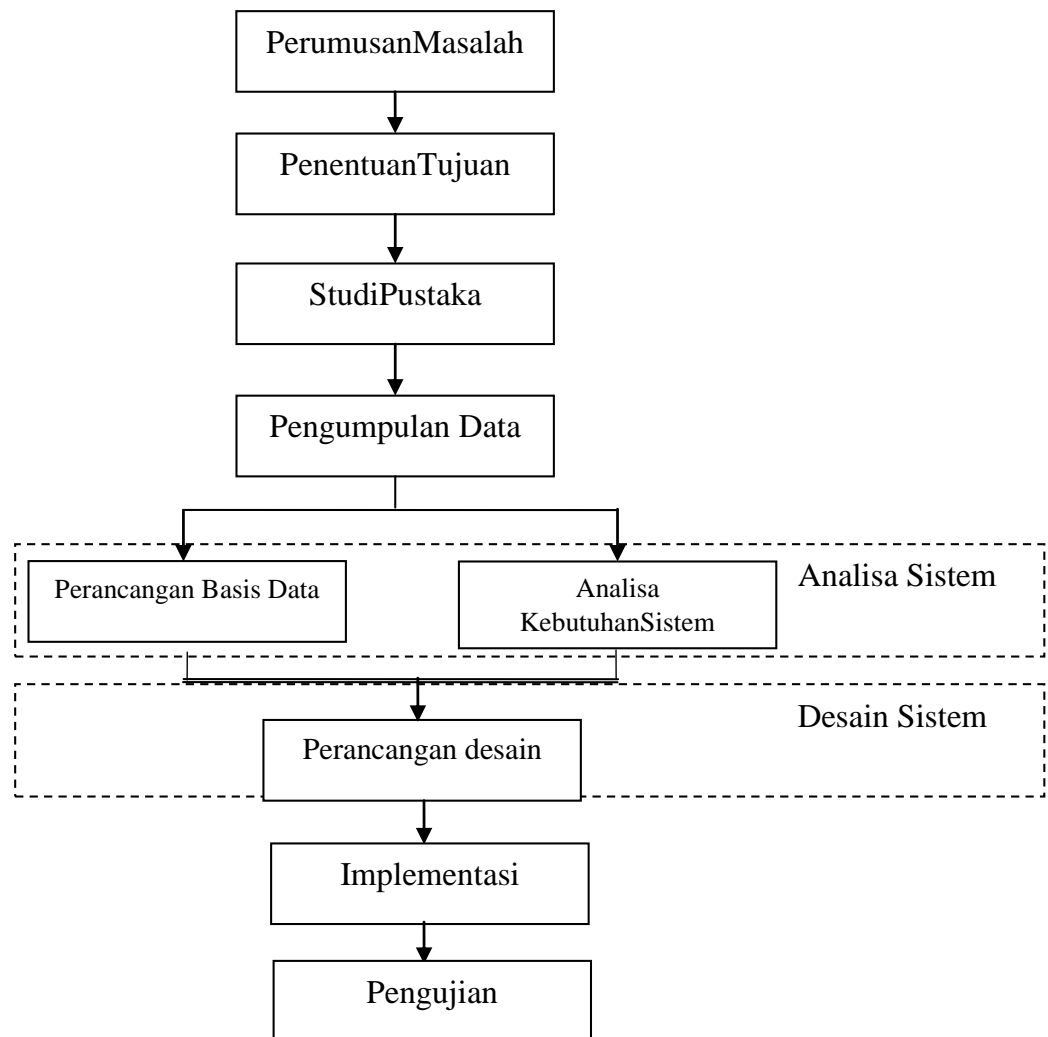
Multiplicity	Penjelasan
1	Satu dan hanya satu
0..*	Boleh tidak ada atau 1 atau lebih
1..*	1 atau lebih
0..1	Boleh tidak ada, maksimal 1
n..n	Batasan antara contoh mempunyai arti minimal 2 maksimum 4

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Tahapan Penelitian

Ada pun tahapan penelitian yang dilakukan dalam memperoleh data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian sebagai berikut :



Gambar 3.1 Tahapan penelitian

3.2 Metode pengumpulan data

Adapun metode penelitian yang akan dilakukan dalam penelitian skripsi adalah sebagai berikut :

3.2.1 Penelitian lapangan (*field research*)

Metode ini dilakukan langsung pada objek penelitian data keterangan yang dikumpulkan sebagai berikut:

- Dokumentasi

Sebuah cara yang dilakukan untuk menyediakan dokumentasi dengan menggunakan bukti yang akurat dari pencarian sumber-sumber informasi, Dokumentasi diambil secara langsung ke desa bagan deli belawan.

- Observasi

Metode pengumpulan data melalui pengamatan langsung atau peninjauan secara cermat dan langsung dilapangan atau lokasi penelitian.

3.2.2 Studi pustaka

Penelitian yang dilakukan hanya berdasarkan atas karya tertulis termaksud hasil penelitian baik yang belum dipublikasikan atau sumber – sumber seperti buku,teks,jurnal – jurnal yang berhubungan dengan masalah yang ditinjau dalam penyusunan skripsi.

3.3 Analisa sistem sedang berjalan

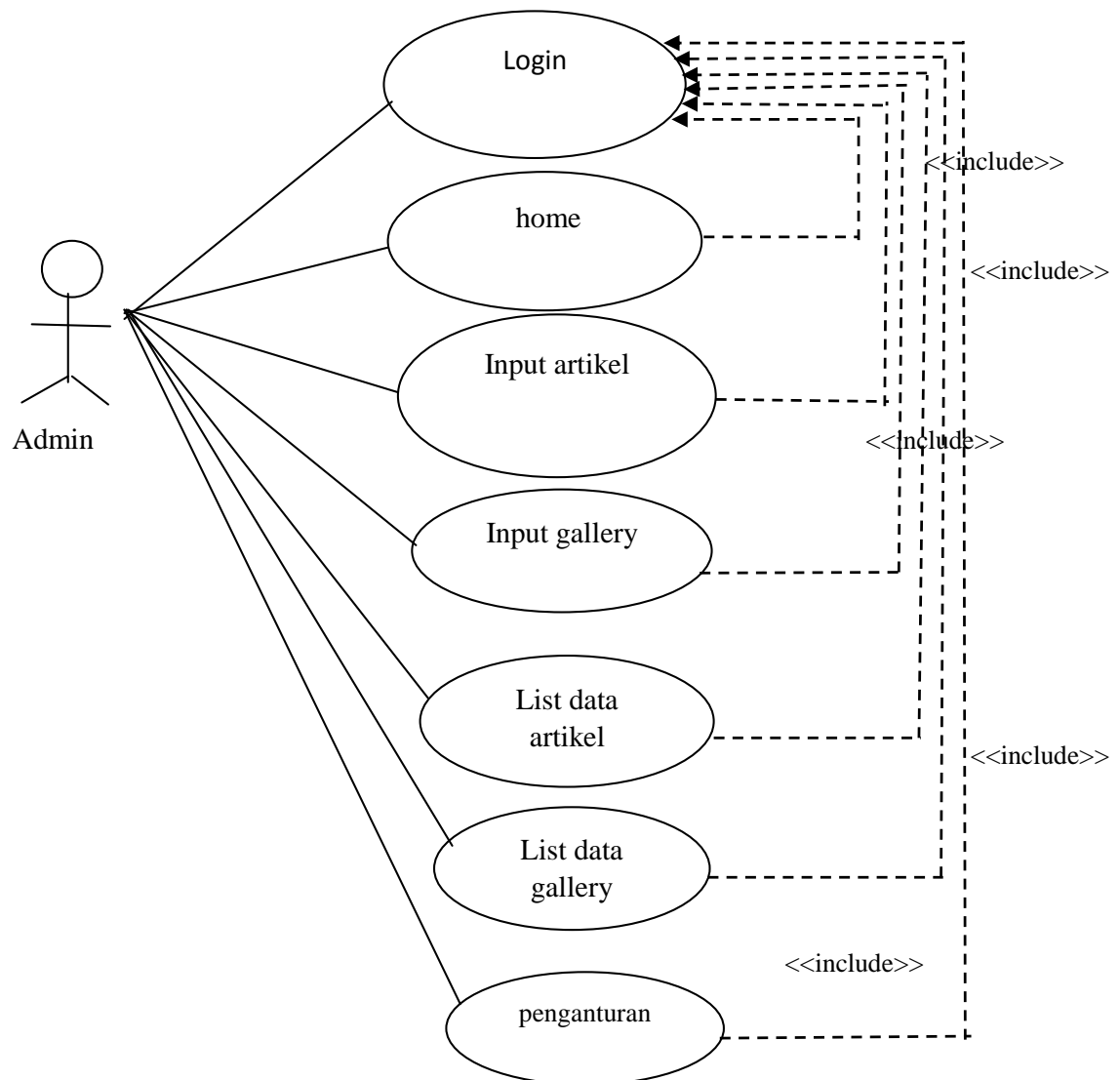
Adapun sistem yang sedang berjalan oleh penulis adalah sistem informasi desa binaan berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambahnya kompleksnya informasi yang harus bisa diolah perkembangan internet pula mendukung penggunaan komputer dalam bidang pendidikan, di LPPM UNPAB tidak memberikan informasi secara menyeluruh tentang desa binaan dan tidak terjangkau oleh dosen universitas pembangunan panca budi mahasiswa maupun masyarakat, melihat begitu penting nya informasi bagi dosen, mahasiswa maupun masyarakat maka dibutuhkan sebuah media informasi yang bisa memberikan informasi lengkap dengan lebih efektif dan cepat.

3.4 Rancangan Penelitian yang di usulkan

Dalam membuat *website* ada beberapa hal yang perlu diperhatikan yaitu bagaimana cara rancang *website* yang akan dibuat maka terdahulu dibuat rancang penelitian usulkan sebagai berikut :

a. Use case diagram admin

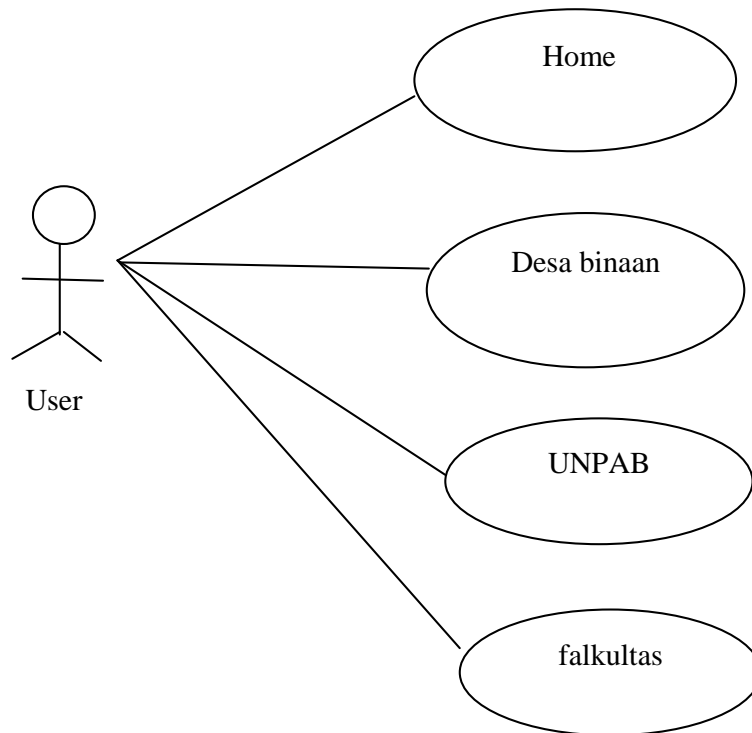
Berikut adalah gambar perancangan use case diagram dibuat oleh penulis dibawah ini.



Gambar 3.2 Use case diagram admin

b. Use case diagram user

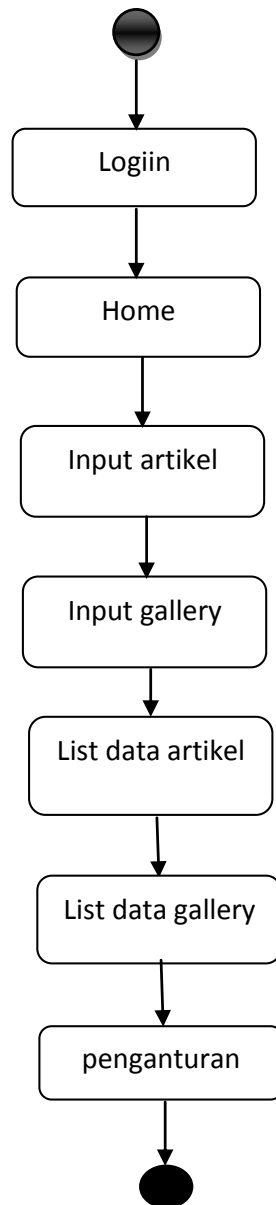
Berikut gambar perancangan use case diagram user dibuat oleh penulis dibawah ini :



Gambar 3.3 Use case diagram user

c. Activity diagram admin

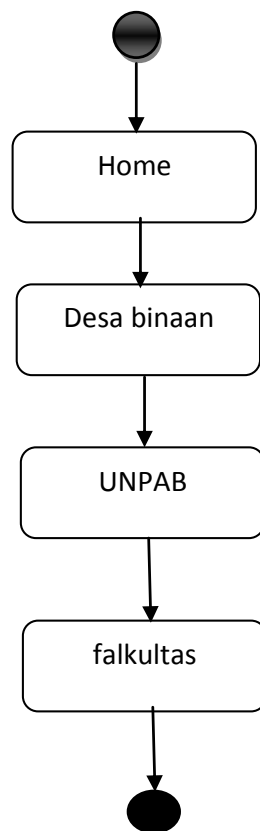
Berikut gambar perancangan activity diagram admin dibuat oleh penulis dibawah ini :



Gambar 3.4 Activity diagram

d. Activity diagram user

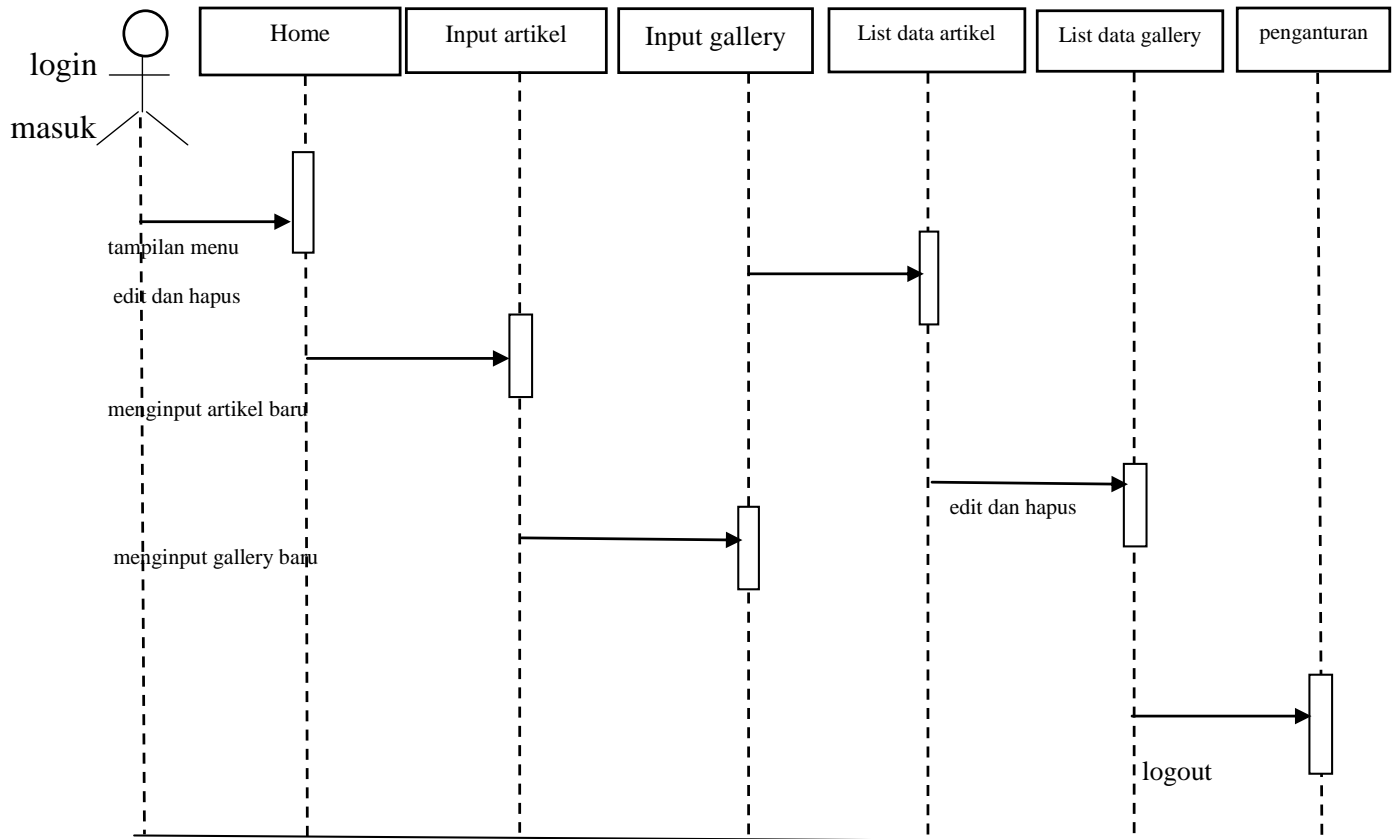
Berikut gambar perancangan activity diagram admin dibuat oleh penulis dibawah ini :



Gambar 3.5 Activity diagram user

e. Sequence diagram admin

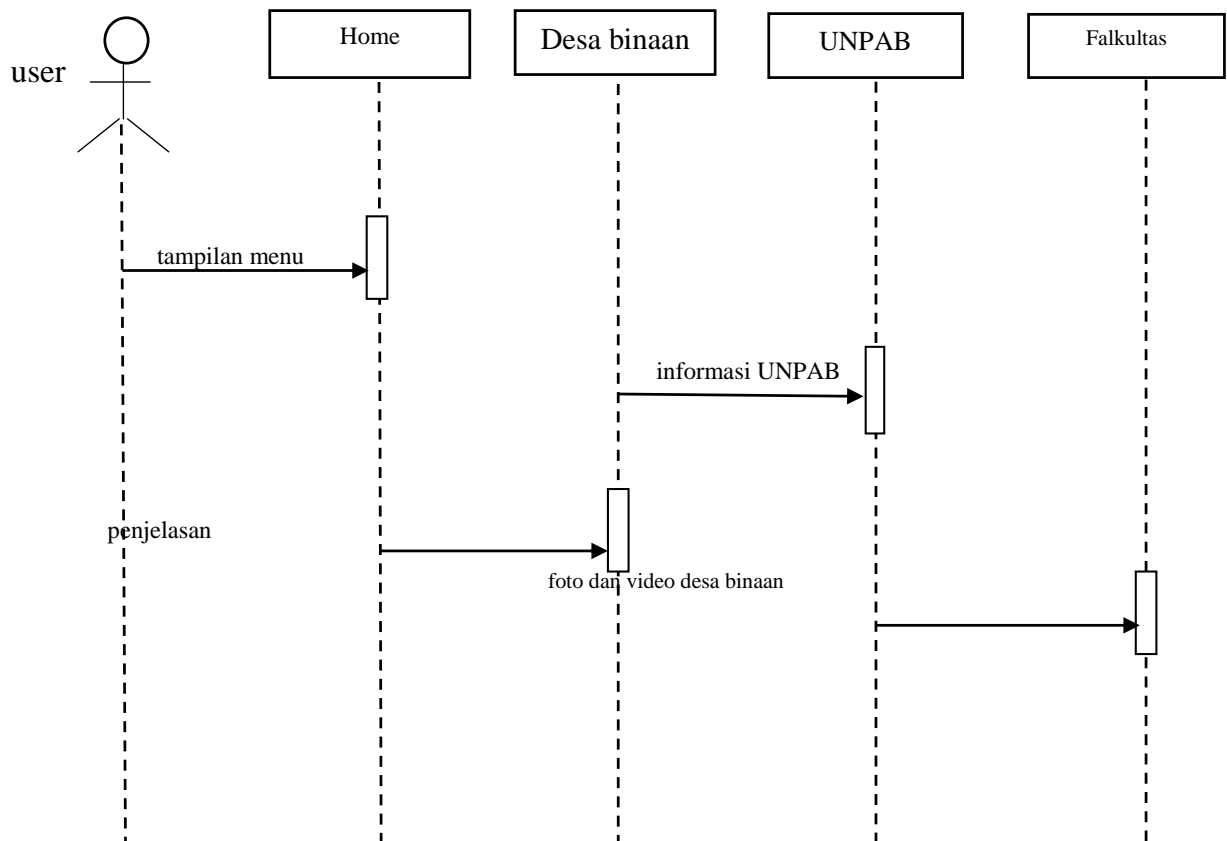
Tugas admin tersebut hanya untuk menginput data – data yang diperoleh, berikut adalah gamabr sequence diagram dibuat oleh penulis dibawah ini :



Gambar 3.6 Sequence diagram

f. Sequence diagram user

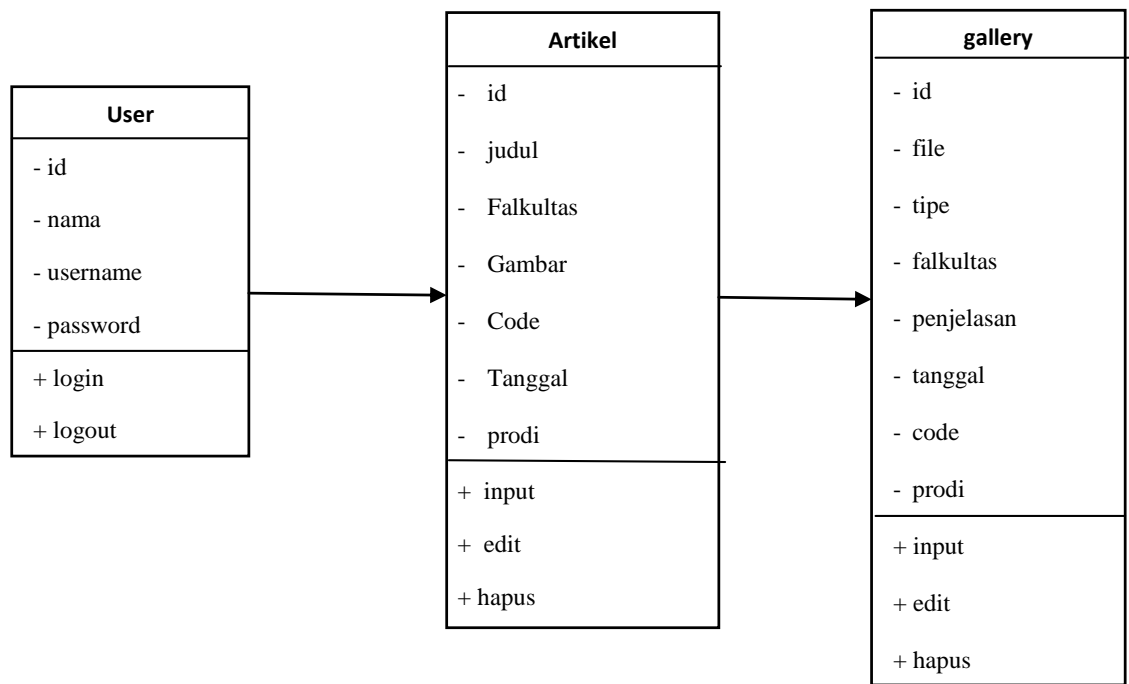
berikut adalah gambar perancangan sequence diagram dibuat oleh penulis dibawah ini :



Gambar 3.7 Sequence diagram user

g. Class diagram admin

Berikut Gambar perancangan class diagram admin dibuat oleh penulis dibawah ini:



Gambar 3.8 Class diagram

h. rancangan tabel data base

1. tabel *login*

Tabel 3.1 tabel login

No	Field name	Tipe data	Size	Description
1	Id	Text	12	Urutan nomor
2	Nama	Text	12	masukan nama

Tabel 3.1 tabel login (lanjutan)

No	<i>Fiel name</i>	Tipe data	<i>Size</i>	<i>Description</i>
3	Username	Text	12	Nama pengguna
4	Pasword	Text	12	Kata sandi pengguna

2. tabel artikel

tabel 3.2 tabel artikel

No	<i>Fiel name</i>	Tipe data	<i>Size</i>	<i>Description</i>
1	Id	Text	12	Nama urutan
2	Judul	Text	12	Nama judul
3	Falkultas	Text	12	Nama daftar falkultas
4	Gambar		25	Masukkan gambar
5	Code	Text	12	Nama code
6	Tanggal	Text	12	Masukkan tanggal
7	Prodi	Text	12	Masukan pilihan prodi

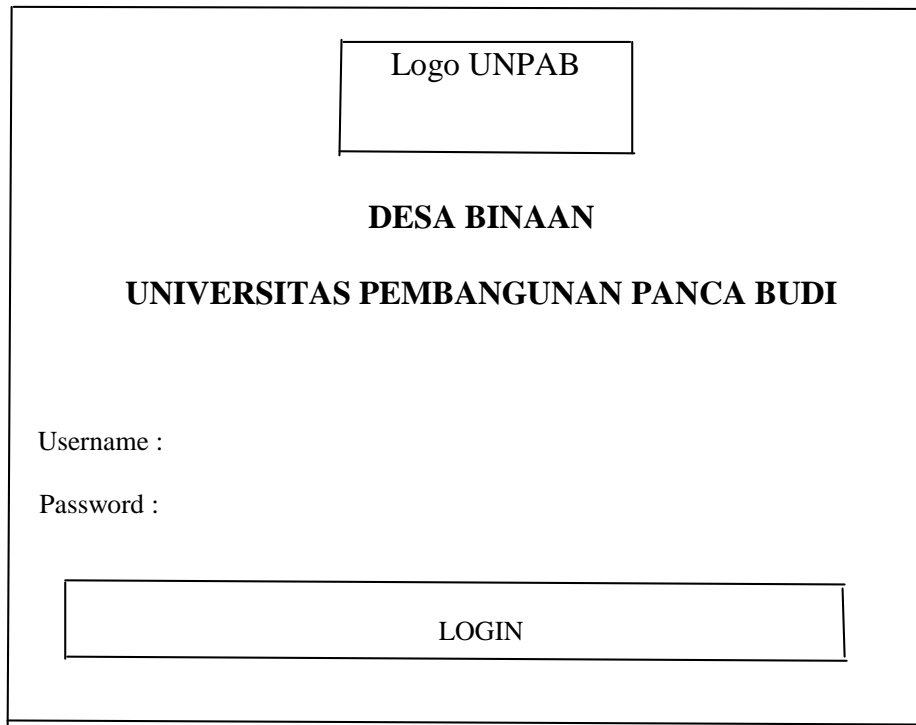
3. tabel gallery

Tabel 3.3 tabel gallery

No	<i>Fiel name</i>	Tipe data	<i>Size</i>	<i>Description</i>
1	Id	Text	12	Nama urutan
2	File	Text	12	Masukan nama file
3	Tipe	Text	12	Nama jenis file dimasukkan
4	Falkultas	Text	12	Nama daftar falkultas
5	Penjelasan	Text	12	Masukan nama penjelasan
6	Tanggal	Text	12	Masukkan tanggal
7	Code	Text	12	Nama code
8	Prodi	Text	12	Masukan pilihan prodi

3.5 Rancangan tampilan login website

Adapun rancangan tampilan login admin dibuat oleh penulis dibawah ini :





The image shows a login form layout within a rectangular border. At the top center, there is a box labeled "Logo UNPAB". Below this, the text "DESA BINAAN" and "UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI" is centered. On the left side, there are labels for "Username :" and "Password :". At the bottom center, there is a wide rectangular button labeled "LOGIN".

Gambar 3.9 Rancangan tampilan *website*

3.6 Rancangan tampilan website untuk admin

Adapun rancangan tampilan website untuk admin dibuat oleh penulis dibawah ini :

DESA BINAAN	LOGOUT
<p>MENU UTAMA</p> <p>Home</p> <p>Input artikel</p> <p>Input Gallery</p> <p>Menu lainnya</p> <p>List Data Artikel</p> <p>List Data Galerry</p> <p>Pengaturan</p>	<p>DASHBOARD</p> <p>silahkan pilih menu dibawah ini untuk menampilkan data</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div data-bbox="659 851 935 1100" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">  input Data Artikel </div> <div data-bbox="1031 857 1304 1106" style="border: 1px solid black; padding: 10px; text-align: center;">  list data artikel </div> </div>

Gambar 3.10 Tampilan *website* admin

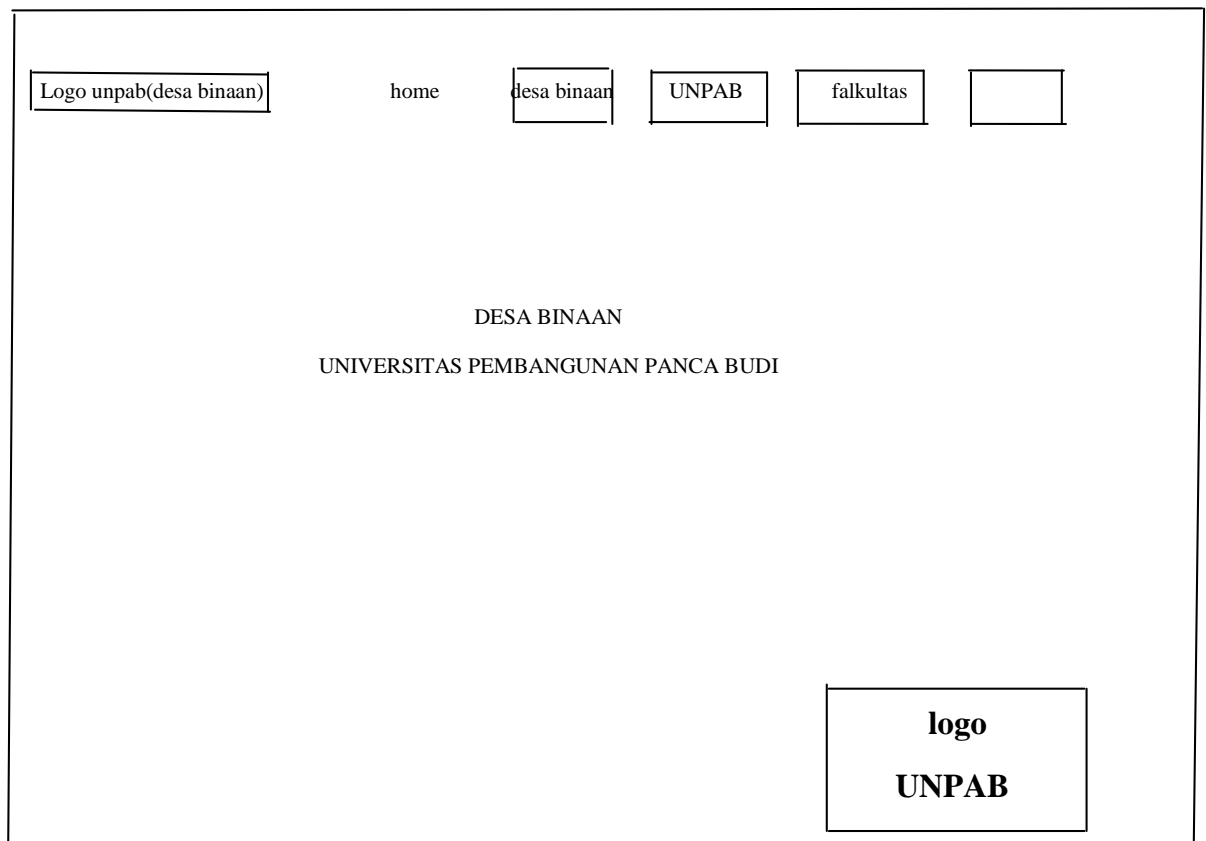
Keterangan pada tampilan web admin :

1. Input artikel : input data artikel , masukan judul artikel, masukan falkultas dan penjelasan artikel.
2. Input gallery : input file, masukan jenis tipe, falkultas, penjelasan gambar.
3. List data artikel : edit dan hapus.

4. List data gallery : edit dan hapus.
5. Pengaturan : nama, username, password.

3.7 Rancangan tampilan website untuk user

Adapun gambar rancangan tampilan website untuk user dibuat oleh penulis dibawah ini :



Gambar 3.11 tampilan *website* user

Keterangan tampilan website user

1. Home : berisi terupdate terbaru.
2. Desa binaan : berisi tentang pengertian desa binaan dan profile.
3. Profile unpab : berisi tentang berdirinya sejarah UNPAB dan beberapa falkultas.
4. Falkultas : tentang artikel tiap prodi falkultas dan gallery.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Kebutuhan Spesifikasi Minimum Hardware dan Software

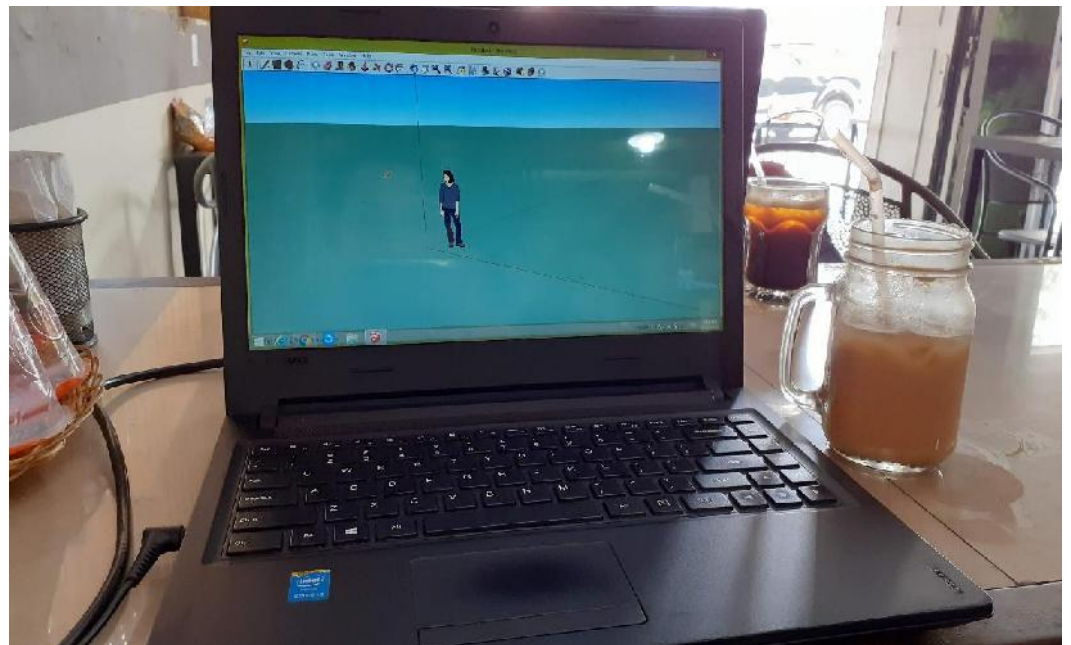
Dalam merancang suatu sistem informasi seperti *website* desa binaan univeristas pembangunan panca budi perlukan beberapa *hardware* dan *software*, Berikut adalah spesfikasi *hardware* komputer/laptop dan *software* dalam rancang bangun website desa binaan universitas pembangunan panca budi berbasis *web* dibawah ini.

4.1.1 Perangkat keras (*hardware*)

Spesfikasi hardware yang dibutuhkan untuk menerapkan sistem agar berjalan dengan baik sebagai berikut :

1. Laptop spesifikasi :

Merk : lenovo ideapad 100 .Operating system : windows 8.1 pro 32 –bit
(6.3, build 9600) RAM 2 gb, System manufactur : LENOVO, Sytem model
80RK, BIOS : InsydeH20 Version 05.04.20E0CN47WW, Processor : n/a



Gambar 4.1 lenovo ideapad 100-14ibd

2. Mouse wireless :

Dimensi mouse (tinggi x lebar x tebal): 35,2 mm (1,39 inci) x 61,5 mm (2,42 inci) x 97,7 mm (3,85 inci).

Berat mouse : 70,5 g (2,49 oz) dengan baterai.

Nano receiver (tinggi x lebar x tebal) : 6,6 mm (0,24 inci) x 14,4 mm (0,57 inci) x 18,7 mm (0,74 inci).

Berat nano receiver : 2,0 g (0,07 oz).

Persyaratan sistem : Windows 7, Windows 8. Windows 10 versi terbaru

Chrome os, linux kernel 2.6+, port USB.

Spesifikasi ternikal :

Jenis koneksi : 2.4 Ghz wireless.

Jangkauan wireless : 10 mm (32 kaki).

Baterai : 1 x AA.



Gambar 4.2 mouse logitech

3. Wireless keyboard :

Persyaratan sistem : Windows xp, Windows vista, Windows 7, Windows 8, Windows 10 port USB.



Gambar 4.3 keyboard logitech

4.1.2 Perangkat lunak (*software*)

Sistem informasi memerlukan software/ aplikasi yang mendukung dalam membangun website desa binaan UNPAB aplikasi yang digunakan sebagai berikut.

1. Notepad ++

Notepad ++ adalah sebuah penyunting teks dan penyunting kode sumber yang berjalan di sistem operasi windows menggunakan komponen scintilla untuk dapat menampilkan dan menyunting teks dan berkas kode berbagai bahasa.

Berikut adalah spesifikasi aplikasi notepad ++ :

- a. Jenis : aplikasi pengembang,
- b. fungsi dan kegunaan : software pengedit teks dan kode program

- c. target kalangan pengguna : pemrograman aplikasi dan pengembang web
- d. pengembang : notepad ++ team
- e. versi : notepad ++ v5.9
- f. tanggal rilis : 06 april 2012
- g. ukuran file : 5.6 MB

2. kebutuhan sistem dan persyaratan instalasi notepad++v5.9 adalah sebagai berikut:

- a. sistem operasi : Win2k, windows xp, vista, windows 8
- b. kapasitas hardisk : 12 MB

```

1 <?php include("inc/header.php") ?>
2
3
4
5 <!-- breadcrumb start -->
6 <section class="breadcrumb breadcrumb_bg">
7 <div class="container">
8 <div class="row">
9 <div class="col-lg-12">
10 <div class="breadcrumb_inner text-center">
11 <div class="breadcrumb_inner_item">
12 <h2>Desa Binang</h2>
13 </div>
14 </div>
15 </div>
16 </div>
17 </section>
18 <!-- breadcrumb start -->
19 <!-- Blog Area -->
20 <section class="blog_area single-post-area section_padding">
21 <div class="container">
22 <div class="row">
23 <div class="col-lg-12 post_list">
24 <div class="single_post">
25 <div class="blog_details">
26 <p>latar belakang dan penjelasan pengertian tentang desa binang</p>
27 </div>
28 <ul class="blog-info-link mt-0 mb-4">
29 <li class="blog-info-link"><a href="#">Diposting Oleh Admin</a></li>
30 </ul>
31 <div class="text" style="text-align: justify;">
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100

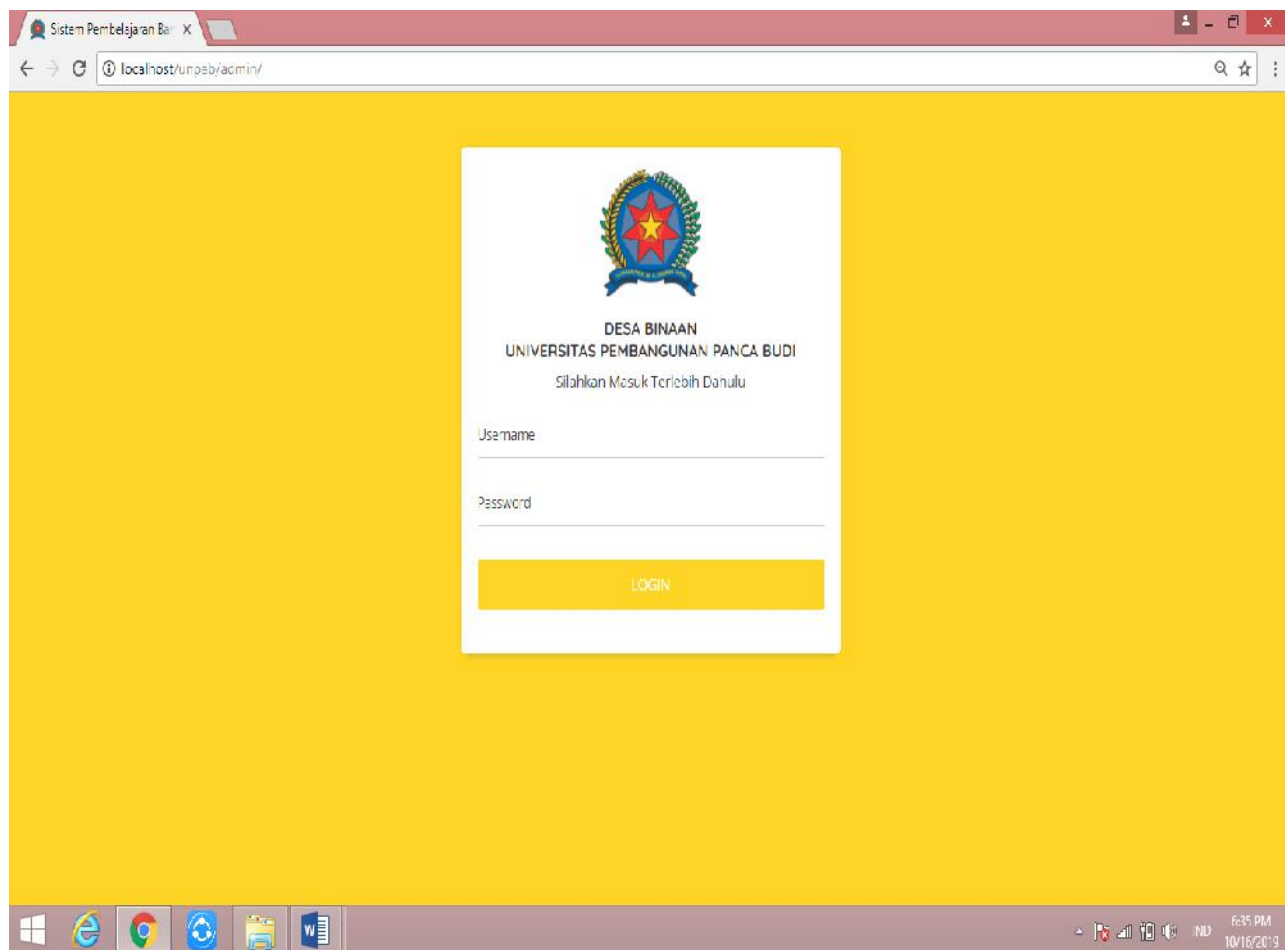
```

Gambar 4.4 notepad++

4.2 Pengujian *website* dan pembahasan

4.2.1 Tampilan *form* login

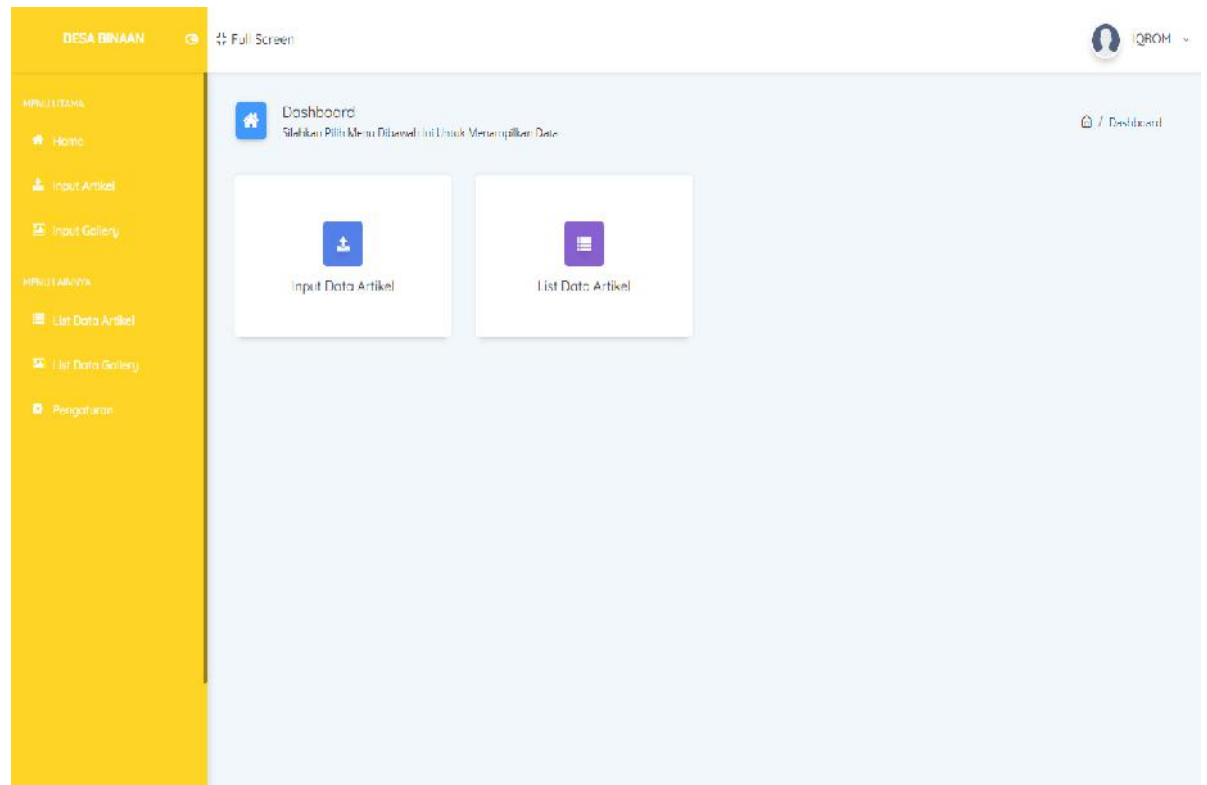
Berikut tampilan *form* login yang berfungsi untuk melakukan proses masuk login admin username dan password, pada menu ini admin bertugas untuk menginput data – data yang diperoleh.



Gambar 4.5. *form* login

4.2.2 Tampilan menu utama

Berikut adalah tampilan menu utama website untuk admin :



Gambar 4.6 menu utama

Pada menu ini beberapa menu yang memiliki fungsi sebagai berikut :

- a. Home : tampilan awal dimana akan muncul menu seperti input artikel, input gallery, list data artikel, list data gallery, pengaturan.
- b. Input artikel berfungsi mambuat artikel info tentang desa binaan tiap fakultas.
- c. Input gallery berfungsi untuk masukan foto maupun video kemudian pilih falkultas yang akan dimasukin.

- d. List data artikel berfungsi untuk menghapus beberapa data maupun diedit.
- e. List data gallery berfungsi menghapus foto maupun video yang dimasukan sebelumnya dan bisa juga diedit.

4.2.3 Form input data artikel

Berikut ini merupakan tampilan *form* input data artikel pada website admin yang berfungsi untuk membuat judul artikel desa binaan UNPAB.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/unpab/admin/input_artikel`. The page title is 'DESA BINAAN' and the user is logged in as 'Iqom'. The main content area is titled 'Input Data Artikel' and contains the following form fields:

- Judul/Artikel:** A text input field containing the word 'Judul'.
- Parulas:** A dropdown menu with 'Sains & Teknologi' selected.
- Pilih:** A dropdown menu with 'Teknik Elektro' selected.
- Penjelasan Artikel:** A text area containing the word 'Penjelasan'.
- Gambar Artikel:** A file upload field with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih'.

At the bottom of the form is a blue button labeled 'UPLUAD'. The browser's taskbar at the bottom shows the time as 10:06 AM on 12/2/2019.

Gambar 4.7 *form* input data artikel desa binaan UNPAB

Penjelasan keterangan pada gambar *form* input artikel adalah sebagai berikut:

- a. Judul/artikel : masukan tema maupun judul contoh seperti kampung warna warni bagan deli belawan.

- b. Fakultas : pilihan beberapa fakultas.
- c. Prodi : masukan pilihan beberapa prodi
- d. Penjelasan artikel : masukan penjelasan yang diinginkan.
- e. Gambar : masukan gambar yang dipilih di dalam folder.

4.2.4 Tampilan *form* input data gallery

Berikut tampilan input data gallery yang berfungsi untuk membuat gallery desa binaan berupa foto dan video.

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:5000/admin/input_gallery`. The page title is "Input Data Gallery" and the subtitle is "Input Data Gallery Berbasis Farm Yang Telah Dicoxikan". The form contains the following fields:

- File:** A text input field with a "Pilih File" button and the placeholder text "Tidak ada file yang dipilih".
- Type:** A dropdown menu currently set to "Gambar".
- Fakultas:** A dropdown menu currently set to "Sains & Teknologi".
- Prodi:** A dropdown menu currently set to "Teknik Elektro".
- Penjelasan Gambar:** A text area containing the text "Peningkatan".

An "UPLOAD" button is located at the bottom left of the form.

Gambar 4.8 tampilan proses input gallery

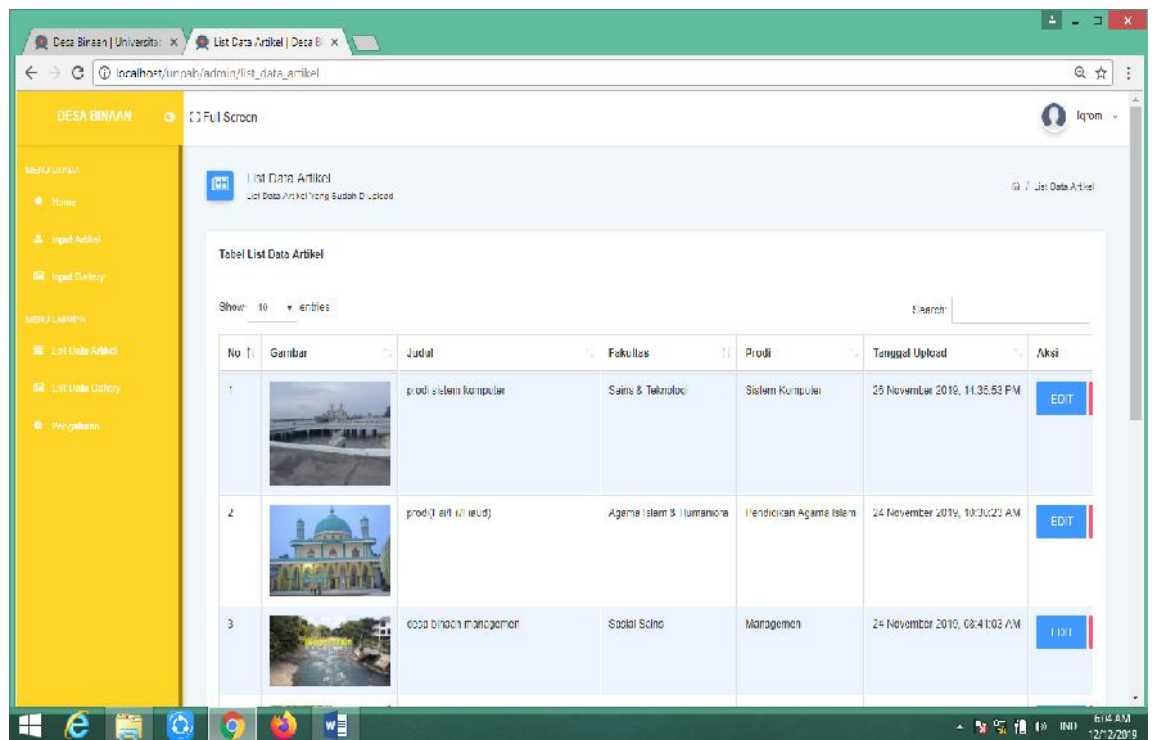
Penjelasan gambar pada tampilan proses input data gallery :

- a. File : pilih file foto atau video.
- b. Type : pilih jenis file apa yang di upload.




- c. Fakultas : pilih beberapa fakultas.
- d. Prodi : masukan pilihan beberapa prodi
- e. Penjelasan gambar : masukan penjelasan yang diinginkan.

4.2.5 Tampilan list data artikel

Berikut tampilan pada list data artikel fungsi list data artikel untuk mengedit data yang ada dan menghapus data.



The screenshot shows a web application interface for managing articles. The main content area displays a table titled 'Tabel List Data Artikel' with the following data:




No	Gambar	Judul	Fakultas	Prodi	Tanggal Upload	Aksi
1		prodi sistem komputer	Sains & Teknologi	Sistem Komputer	25 November 2019, 11:35:53 PM	EDIT
2		prodi (arti ke)leud	Agama Islam & Humaniora	Hendikan Agama Islam	24 November 2019, 10:30:23 AM	EDIT
3		keas binch manajemen	Sosial Sains	Manajemen	24 November 2019, 08:41:03 AM	EDIT

Gambar 4.9 list data artikel

4.2.6 Tampilan menu pada list data gallery

Berikut tampilan pada list data gallery fungsi list data gallery untuk mengedit data yang ada dan menghapus data.

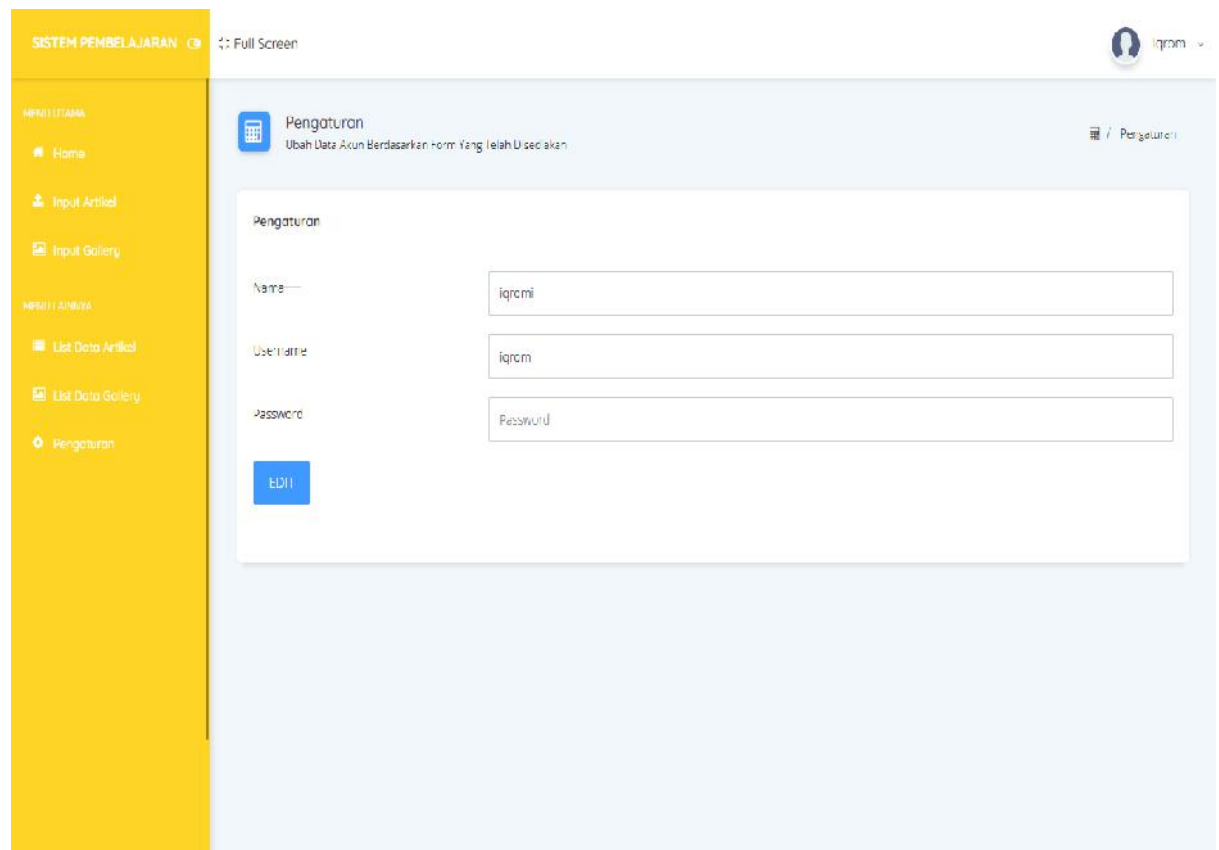
The screenshot shows a web application interface for a gallery. The browser address bar indicates the URL is `localhost/unpab/admin/list_data_gallery`. The page title is "List Data Gallery". The main content area displays a table titled "Tabel List Data Gallery" with the following data:

No	Title	Tipe	Fakultas	Prodi	Tanggal Upload	Aksi
1		gambar	Agama Islam & Humaniora	Ilmu Islamat	24 November 2019, 10:50:19 AM	EDIT HAPUS
2		gambar	Agama Islam & Humaniora	Pendidikan Agama Islam	24 November 2019, 10:49:56 AM	EDIT HAPUS
3		gambar	Agama Islam & Humaniora	Pendidikan Agama Islam	24 November 2019, 10:46:23 AM	EDIT HAPUS

Gambar 4.10 list data gallery

4.2.7 Tampilan menu pengaturan

Berikut tampilan menu pengaturan berfungsi untuk menambahkan username dan password baru untuk admin.

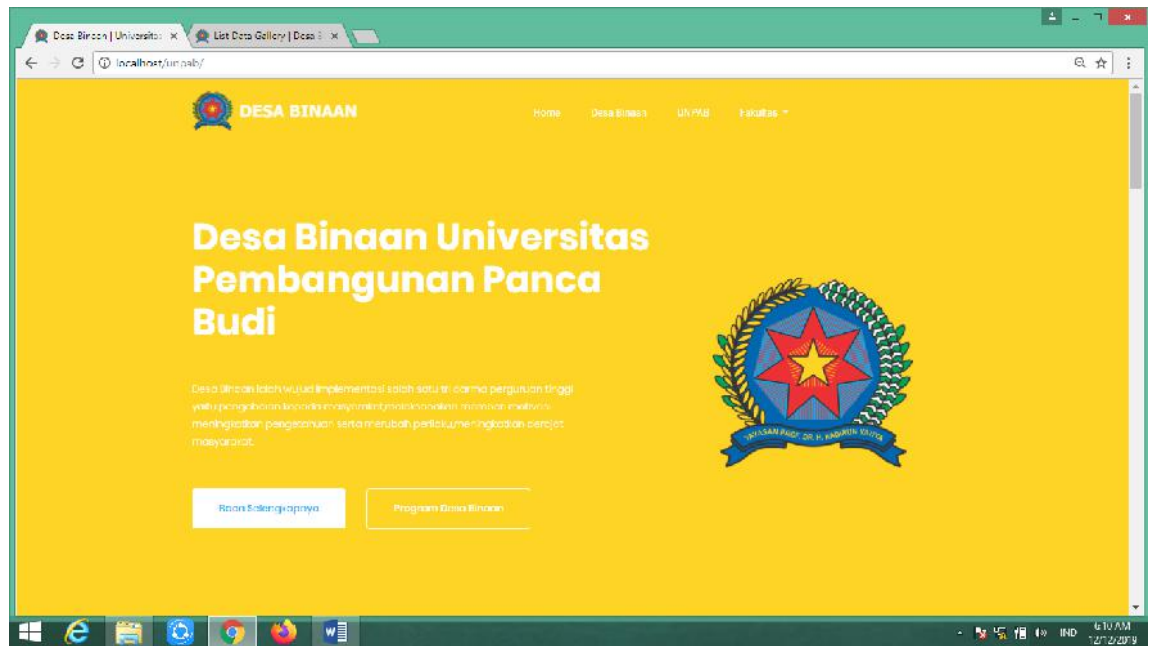


The screenshot displays the 'Pengaturan' (Settings) page within a 'SISTEM PEMBELAJARAN' (Learning System) interface. The page title is 'Pengaturan' with a subtitle 'Ubah Data Akun Berdasarkan form Yang telah Disiapkan'. The main content area contains a form with three input fields: 'Name' (containing 'iqromi'), 'Username' (containing 'iqrom'), and 'Password' (containing 'Password'). A blue 'EDIT' button is positioned below the form. The left sidebar menu includes options like 'Home', 'Input Artikel', 'Input Gallery', 'List Data Artikel', 'List Data Gallery', and 'Pengaturan' (which is currently selected). The top right corner shows a user profile icon for 'iqrom'.

Gambar 4.11 pengaturan

4.2.8 Tampilan website desa binaan UNPAB

Berikut adalah tampilan menu pada home berfungsi untuk melihat artikel terupdate seputar desa binaan univeristas pembangunan panca budi.



Gambar 4.12 tampilan website desa binaan

Penjelasam temtang menu website desa binaan UNPAB sebagai berikut :

- a. Home berfungsi untuk menampilkan terupdate seperti artikel dan gallery seputar desa binaan.
- b. Desa binaan berfungsi untuk menampilkan penjelasan apa itu desa binaan.
- c. UNPAB berisi tentang sejarah pendirinya sejarah universitas pembangunan panca budi.

- d. Fakultas untuk menampilkan pilihan fakultas dan menampilkan beberapa artikel dan gallery.
- e. Program desa binaan menampilkan wacana kegiatan desa binaan.

BAB V

PENUTUP DAN KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Adapun kesimpulan yang kemukakan terhadap rancang bangun sistem informasi desa binaan universitas pembangunan panca budi berbasis *web* yaitu sebagai berikut :

- a. Adanya *website* desa binaan UNPAB dapat mengedukasi dosen, mahasiswa informasi yang didapat.
- b. Doesn maupun mahasiswa dapat melihat informasi desa binaan UNPAB di situs *website* desa binaan UNPAB.

5.2 Saran

adapun saran yang kemukakan terhadap *website* desa binaan universitas pembangunan panca budi

- a. Diharapkan adanya *website* desa binaan universitas pembangunan panca budi sebagai sistem informasi yang terbaru.
- b. LPPM agar dapat memberikan informasi secara menyeluruh tentang desa binaan dan terjangkau oleh dosen, mahasiswa maupun masyarakat.

DAFTAR PUSTAKA

- Agus Irawan, A., et., All. (2016). Sistem informasi perdagangan pada pt voltan sari menggunakan php berbasis web. *Jurnal positif*, volume I, no.2, 8 – 15. <http://ejurnal.poliban.ac.id/index.php/Positif/article/view/275>
- Astri Herliana, et, all. (2016). Sistem informasi monitoring pengembangan software pada tahap development berbasis web. *Jurnal infomatika*, Vol. III No. 1
- Fachri, barany, agus perdana windarto, and ikhsan parinduri. "penerapan backpropagation dan analisis sensitivitas pada prediksi indikator terpenting perusahaan listrik." *jepin (jurnal edukasi dan penelitian informatika)* 5.2 (2019): 202-208.
- Fachri, b., windarto, a. P., & parinduri, i. (2019). Penerapan backpropagation dan analisis sensitivitas pada prediksi indikator terpenting perusahaan listrik. *Jepin (jurnal edukasi dan penelitian informatika)*, 5(2), 202-208.
- Fachri, barany; windarto, agus perdana; parinduri, ikhsan. Penerapan backpropagation dan analisis sensitivitas pada prediksi indikator terpenting perusahaan listrik. *Jepin (jurnal edukasi dan penelitian informatika)*, 2019, 5.2: 202-208.
- Fitri ayu, et, all. (2018). Perancangan sistem informasi pengolahan data pratek kerja lapangan (pkl) pada devisi humas pt. Pegadaian. Volume 2, No. 2, *Jurnal Intra-Tech*.
- Gellysa. H ,et all. (2015). Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi, Volume 1, Nomor 2*
- Hamdi, nurul. "model penyiraman otomatis pada tanaman cabe rawit berbasis programmable logic control." *jurnal ilmiah core it: community research information technology* 7.2 (2019).
- Mara Destiningrum, Q. All. (2017). Sistem informasi penjadwalan dokter berbasis web dengan menggunakan *framework codeigniter* (studi kasus : rumah sakit yukum medical centre). *Jurnal teknoinfo*, Vol. 11, no. 2, 30-37.
- Permana, aminuddin indra. "kombinasi algoritma kriptografi one time pad dengan generate random keys dan vigenere cipher dengan kunci em2b." (2019).

- Putra, randi rian. "sistem informasi web pariwisata hutan mangrove di kelurahan belawan sicanang kecamatan medan belawan sebagai media promosi." jurnal ilmiah core it: community research information technology 7.2 (2019).
- Putra, randi rian, et al. "decision support system in selecting additional employees using multi-factor evaluation process method." (2019).
- Putra, randi rian. "implementasi metode backpropagation jaringan saraf tiruan dalam memprediksi pola pengunjung terhadap transaksi." jurti (jurnal teknologi informasi) 3.1 (2019): 16-20.
- RiniAsmara, S.kom, M.kom. (2016) Sistem informasi pengolahan data penanggulangan bencana pada kantor badan penanggulangan bencana daerah (BPBD) kabupaten padang pariaman. Jurnal J-Click Vol 3, No 2.
- Samsul Arifin, Y, all (2017). Aplikasi plugin transfer domain di pt beon intermedia. Jurnal Teknologi Informasi, Vol. 8 No. 1
- Saputra, muhammad juanda, and nurul hamdi. "rancang bangun aplikasi sejarah kebudayaan aceh berbasis android studi kasus dinas kebudayaan dan pariwisata aceh." journal of informatics and computer science 5.2 (2019): 147-157
- Sidik, a. P., efendi, s., & suherman, s. (2019, june). Improving one-time pad algorithm on shamir's three-pass protocol scheme by using rsa and elgamal algorithms. In journal of physics: conference series (vol. 1235, no. 1, p. 012007). Iop publishing.
- Sitepu, n. B., zarlis, m., efendi, s., & dhany, h. W. (2019, august). Analysis of decision tree and smooth support vector machine methods on data mining. In journal of physics: conference series (vol. 1255, no. 1, p. 012067). Iop publishing.
- Sri S. Ningsih, F, et. All. (2015). Hubungan penggunaan laptop dan fungsi penglihatan mahasiswa angkatan 2011 fakultas kedokteran universitas sam ratulangi manado. Jurnal e- Biomedik (eBm), Vol 3, Nomor 3
- Tasril, v., wijaya, r. F., & widya, r. (2019). Aplikasi pintar belajar bimbingan dan konseling untuk siswa sma berbasis macromedia flash. Jurnal informasi komputer logika, 1(3).