



**PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK ANAK
USIA DINI BERBASIS ANDROID STUDI KASUS RAUDHATUL ATHFAL
QURRATU 'AINI**

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Ujian Akhir Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer Pada Fakultas Sains dan Teknologi

Universitas Pembangunan Panca Budi

Medan

SKRIPSI

OLEH:

NAMA : NURUL FADILAH

N. P. M : 1614370288

PROGRAM STUDI : SISTEM KOMPUTER

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI
MEDAN
2020**

LEMBAR PENGESAIAN

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF
UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID STUDI KASUS
RAUDHATUL ATHAL QURRATU 'AINI

Disusun Oleh :

Nama : Nurul Fadilah
NPM : 1614370288
Program Studi : Sistem Komputer

Skripsi telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 15 Oktober 2020 :

Dosen Pembimbing I



Rio Septian Hardinata, S.kom., M.kom

Dosen Pembimbing II



Ranti Eka Putri, S.kom., M.kom

Mengetahui,

Dekan Fakultas Sains dan Teknologi



Hamdani, S.T., M.T

Ketua Program Studi Sistem Komputer


Eko Hariyanto, S.kom., M.kom



UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

FAKULTAS SAINS & TEKNOLOGI

Jl. Jend. Gatot Subroto Km 4,5 Medan Fax. 061-8458077 PD.BDK : 1099 MEDAN

PROGRAM STUDI TEKNIK ELEKTRO	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI ARSITEKTUR	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI SISTEM KOMPUTER	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI TEKNIK KOMPUTER	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI AGROTEKNOLOGI	(TERAKREDITASI)
PROGRAM STUDI PETERNAKAN	(TERAKREDITASI)

PERMOHONAN JUDUL TESIS / SKRIPSI / TUGAS AKHIR*

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama Lengkap : Nurul Fadilah
 Tempat / Tgl. Lahir : Medan / 06 Agustus 1995
 Nomor Pokok Mahasiswa : 1614370288
 Program Studi : Sistem Komputer
 Konsentrasi : Keamanan Jaringan Komputer
 Jumlah Kredit yang telah dicapai : 141 SKS, IPK 3,68
 Nomor Hp : 085289502490

Dengan ini mengajukan judul sesuai bidang ilmu sebagai berikut :

No.	Judul
1.	Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Studi Kasus Raudhatul Athfal Qurratu 'Aini

Catatan : Diisi Oleh Dosen Jika Ada Penetapan Judul

*Ceci Yang Tidak Perlu


 Cahyo Prayogo, SE., MM
 (Dosen Pembimbing I)

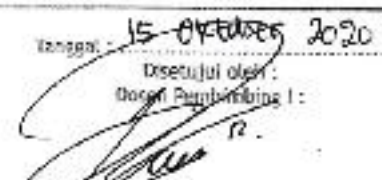
Medan, 15 Agustus 2020


Pemohon,


 (Nurul Fadilah)

Tanggal :
 Ditetapkan oleh:
 Dekan

 (Haniyati, ST., MT)

Tanggal : 15 Oktober 2020
 Ditetujui oleh:
 Dosen Pembimbing II:

 (Dedy Wahid Hardinata, S.Kom., M.Kom.)

Tanggal :
 Ditetujui oleh:
 Ka. Prodi Sistem Komputer

 (Eka Heriwanita, S.Kom., M.Kom.)

Tanggal : 06 November 2020
 Ditetujui oleh:
 Dosen Pembimbing II:

 (Ranti Eka Putri, S.Kom., M.Kom.)

No. Dokumen: FM-UPDW-18-02 Revisi: 0 Tgl. Eff: 22 Oktober 2018

SURAT PERNYATAAN

Identitas Tanda Tangan Dibawah Ini :

- : NURUL FADILAH
- : 1614370288
- : Medan / 06 Agustus 1995
- : Jl. Klambir V Gg. Syofian LK I No 169
- : 085289502490
- : Alxulalah/Fatimah Siregar
- : SAINS & TEKNOLOGI
- : Sistem Komputer
- : Perancangan *Media Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android* Studi Kasus Raudhatul Athfal Qurnata 'Aini

Surat ini menyatakan dengan sebenarnya - benarnya bahwa data yang tertera diatas adalah sudah benar sesuai kepada pendidikan terakhir yang saya jalani. Maka dengan ini saya tidak akan melakukan penuntutan kepada siapa ada kesalahan data pada ijazah saya.

Surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya - benarnya, tanpa ada paksaan dari pihak manapun dan dibuat dengan sadar. Jika terjadi kesalahan, Maka saya bersedia bertanggung jawab atas kelalaian saya.

Medan, 15 Oktober 2020
Pernyataan



NURUL FADILAH
1614370288

SURAT PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nurul Fadilah

NPM : 1614370288

Program Studi : Sistem Komputer

Konsentrasi : Keamanan Jaringan Komputer

Judul Skripsi : PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN

INTERAKTIF UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS

ANDROID STUDI KASUS RAUDHATUL ATIFAL

QURRATU'AINI.

Dengan ini menyatakan bahwa :

1. Tugas akhir/Skripsi saya bukan hasil plagiat.
2. Saya tidak akan menuntut perbaikan nilai indeks kumulatif (IPK) setelah ujian Sidang Meja Hijau.
3. Skripsi saya dapat dipublikasikan oleh pihak lembaga, dan saya tidak akan menuntut akibat publikasi tersebut.

Demikian pernyataan ini saya perbuat dengan sebenar-benarnya, terima kasih.

Medan, 1 Desember 2020

Yang membuat pernyataan,


NURUL FADILAH

NURUL FADILAH

Mohon Meja Hijau

Medan, 09 September 2012
 Kepada Yth : Bapak/Ibu Dekan
 Fakultas SAINS & TEKNOLOGI
 UNPAB Medan
 Di -
 Tempat

Hormat, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Nurul Fadilah
 Tgl. Lahir : Medan / 06 Agustus 1995
 No. Telp. :
 No. HP : 1614370288
 Jurusan : SAINS & TEKNOLOGI
 Prodi : Sistem Komputer
 No. HP : 085289502490
 Alamat : JL. Kiambir V Gg. Syofian LK I No 169

Mohon kepada Bapak/Ibu untuk dapat diterima mengikuti Ujian Meja Hijau dengan judul **Perancangan Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Studi Kasus Raudhatul Athfal Qurratu Aini**. Selanjutnya saya menyatakan :

Melampirkan KKM yang telah disahkan oleh Ka. Prodi dan Dekan

Mohon akan menuntut ujian perbaikan nilai mata kuliah untuk perbaikan indeks prestasi (IP), dan mohon diterbitkan ijazahnya setelah lulus ujian meja hijau.

Mohon tercap keterangan bebas pustaka

Melampirkan surat keterangan bebas laboratorium

Melampirkan pas photo untuk ijazah ukuran 4x6 = 5 lembar dan 3x4 = 5 lembar Hitam Putih

Melampirkan foto copy STTB SLTA dilegalisir 1 (satu) lembar dan bagi mahasiswa yang lanjutan D3 ke S1 lampirkan ijazah dan transkripnya sebanyak 1 lembar.

Melampirkan pelunasan kwitansi pembayaran uang kuliah berjalan dan wisuda sebanyak 1 lembar

Mohon sudah dijilid lux 2 exemplar (1 untuk perpustakaan, 1 untuk mahasiswa) dan jilid kertas jeruk 5 exemplar untuk penguji (bentuk dan warna penjiwaan diserahkan berdasarkan ketentuan fakultas yang berlaku) dan lembar persetujuan sudah di tandatangani dosen pembimbing, prodi dan dekan

Melampirkan Copy Skripsi disimpan di CD sebanyak 2 disc (Sesuai dengan Judul Skripsinya)

Melampirkan surat keterangan BKMDL (pada saat pengambilan Ijazah)

Sudah menyelesaikan persyaratan point-point diatas berkas di masukan kedalam MAP

Media melunaskan biaya-biaya yang dibebankan untuk memproses pelaksanaan ujian dimaksud, dengan rincian sbb :

1. [102] Ujian Meja Hijau	: Rp.	0
2. [170] Administrasi Wisuda	: Rp.	1,500,000
3. [202] Bebas Pustaka	: Rp.	100,000
4. [221] Bebas LAB	: Rp.	5,000
Total Biaya	: Rp.	1,605,000

Periode Wisuda Ke : **66**

Ukuran Toga : **M**

Disetujui oleh :



Nurul Fadilah
 Fakultas SAINS & TEKNOLOGI

Hormat saya



Nurul Fadilah
 1614370288

Demikian permohonan ini sah dan berlaku bila :

- Telah dicap Buku Pelunasan dari UPT Perpustakaan UNPAB Medan.
 - Melampirkan Bukti Pembayaran Uang Kuliah aktif semester berjalan
- Mohon Rangkap 3 (tiga), untuk - Fakultas - untuk BPAA (astu) - Wisudyas.



YAYASAN PROF. DR. H. KADIRUN YAHYA

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI

JL. Jend. Gatot Subroto KM 4,5 PO. BOX 1099 Telp. 061-30106057 Fax. (061) 4514808

MEDAN - INDONESIA

Website : www.pancabudi.ac.id - Email : admin@pancabudi.ac.id

LEMBAR BUKTI BIMBINGAN SKRIPSI

Nomor : NURUL FADILAH

: 1614370288

Studi : Sistem Komputer

: Strata Satu

Bimbing : Rio Septian Hardinata, S.Kom., M.Kom

Judul : Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Studi Kasus Raudhatul Athfal Quratu 'Aini

	Pembahasan Materi	Status	Keterangan
acc seminar proposal		Disetujui	
acc seminar hasil		Disetujui	
Wassalamkumselem Bisa di tambahkan lg nurul utk batasan masalahnya *aplikasi ini tdk menggunakan musik dikarenakan (sifatnya d jzkan) *pembuatan aplikasi ini menggunakan software android studio		Revisi	
acc sidang meja hijau		Disetujui	
acc jtd		Disetujui	

Medan, 18 Oktober 2020
Dosen Pembimbing,



Rio Septian Hardinata, S.Kom., M.Kom

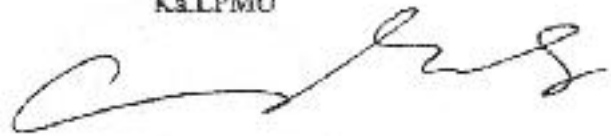
SURAT KETERANGAN PLAGIAT CHECKER

Dengan ini saya Ka.LPMU UNPAB menerangkan bahwa surat ini adalah bukti pengesahan dari LPMU sebagai pengesah proses plagiat checker Tugas Akhir/ Skripsi/Tesis selama masa pandemi *Covid-19* sesuai dengan edaran rektor Nomor : 7594/13/R/2020 Tentang Pemberitahuan Perpanjangan PBM Online.

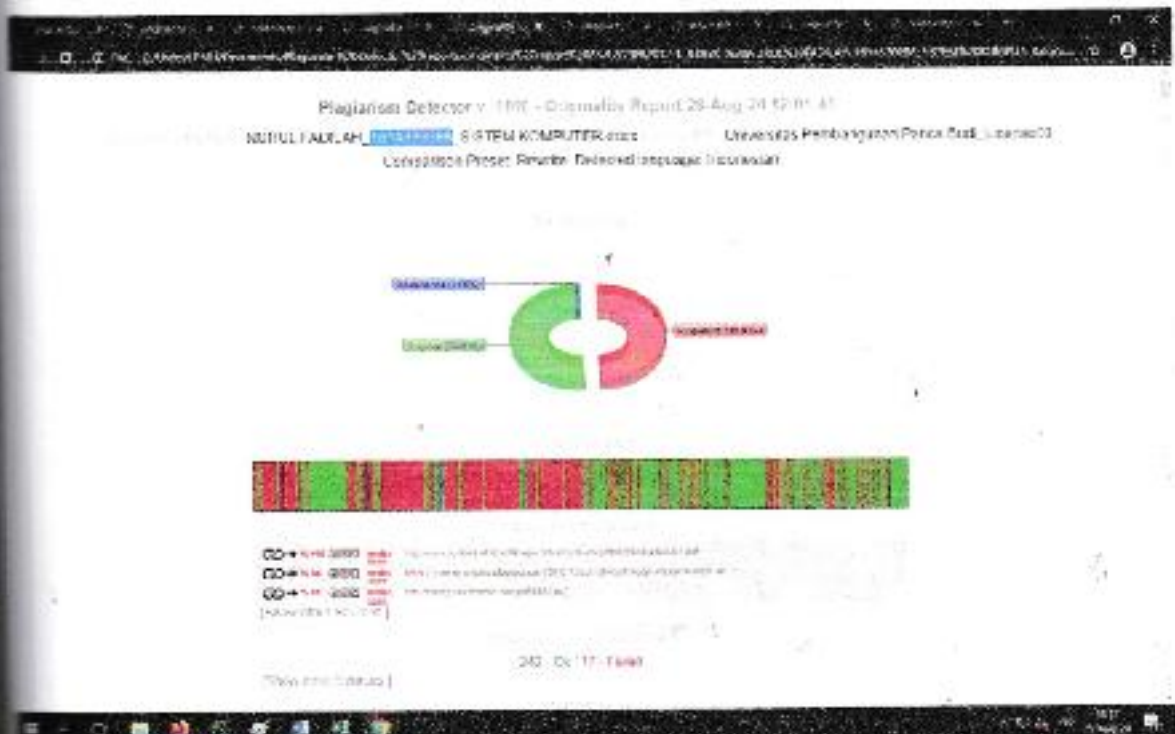
Demikian disampaikan.

NB: Segala penyalahgunaan/pelanggaran atas surat ini akan di proses sesuai ketentuan yang berlaku UNPAB.

Ka.LPMU



Cahyo Pramono, SE.,MM



Plagiarism Detector v. 10.0 - Originality Report 28-Aug-21 12:01:41

NUSUL FAULAH, [REDACTED] SISTEM KOMPUTER 0122 Universitas Pembangunan Pondok Arab, Lembang
Copyrights Protected. Plagiarism Detected (Language: Indonesian)

0% Similarity

Source	Similarity
[REDACTED]	0%
[REDACTED]	0%
[REDACTED]	0%

28/08/2021 11:46:00

KARTU BEBAS PRAKTIKUM
Nomor. 1278/BL/LAKO/2020

yang dibawah ini Ka. Laboratorium Komputer dengan ini menerangkan bahwa :

: NURUL FADILAH
: 1614370288
: Akhir
: SAINS & TEKNOLOGI
: Sistem Komputer

menyelesaikan urusan administrasi di Laboratorium Komputer Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.

17 September 2020
Laboratorium



Widy. S. Kom., M.Kom.



PR-LAKO-06-01

Revisi : 01

Tgl. Efektif : 04 Juni 2015

**SURAT BEBAS PUSTAKA
NOMOR: 2397/PERP/BP/2020**

Perpustakaan Universitas Pembangunan Panca Budi menerangkan bahwa berdasarkan data pengguna perpustakaan berikut:

Nama : Nurul Fadilah
NIM : 1614370288
Jenis : Akhir
Jurusan : SAINS & TEKNOLOGI
Bidang : Sistem Komputer

Sejak tanggal 11 Juli 2020, dinyatakan tidak memiliki langganan dan atau pinjaman buku sekaligus sebagai anggota Perpustakaan Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.

Medan, 11 Juli 2020
Diketahui oleh,
Kepala Perpustakaan,


S.Sos., S.Pd.I

ABSTRAK

NURUL FADILAH

Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Studi Kasus Raudhatul Athfal Qurratu ‘Aini 2020

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan mengenai masih sedikitnya media pembelajaran untuk anak usia dini yang berbasis *android*. Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis *android*, dapat mempermudah guru dalam proses mengajar serta membantu peranan orang tua dalam memberikan pengetahuan kepada anaknya diluar jam sekolah dengan cara yang menyenangkan melalui aplikasi ini. Anak usia dini antara umur 3-6 tahun merupakan masa *Golden Periode* (Periode Keemasan) perkembangan otak mereka. Dalam usia ini, mereka berada pada pertumbuhan dan perkembangan yang pesat baik secara fisik maupun mental sehingga mereka lebih cepat merespon apa yang diberikan. Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara (*interview*) serta pengamatan langsung (*observasi*) pada sekolah Raudhatul Athfal Qurratu ‘Aini. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis *android*. Aplikasi ini dapat menarik minat belajar anak usia dini serta membantu para pengajar dan orang tua dalam memberikan pengetahuan kepada anak usia dini dengan cara yang menyenangkan.

Kata Kunci : *Android*, Interaktif, Java, Media pembelajaran

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah dengan mengucapkan puji dan syukur atas kehadiran Allah Subhanahu Waa Ta'ala yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Skripsi merupakan salah satu syarat kelulusan di Program Studi Sistem Komputer Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pembangunan Panca Budi. Adapun judul skripsi ini adalah **“Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Studi Kasus Raudhatul Athfal Qurratu ‘Aini”**.

Selesaiannya skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini penulis dengan tulus dan ikhlas menyampaikan ucapan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Orang Tua dan keluarga tercinta yang telah memberikan Dukungan dan Doa sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan baik
2. Bapak Dr. H. Muhammad Isa Indrawan, SE. MM., selaku Rektor Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.
3. Bapak Hamdani S.T., MT selaku dekan Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.
4. Bapak Eko Hariyanto S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Komputer Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Pembangunan Panca Budi Medan.
5. Bapak Rio Septian Hardinata, S.Kom, M.Kom, selaku dosen pembimbing I dalam penyusunan skripsi ini. Yang telah menyemangati, membantu dan mengarahkan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Ibu Ranti Eka Putri, S.kom, M.kom, selaku dosen pembimbing II. Yang membantu dan mengarahkan penulis dalam mengerjakan skripsi ini.
7. Seluruh Dosen pengajar dan Staff Pegawai Fakultas Sains dan Teknologi yang telah banyak membantu dalam kelancaran seluruh aktivitas perkuliahan.
8. Ibu Fatimah Fauziatur Rohmah S.Pd.I, selaku Kepala Sekolah Raudhatul Athfal Qurratu ‘Aini.
9. Seluruh teman dan sahabat yang telah bersedia berusaha bersama dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis juga menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini belum sempurna baik dalam penulisan maupun isi disebabkan keterbatasan kemampuan penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca untuk penyempurnaan isi Tugas Akhir ini.

Medan, juli 2020

Nurul Fadilah
1614370288

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR LAMPIRAN.....	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Media Pembelajaran.....	5
2.1.1 Fungsi Media Pembelajaran.....	6
2.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	7
2.3 Multimedia.....	8
2.4 <i>Android</i>	9
2.4.1 Fitur-fitur <i>Android</i>	10
2.4.2 Versi <i>Android</i>	12
2.5 <i>Android Studio</i>	14
2.6 <i>Java</i>	15
2.7 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	17
2.7.2 Diagram Aktivitas (<i>Activity Diagram</i>).....	19
2.7.3 Diagram Urutan (<i>Sequence Diagram</i>)	20
2.8 Penelitian Terdahulu	21
BAB III METODE PENELITIAN	24
3.1 Tahapan Peneltian	24
3.2 Pengumpulan Data	26
3.2.1 Penelitian Kepustakaan	26
3.2.2 Penelitian Lapangan.....	26
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan	27
3.3.1 Proses Pemasukan Data	28
3.3.2 Proses Transaksi Data	28
3.3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	29
3.4 Analisis Sistem Yang Diusulkan	29
3.5 Rancangan Penelitian.....	30
3.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	30

3.5.2	<i>Activity Diagram</i>	31
3.5.3	<i>Sequence Diagram</i>	33
1.	<i>Sequence Diagram</i> Bahasa Indonesia.....	33
2.	<i>Sequence Diagram</i> Bahasa Inggris	34
3.	<i>Sequence Diagram</i> About	35
3.6	Rancangan Tampilan Program.....	36
3.6.1	Rancangan Tampilan <i>Splash Screen</i>	36
3.6.2	Rancangan Tampilan Menu <i>Home</i>	37
3.6.3	Rancangan Tampilan Bahasa Indonesia	38
3.6.4	Rancangan Tampilan Belajar	39
3.6.5	Rancangan Tampilan Angka.....	40
3.6.6	Rancangan Tampilan Huruf.....	41
3.6.7	Rancangan Tampilan Hijaiyah.....	42
3.6.8	Rancnagan Tampilan Buah	43
3.6.9	Rancangan Tampilan Hewan	44
3.6.10	Rancangan Tampilan Warna.....	45
3.6.11	Rancangan Tampilan Profesi	46
3.6.12	Rancangan Tampilan Kuis	47
3.6.13	Rancangan Tampilan <i>About</i>	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		49
4.1	Kebutuhan Spesifikasi Minimum <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	49
4.1.1	Kebutuhan <i>Hardware</i>	49
4.1.2	Kebutuhan <i>Software</i>	49
4.1.3	Kebutuhan <i>Handphone</i>	50
4.2	Pengujian Aplikasi	50
4.2.1	Tampilan <i>Splash Screen</i>	50
4.2.2	Tampilan Menu <i>Home</i>	51
4.2.3	Tampilan Bahasa Indonesia	52
4.2.4	Tampilan Belajar.....	53
4.2.5	Tampilan Angka.....	54
4.2.6	Tampilan Huruf.....	55
4.2.7	Tampilan Hijaiyah	56
4.2.8	Tampilan Buah.....	57
4.2.9	Tampilan Hewan	58
4.2.10	Tampilan Warna.....	59
4.2.11	Tampilan Profesi	60
4.2.12	Tampilan Kuis.....	61
4.2.13	Tampilan <i>About</i>	62
BAB V PENUTUP.....		63
5.1	Kesimpulan	63
5.2	Saran	63
DAFTAR PUSTAKA		
BIOGRAFI PENULIS		
LAMPIRAN-LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	18
Gambar 2.2 <i>Activity Diagram</i>	20
Gambar 2.3 <i>Sequence Diagram</i>	21
Gambar 2.4 <i>Class Diagram</i>	22
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	24
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	31
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i>	32
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Bahasa Indonesia	34
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Bahasa Inggris	35
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> About	36
Gambar 3.7 Rancangan Tampilan <i>Splash Screen</i>	36
Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Menu <i>Home</i>	37
Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Bahasa Indonesia	38
Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Belajar	39
Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Angka	40
Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Huruf	41
Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Hijaiyah	42
Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Buah	43
Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Hewan	44
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Warna	45
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Profesi	46
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Kuis	47
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan <i>About</i>	48
Gambar 4.1 Tampilan <i>Splash Screen</i>	50
Gambar 4.2 Tampilan Menu <i>Home</i>	51
Gambar 4.3 Tampilan Bahasa Indonesia	52
Gambar 4.4 Tampilan Belajar	53
Gambar 4.5 Tampilan Angka	54
Gambar 4.6 Tampilan Huruf	55
Gambar 4.7 Tampilan Hijaiyah	56
Gambar 4.8 Tampilan Buah	57
Gambar 4.9 Tampilan Hewan	58
Gambar 4.10 Tampilan Warna	59
Gambar 4.11 Tampilan Profesi	60
Gambar 4.12 Tampilan Kuis	61
Gambar 4.13 Tampilan <i>About</i>	62

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Lembar Permohonan Judul.....	L-1
Lampiran 2 Surat Pernyataan.....	L-2
Lampiran 3 Permohonan Meja Hijau.....	L-3
Lampiran 4 Lembar Bimbingan.....	L-4
Lampiran 5 Plagiat Checker.....	L-5
Lampiran 6 Surat Bebas Lab.....	L-6
Lampiran 7 Surat Bebas Pustaka.....	L-7
Lampiran 8 Surat Keterangan Lulus.....	L-8
Lampiran 9 Surat Izin Riset.....	L-9
Lampiran 10 Surat Balasan Izin Riset.....	L-10
Lampiran 11 Wawancara Riset.....	L11
Lampiran 12 Foto-Foto Riset.....	L-12

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	17
Tabel 2.2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	21
Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu	22

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada tahun 2020 sekarang ini semua orang mulai dari usia dewasa hingga anak usia dini tidak terlepas dari yang namanya *gadget* berbasis *Android* dalam kehidupan sehari-hari. Beragam aplikasi tersedia dalam *gadget*, akan tetapi aplikasi yang tersedia saat ini lebih diperuntukkan untuk orang dewasa, sedangkan aplikasi untuk anak usia dini masih sedikit. Perkembangan anak sangat berpengaruh dengan apa yang mereka lakukan sehari-hari, terutama dalam masalah pembelajaran. Menurut Diana Laily Fithri dan Dave Andre Setiawan dalam jurnalnya yang berjudul Analisa Dan Perancangan Game Edukasi Sebagai Motivasi Belajar Untuk Anak Usia Dini tahun 2017, anak usia dini antara umur 3-6 tahun merupakan masa *Golden Periode* (Periode Keemasan) perkembangan otak mereka. Dalam usia ini, mereka berada pada pertumbuhan dan perkembangan yang pesat baik secara fisik maupun mental sehingga mereka lebih cepat merespon apa yang diberikan.

Sebagian sekolah untuk anak usia dini (PAUD) saat ini masih menggunakan media pembelajaran yang bersifat konvensional. Sehingga membuat anak merasakan kejenuhan saat belajar, terutama dalam pelajaran yang bersifat menghafal diantaranya seperti angka, huruf, huruf hijaiyah, profesi, warna, hewan dan buah-buahan. Dengan adanya media pembelajaran interaktif menjadi hal yang sangat berpengaruh terhadap anak usia dini. Mengingat usia

tersebut merupakan masa peka yang siap merespon apa yang diberikan lingkungannya dibandingkan menggunakan buku dan papan tulis ataupun penjelasan lisan saja.

Berdasarkan uraian diatas, penulis memanfaatkan perkembangan teknologi ini dengan membuat media pembelajaran interaktif berbasis android dimana media pembelajaran ini dapat membantu anak usia dini dalam belajar mengenali angka, huruf, huruf hijaiyah, profesi, warna, hewan dan buah-buahan. Dengan ini maka penulis tertarik untuk mengambil judul **“Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Studi Kasus Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini”**.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang yang penulis jelaskan di atas, maka rumusan masalah pada penelitian ini, yaitu :

1. Bagaimana merancang media pembelajaran interaktif berbasis *android* untuk menarik minat belajar anak usia dini?
2. Bagaimana mempermudah guru dalam mengajar anak usia dini menggunakan aplikasi media pembelajaran interaktif berbasis *android*?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan lebih terarah dan tidak menyimpang, maka penulis membatasi ruang lingkup penelitian, yaitu :

1. Hanya pada pengenalan angka, huruf, huruf hijaiyah, profesi, warna, hewan dan buah-buahan yang dapat membantu pembelajaran anak usia dini.
2. Aplikasi ini tidak menggunakan *database* dan admin dalam pemrograman.
3. Aplikasi ini tidak menggunakan musik dikarenakan sekolah Raudhatul Athfal Qurratu ‘Aini mengikuti sunnah bahwa musik itu haram.
4. Pembuatan aplikasi ini menggunakan *android studio*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah :

1. Untuk membuat media pembelajaran interaktif berbasis *android* agar menarik minat belajar anak usia dini.
2. Agar mempermudah guru dalam proses mengajar anak usia dini dengan menggunakan media pembelajaran interaktif.
3. Dapat membantu peranan orang tua dalam memberikan pengetahuan kepada anaknya diluar jam sekolah dengan cara yang menyenangkan.

1.5 Manfaat Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini, penulis tentunya berharap adanya manfaat bagi beberapa kalangan yang terlibat baik bagi peneliti, pengguna dan akademik.

1. Manfaat Bagi Peneliti

Manfaat penelitian bagi peneliti dalam membuat media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis *android* ini adalah :

- a. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat selama proses perkuliahan.
- b. Sebagai bahan referensi untuk mengembangkan aplikasi pembelajaran yang akan datang.

2. Manfaat Bagi Pengguna

Adapun manfaat bagi pengguna dari pembuatan media pembelajaran animasi interaktif anak usia dini berbasis android adalah :

- a. Memberikan ilmu pengetahuan kepada anak-anak khususnya di luar jam sekolah dengan cara yang menyenangkan.
- b. Dapat membantu orang tua mendidik anaknya dalam belajar diluar jam sekolah.
- c. Dapat mempermudah guru dalam proses mengajar anak usia dini.

3. Manfaat Bagi Akademik

Sebagai bahan referensi yang dapat digunakan oleh penulis lainnya.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Media Pembelajaran

Pengertian media pembelajaran yang disampaikan beberapa pakar pendidikan, antara lain (Adam, 2015) :

1. Mulyani Sumantri (2000: 125) menuliskan menurut Briggs (1970) ialah segala alat fisik yang dapat menyajikan pesan serta perangsang peserta didik untuk belajar, contoh buku, film, kaset.
2. Aristo Rahardi (2003: 9) menuliskan menurut Asosiasi Teknologi Komunikasi Pendidikan (AECT), media pembelajaran adalah segala sesuatu yang digunakan orang untuk menyalurkan pesan.
3. Noehi Nasution (2004: 7) menuliskan media pembelajaran menurut :
 - a. Gagne, media pembelajaran sebagai komponen sumber belajar di lingkungan siswa yang dapat merangsang siswa untuk belajar.
 - b. Briggs, media pembelajaran adalah wahana fisik yang mengandung materi pelajaran.
 - c. Wilbur Schramm, media pembelajaran adalah teknik pembawa informasi atau pesan pembelajaran.
4. Menurut Yusuf Hadi Miarso media pembelajaran adalah segala sesuatu yang dapat merangsang terjadinya proses belajar mengajar.

Media pembelajaran juga dapat diartikan sebagai segala sesuatu yang dapat digunakan untuk menyalurkan pesan (*message*), merangsang pikiran, perasaan, perhatian, dan kemauan peserta didik sehingga dapat mendorong proses belajar. (Asyhari & Silvia, 2016)

Dari beberapa defenisi media pembelajaran diatas dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran adalah suatu alat atau wadah yang berupa fisik maupun teknis yang dapat mempermudah guru dalam proses mengajar sehingga memudahkan pencapaian tujuan pembelajaran yang telah dirumuskan.

2.1.1 Fungsi Media Pembelajaran

Berikut ini adalah beberapa fungsi media pembelajaran antara lain : (Adam, 2015)

1. Fungsi Media Pembelajaran Sebagai Sumber Belajar

Secara teknis, media pembelajaran sebagai sumber belajar. Dalam kalimat sumber belajar ini tersirat makna keaktifan yaitu sebagai penyalur, penyampai, penghubung dan lain-lain. Fungsi media pembelajaran sebagai sumber belajar adalah fungsi utamanya disamping adanya fungsi-fungsi lainnya. (Rohman, 2013: 163)

2. Fungsi Semantik

Fungsi semantik adalah kemampuan media dalam menambah pembendaharaan kata yang makna atau maksudnya benar-benar dipahami

oleh anak didik. Bahasa meliputi lambang (simbol) dari isi yakni pikiran atau perasaan yang keduanya telah menjadi totalitas pesan yang tidak dapat dipisahkan.

3. Fungsi Manipulatif

Fungsi manipulatif ini didasarkan pada ciri-ciri umum yaitu kemampuan merekam, menyimpan, melestarikan, merekonstruksikan dan metransportasi suatu peristiwa atau objek. Berdasarkan karakteristik umum ini, media memiliki dua kemampuan, yakni mengatasi batas-batas ruang dan waktu, mengatasi keterbatasan inderawi.

4. Fungsi Psikologis, yang terdiri dari:

- a. Fungsi Atensi
- b. Fungsi Afektif
- c. Fungsi Kognitif
- d. Fungsi Imajinatif
- e. Fungsi Motivasi
- f. Fungsi Sosio-Kultural

2.2 Media Pembelajaran Interaktif

Media secara umum merupakan suatu perantara dalam pembelajaran. Sementara media dalam bahasa Arab memiliki arti perantara atau pengantar pesan dari pengirim kepada penerima pesan. Sedangkan menurut Kamus Besar Bahasa

Indonesia (KBBI), interaktif adalah sifat saling melakukan aksi, antarmubungan, saling aktif. Berdasarkan pernyataan di atas, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif merupakan suatu perantara yang digunakan dalam proses pembelajaran dimana pengirim dan penerima pesan saling melakukan interaksi satu sama lain. Hal tersebut diperkuat oleh Arrosyida (2015: 3) yang menyatakan bahwa media pembelajaran interaktif adalah sesuatu yang menyangkut *software* dan *hardware* yang dapat digunakan sebagai perantara untuk menyampaikan isi materi ajar dari sumber belajar ke pembelajar dengan metode pembelajaran yang dapat memberikan respon balik terhadap pengguna dari apa yang telah diinputkan kepada media tersebut.(Dewi et al., 2018)

2.3 Multimedia

Ditinjau dari bahasanya, multimedia terdiri dari 2 kata yaitu multi dan media. Multi yang berarti lebih dari satu atau banyak dan media dapat diartikan sebagai sarana, wadah atau alat. Jadi, “Multimedia adalah gabungan video, audio, grafik, dan teks dalam suatu produksi bertingkat berbasis komputer yang dapat dialami secara interaktif. Untuk membuat sebuah media pembelajaran maka dibutuhkan beberapa objek multi media. Objek-objek dalam multimedia diantaranya teks, *image*, animasi, audio, video, dan *interactive link*.” (Ariyati & Misriati, 2016)

Definisi multimedia beragam tergantung pada lingkup aplikasi serta perkembangan teknologi multimedia itu sendiri. Multimedia tidak hanya memiliki

makna antara teks dan grafik sederhana saja, tetapi juga dilengkapi dengan suara, animasi, video, dan interaksi. Sambil mendengarkan penjelasan dapat melihat gambar, animasi maupun membaca penjelasan dalam bentuk teks. (Kurniawati & Nita, 2018)

2.4 Android

Android adalah sebuah sistem operasi perangkat mobile berbasis *linux* yang mencakup sistem operasi, *middleware* dan aplikasi. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka.(Andi, 2015)

Awalnya sistem operasi Android ini dikembangkan oleh *Android Inc.* yang kemudian dibeli oleh *Google* pada tahun 2005. Dalam usaha mengembangkan Android, pada tahun 2007 dibentuklah *Open Handset Alliance* (OHA), sebuah konsorsium dari beberapa perusahaan, yaitu *Texas Instruments, Broadcom Corporation, Google, HTC, Intel, LG, Marvell Technology Group, Motorola, Nvidia, Qualcomm, Samsung Electronics, Sprint Nextel, dan T-Mobile* dengan tujuan untuk mengembangkan standar terbuka untuk perangkat mobile. Pada tanggal 9 Desember 2008, diumumkan bahwa 14 orang anggota baru akan bergabung dengan proyek Android, termasuk *PacketVideo, ARM Holdings, Atheros Communications, Asustek Computer Inc, Garmin Ltd, Softbank, Sony Ericsson, Toshiba Corp, dan Vodafone Group Plc.*(Maiyana, 2018)

Sistem operasi *android* sampai saat ini cukup menarik banyak perhatian baik dari individu ataupun perusahaan, dengan terus meluncurkan versi terbarunya.

Sampai saat ini terdapat sembilan versi *android* diawali dengan versi 1.0, android versi 1.1, android versi 1.5 (*Cupcake*), android versi 1.6 (*Donut*), versi 2.0-2.1 (*Eclair*), versi 2.2-2.3 (*Froyo*), versi 2.3-2.3.7 (*Gingerbread*) hingga android versi terbaru saat ini adalah android 9.0+ (*Pie*). (Puspa Putri, 2019)

2.4.1 Fitur- Fitur Android

Fitur-fitur yang tersedia pada *platform* android adalah sebagaimana di uraikan berikut : (Lengkong et al., 2015)

1. Framework Aplikasi

Fitur ini mendukung penggantian komponen dan penggunaan kembali komponen yang sudah dibuat (*reusable*). Seperti pada umumnya, *framework* memiliki keuntungan dalam proses pengkodean karena kita tidak perlu membuat kodingan untuk hal-hal yang pasti dilakukan seperti kodingan menampilkan gambar, kodingan konek database, dll.

2. Mesin Virtual Dalvik

Lingkungan dimana aplikasi android akan bekerja.

3. Integrated Browser

Berdasarkan *Open Source engine* WebKit.

4. Grafis

Dengan adanya fitur ini, kita bisa membuat aplikasi grafis 2D dan 3D karena Android memiliki *library OpenGL ES 1,0*.

5. *Sqlite*

Tugas dari fitur ini adalah berperan dalam penyimpanan data. Bahasanya mudah dimengerti dan merupakan sistem databasenya android.

6. *Media Support*

Fitur yang mendukung audio, video dan gambar.

7. *GSM Telephony*

Tidak semua *android* punya fitur ini karena fitur ini tergantung dari *smartphone* yang dimiliki.

8. *Bluetooth, EDGE, 3G, WiFi*

Fitur ini tidak selalu tersedia pada *android* karena tergantung *hardware* atau *smartphone*.

9. *Dukungan Perangkat Tambahan*

Android dapat memanfaatkan kamera, layar sentuh, *accelerometer*, *magnetometers*, GPS, akselerasi 2D, dan Akselerasi 3D.

10. *Multi-Touch*

Kemampuan layaknya *handset* modern yang dapat menggunakan dua jari atau lebih untuk berinteraksi dengan perangkat.

11. *Lingkungan Development*

Memiliki fitur *emulator*, *tools*, untuk *debugging*, profil dan kinerja memori dan *plugin* untuk *IDE Eclipse*.

12. *Market*

Seperti kebanyakan *handphone* yang memiliki tempat penjualan aplikasi, *market* pada android merupakan katalog aplikasi yang dapat di *download* dan di *install* pada *handphone* melalui internet.

2.4.2 **Versi Android**

Ada beberapa versi *Android* yang di ambil dari berbagai jenis nama makanan antara lain : (Lengkong et al., 2015)

1. *Android 1.5 Cupcake*

Cupcake dirilis 30 April 2009. *Cupcake* menjadi versi *android* pertama yang menggunakan nama makanan. Konon katanya versi ini seharusnya versi 1.2, namun *Google* memutuskan untuk membuat revisi besar dan membuatnya menjadi versi 1.5 *Cupcake* adalah kue kecil yang dipanggang dalam cetakan berbentuk cup.

2. *Android 1.6 Donut*

Android V1.6, codename Donut, dirilis pada 15 September 2009. Pada versi ini diperbaiki beberapa kesalahan *reboot*, perubahan fitur foto dan video dan integrasi pencarian yang lebih baik. Donat merupakan panganan berbentuk cincin. Bulat bolong tengah. Adonan donat dimasak dengan cara digoreng dan biasanya disajikan dengan topping diatasnya.

3. *Android 2.0/2.1 Eclair*

Android 2.0/2.1 Eclair Dirilis 26 Oktober 2009. *Eclair* adalah makanan penutup yakni kue yang biasanya berbentuk persegi panjang yang dibuat dengan krim di tengah dan lapisan cokelat di atasnya.

4. *Android 2.2 Froyo*

Dirilis 20 Mei 2010. Menggunakan *codename Froyo*, yang merupakan makanan penutup yang nama merek sebuah produk yang terbuat dari *Yoghurt*. *Froyo* singkatan dari *Frozen Yoghurt*, *Froyo* adalah *yoghurt* yang telah mengalami proses pendinginan, sehingga secara terlihat sama seperti es krim.

5. *Android 2.3 Gingerbread*

Android versi *2.3 Gingerbread* dirilis resmi tanggal 6 Desember 2010. *Gingerbread* merupakan jenis kue kering dengan rasa jahe. Kue jahe biasanya dibuat pada perayaan hari libur akhir tahun di Amerika. Biasanya cemilan kering ini dicetak berbentuk tubuh manusia.

6. *Android 3.0 Honeycomb*

Dirilis tanggal 22 February 2011. *Honeycomb* adalah sereal sarapan manis yang sudah dibuat sarapan manis yang sudah dibuat tahun 1965 oleh Posting Sereal. Seperti namanya, *Honeycomb*/sarang lebah, sereal ini terbuat dari potongan jagung berbentuk sarang lebah dengan rasa madu.

7. *Android 4.0 Ice Cream Sandwich*

Android 4.0-4.0.2 API Level 14 dan *4.0.3-4.0.4* API Level 15 pertama dirilis 19 Oktober 2011. Dinamai *Ice Cream Sandwich*. *Ice Cream Sandwich* adalah lapisan es krim, biasanya rasa vanilla yang terjepit di antara dua es krim, biasanya rasa vanilla yang terjepit di antara dua kue coklat, dan biasanya berbentuk persegi panjang.

8. *Android 4.1 Jelly bean*

Android Jelly Bean diluncurkan pertama kali pada Juli 2012, dengan berbasis *Linux Kernel 3.0.31*. Terdiri dari *Android 4.1* API Level 16, *Android 4.2* API Level 17, *Android 4.3* API Level 18. Penamaan *Jelly Bean* mengadaptasi nama sejenis permen dalam beraneka macam rasa buah.

9. *Android 4.4 KitKat*

Android 4.4 Kitkat API level 19. *Google* mengumumkan *Android KitKat* (dinamai dengan izin dari *Nestle* dan *Hershey*) pada 3 september 2013. Dengan tanggal rilis 31 Oktober 2013. *KitKat* merupakan merk sebuah coklat yang dikeluarkan oleh *Nestle*.

2.5 *Android Studio*

Android studio adalah IDE (*Integrated Development Environment*) resmi untuk pengembangan aplikasi *Android* dan bersifat *open source* atau gratis.

Peluncuran *Android Studio* ini diumumkan oleh *Google* pada 16 Mei 2013 pada *event Google I/O Conference* untuk tahun 2013. Sejak saat itu, *Android Studio* menggantikan *Eclipse* sebagai IDE resmi untuk mengembangkan aplikasi *Android*. (Andi, 2015)

Android studio sendiri dikembangkan berdasarkan IntelliJ IDEA yang serupa dengan *Eclipse* disertai dengan ADT *plugin (Android Development Tools)*. *Android studio* memiliki fitur antara lain:

1. Projek berbasis pada *Gradle Build*.
2. *Refactory* dan pembenahan *bug* yang cepat.
3. *Tools* baru yang bernama “*Lint*” diklaim dapat memonitor kecepatan, kegunaan, serta kompetibilitas aplikasi dengan cepat.
4. Mendukung *Proguard And App-signing* untuk keamanan.
5. Memiliki GUI aplikasi *android* lebih mudah.
6. Didukung oleh *Google Cloud Platfrom* untuk setiap aplikasi yang dikembangkan.

2.6 Java

Java dikembangkan oleh perusahaan *Sun Microsystem* yang sekarang bernama *Oracle Corporation*. *Java* menurut definisi dari *Oracle* adalah nama untuk sekumpulan teknologi untuk membuat dan menjalankan perangkat lunak pada komputer *standalone* ataupun pada lingkungan jaringan. *Java* merupakan bahasa

berorientasi objek untuk pengembangan aplikasi mandiri, aplikasi berbasis internet, aplikasi untuk perangkat cerdas yang dapat berkomunikasi lewat internet. Melalui teknologi *java*, dimungkinkan perangkat audio stereo dirumah terhubung jaringan komputer. *Java* tidak lagi hanya untuk membuat *applet* yang memerintah halaman *web* tapi *java* telah menjadi bahasa untuk pengembangan aplikasi skala enterprise berbasis jaringan besar. (Yulianto & Sujatmiko, 2018)

Java adalah sebuah bahasa pemrograman *scripting* yang sering digunakan dalam pembuatan aplikasi berbasis *handphone* dan juga dapat digunakan untuk menyediakan akses objek yang disisipkan di aplikasi lain. (Sallaby, Utami, 2015)

2.7 Unified Modeling Language (UML)

Unified Modeling Language (UML) adalah bahasa spesifikasi standar yang dipergunakan untuk mendokumentasikan, menspesifikasikan dan membangun perangkat lunak. UML merupakan metodologi dalam mengembangkan *system* berorientasi objek dan juga merupakan alat untuk mendukung pengembangan sistem. UML saat ini sangat banyak dipergunakan dalam dunia industri yang merupakan standar bahasa pemodelan umum dalam industri perangkat lunak dan pengembangan sistem. (Urva et al., 2015)






Unified Modeling Language (UML) UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*,

membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek. (Wira et al., 2019)

2.7.1 Use case Diagram

Use case diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan sistem informasi yang akan dibuat. *Use case* bekerja dengan mendeskripsikan tipikal interaksi antara *user* sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah cerita bagaimana sistem itu dipakai. (Wira et al., 2019)






Tabel 2.1 Simbol *Use Case Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (<i>independent</i>) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya.
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak (<i>descendent</i>) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (<i>ancestor</i>).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>use case</i> target memperluas perilaku dari <i>use case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan

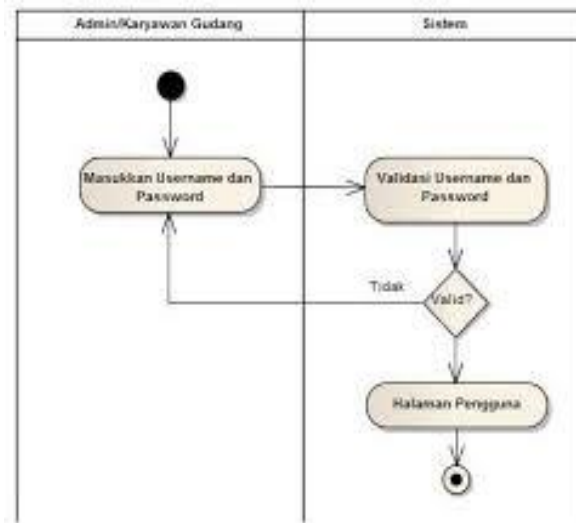
2.8.2 Diagram Aktifitas (*Activity Diagram*)

Activity diagram merupakan diagram yang menggambarkan *workflow* atau aktivitas dari sebuah sistem yang ada pada perangkat lunak. (Wira et al., 2019)

Tabel 2.2 Simbol *Activity Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1		<i>Activity</i>	Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain.
2		<i>Action</i>	<i>State</i> dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi.
3		<i>Initial Node</i>	Bagaimana objek dibentuk atau diawali.
4		<i>Activity Final Node</i>	Bagaimana objek dibentuk dan diakhiri.
5		<i>Fork Node</i>	Satu aliran yang pada tahap tertentu berubah menjadi beberapa aliran.

Sumber: Urva et al., 2015


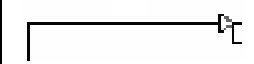
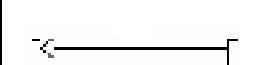


Gambar 2.2 *Activity Diagram*
 Sumber: (Hendini, 2016)

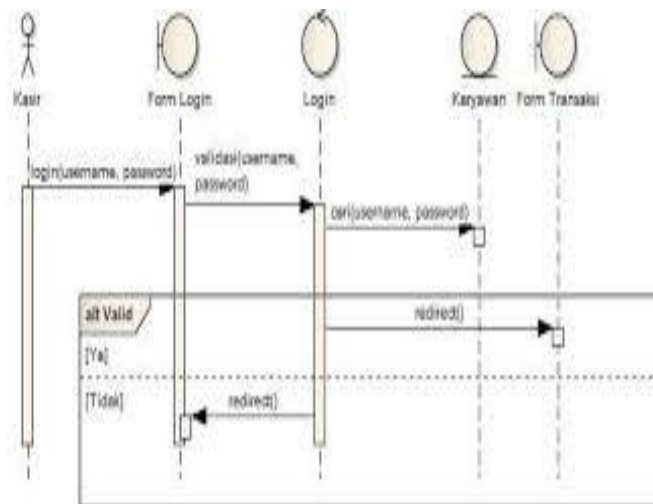
2.8.3 Diagram Urutan (*Sequence Diagram*)

Sequence diagram menggambarkan kelakuan objek pada *use case* dengan mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan dan diterima antar objek. Gambaran *sequence diagram* dibuat minimal sebanyak pendefinisian *use case* yang memiliki proses sendiri atau yang penting semua *use case* yang telah didefinisikan interaksi jalannya pesan sudah dicakup pada *sequence diagram* sehingga semakin banyak *use case* yang didefinisikan, maka *sequence diagram* yang harus dibuat juga semakin banyak. (Wira et al., 2019)

Tabel 2.3 Simbol *Sequence diagram*

No	Gambar	Nama	Keterangan
1		<i>LifeLine</i>	Objek <i>entity</i> , antarmuka yang saling berinteraksi.
2		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.
3		<i>Message</i>	Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

Sumber : Urva et al., 2015

**Gambar 2.3** *Sequence Diagram*

Sumber: (Hendini, 2016)

2.8 Penelitian Terdahulu

Penelitian terdahulu merupakan referensi bagi penulis untuk mencari informasi dan memperkuat hasil penelitian yang sedang dilakukan serta menjadi perbandingan antara penelitian terdahulu dengan penelitian yang sedang penulis

lakukan. Berikut ini beberapa jurnal penelitian terdahulu yang berkaitan dengan penelitian yang sedang dilakukan oleh penulis.

Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu

Nama	Judul	Hasil Penelitian	Perbedaan Penelitian
Sri Ariyati dan Titik Misriati (2016)	Perancangan Animasi Interaktif Pembelajaran Asmaul Husna	Penelitian ini menghasilkan suatu media pembelajaran animasi interaktif yang menarik minat siswa taman kanak-kanak dalam menghafal Asmaul Husna	Memiliki perbedaan dari sistem yang digunakan, metode penelitian dan isi dari media pembelajaran. Sistem yang digunakan dekstop, metode penelitian waterfall dan isi media pembelajaran yaitu Asmaul Husna.
Sri Anardani dan Inung Diah Kurniawati (2018)	Pengembangan Animasi Interaktif Pembelajaran Galaksi Tata Surya Dengan Pemodelan Luther	Media pembelajaran animasi interaktif tentang galaksi tata surya yang membuat proses belajar lebih menarik dan mampu meningkatkan pemahaman siswa.	Perbedaan yang dimiliki dengan penelitian yang sedang dilakukan yaitu, menggunakan metode pemodelan luther, isi dari media pembelajaran tentang galaksi tata surya dan objek penelitian yaitu siswa SMK Negeri 2 Kota Madiun.
Kiki Firmantoro, Anton dan Esron Rikardo Nainggolan (2016)	Animasi Interaktif Pengenalan Hewan Untuk Pendidikan Anak Usia Dini	Pada penelitian ini menghasilkan media pembelajaran animasi interaktif dalam pengenalan hewan darat, udara dan laut untuk anak usia dini.	Perbedaan yang dimiliki yaitu pada metode penelitian waterfall, sistem yang digunakan berbasis dekstop, dan isi pembelajaran hanya pengenalan hewan darat, udara dan laut.

Tabel 2.4 Penelitian Terdahulu (Sambungan)

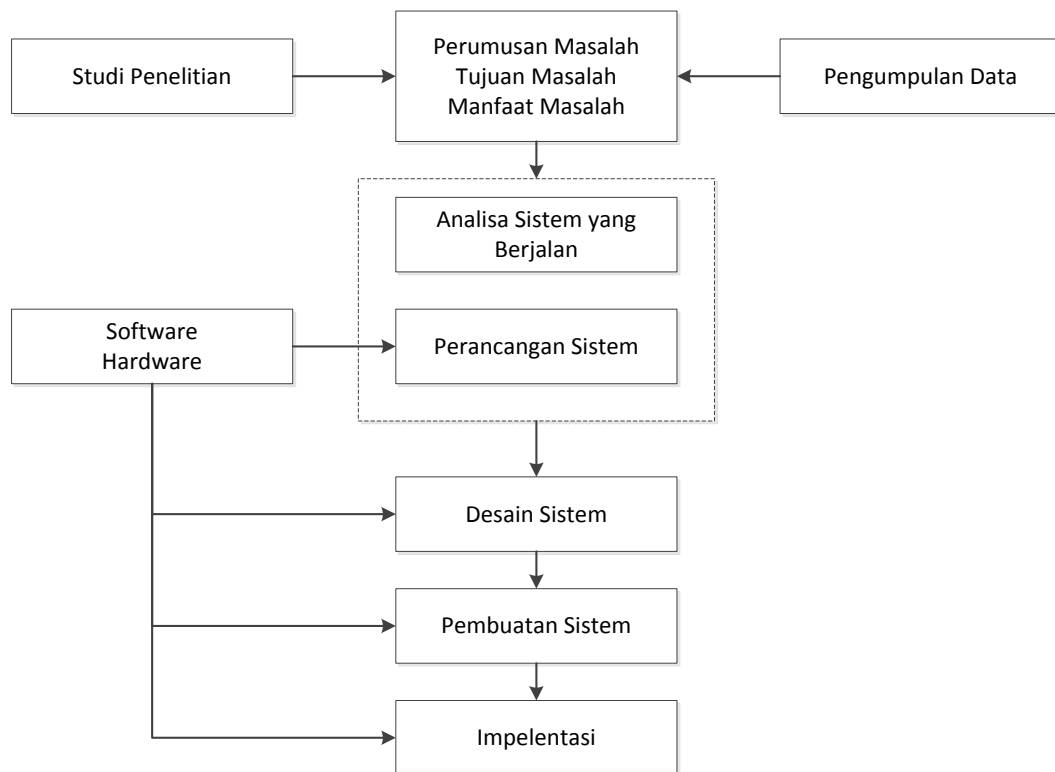
Nama	Judul	Hasil Penelitian	Perbedaan Penelitian
Rachman Komarudin dan Ridha Rifiana Noor (2017)	Analisis Perancangan Media Pembelajaran Animasi Interaktif Mengenal Bahasa Jepang	Hasil dari penelitian ini yaitu media pembelajaran interaktif bahasa Jepang dapat memberikan peningkatan dalam proses belajar bahasa Jepang serta hasil pengujian menunjukkan bahwa media pembelajaran ini layak digunakan.	Perbedaan pada penelitian yang sedang dilakukan yaitu metode penelitian menggunakan metode pengembangan aplikasi multimedia serta isi media pembelajaran yaitu mengenal bahasa Jepang.
Syifa Nur Rakhmah, Feru Adiningrat dan Usef Khairul Abbas (2018)	Perancangan Animasi Interaktif Mengenal Sembilan Wali Untuk Usia Sekolah Dasar	Hasil dari penelitian ini yaitu dirancang untuk anak usia sekolah dasar sebagai media pembelajaran pada mata pelajaran Pendidikan Agama Islam dengan memanfaatkan teknologi komputer. Adanya tambahan audio menjadikan media pembelajaran ini lebih menarik, terlebih didalamnya ditambahkan suatu games yang membuat para siswa lebih aktif, dan diharapkan dapat melatih dan meningkatkan saraf motorik siswa.	Perbedaan pada penelitian yang sedang dilakukan yaitu menggunakan metode waterfall dan objek penelitian anak sekolah dasar serta isi media pembelajaran mengenal sembilan wali.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Tahapan Penelitian

Berikut ini adalah bagan dari tahap-tahap penelitian perancangan media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis *android* studi kasus Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini yang dilakukan penulis:



Gambar 3.1. Tahapan Penelitian

Berikut merupakan penjelasan mengenai tiap-tiap tahapan dalam penelitian ini:

1. Tahapan pertama yang harus dilakukan adalah mencari perumusan masalah, tujuan masalah dan manfaat masalah penelitian yang akan dibuat.
2. Selanjutnya penulis mencari tempat untuk melakukan penelitian atau studi lapangan ke Raudathul Athfal Qurratu 'Aini.
3. Tahapan selanjutnya mengumpulkan data-data yang berkaitan dengan judul atau program yang akan dibuat oleh penulis.
4. Tahapan yang empat mempelajari sistem yang berjalan pada Raudathul Athfal Qurratu 'Aini.
5. Setelah mendapatkan data, penulis dapat membuat perancangan sistem yang akan dibuat.
6. Tahapan yang keenam membuat desain sistem program yang akan dibuat oleh penulis.
7. Selanjutnya membuat program yang telah didesain sebelumnya.
8. *Hardware* dan *software* untuk mendukung jalannya sistem yang akan dibuat oleh si penulis dan di pakai oleh *user*.
9. Tahapan yang terakhir yaitu melakukan implementasi program pada Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Program ini akan di uji coba apakah layak digunakan atau tidak.

3.2 Pengumpulan Data

3.2.1 Penelitian Kepustakaan

Pada tahap ini data didapatkan melalui berbagai literatur seperti pada buku, jurnal, ataupun penelitian sebelumnya yang berkaitan dengan perancangan sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis *android*.

Sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan sebuah sistem informasi pembelajaran yang dapat memberikan informasi kepada anak usia dini untuk melakukan pembelajaran secara menyenangkan melalui media *smartphone android*. Dengan sistem pembelajaran seperti ini para anak usia dini lebih tertarik untuk belajar mengenai pengenalan angka, huruf, hijaiyah, buah, warna, hewan, dan profesi karena tidak membosankan.

Untuk menghasilkan sebuah informasi maka dibutuhkan data-data penelitian yang akan diolah seperti berikut :

1. Nama : Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini
2. Alamat : Jl. Veteran (Invalid) Tani Asli – Sunggal – Deli Serdang
3. Keterangan : Pengenalan angka, huruf, hijaiyah, huruf, hewan, buah dan profesi

3.2.2 Penelitian Lapangan

Pada tahap ini dilakukan dengan mendatangi secara langsung tempat yang sudah di sesuaikan dengan objek penelitian. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan

data dan keterangan yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti. Berikut teknik dalam pengumpulan data :

1. Pengamatan Langsung (*Observasi*) ke objek penelitian : Teknik ini dilakukan untuk mengetahui secara langsung sistem yang berjalan dan untuk mendapatkan data yang berhubungan dengan materi penelitian.
2. Wawancara (*Interview*) : Teknik wawancara ini dilakukan untuk melengkapi dan memperjelas data dari hasil pengamatan langsung yang dilakukan guna mendapatkan informasi yang tepat, jelas dan akurat. Penulis melakukan tanya jawab dengan pihak yang berwenang untuk dapat memperoleh data yang dibutuhkan.

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan

Pada saat ini anak usia dini pada Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini melakukan metode pembelajaran dengan menggunakan buku dan alat peraga atau *play card*. Dengan melakukan metode seperti ini membuat sebagian murid menjadi bosan dikarenakan tidak menarik dan menyenangkan dalam melakukan pembelajaran.

Dengan permasalahan yang ada di atas maka penulis akan membuat sistem informasi media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini dengan memanfaatkan teknologi di zaman sekarang agar dapat menyelesaikan masalah yang terjadi di kalangan anak usia dini dan dapat mempermudah para guru untuk melakukan pembelajaran secara menyenangkan.

3.3.1 Proses Pemasukan Data

Pada proses pemasukan data kedalam sistem ini terlebih dahulu kita cari data dan informasi , maka data dan informasi yang dibutuhkan sebagai berikut :

1. Pengenalan angka
2. Pengenalan huruf
3. Pengenalan hijaiyah
4. Pengenalan buah
5. Pengenalan hewan
6. Pengenalan warna
7. Pengenalan profesi

3.3.2 Proses Transaksi Data

Berikut proses transaksi data dalam sistem media pembelajaran animasi interaktif untuk anak usia dini :

1. Penulis membuat program aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini pada Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini.
2. Sistem aplikasi yang telah dibuat dapat langsung menampilkan data dan informasi pembelajaran.
3. *User* dapat masuk ke aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini tanpa harus login terlebih dahulu.

3.3.3 Analisis Kebutuhan Sistem

Sistem yang dibangun harus mampu memenuhi kebutuhan fungsional seperti:

1. Pada sistem dapat menampilkan informasi data pengenalan angka, huruf, hijaiyah, buah, hewan, warna, dan profesi.
2. Sistem dapat menampilkan kuis yang dapat di mainkan oleh para murid Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini.
3. Sistem dapat menampilkan jumlah hasil kuis yang telah dilakukan oleh pada murid Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini.

3.4 Analisis Sistem Yang Diusulkan

Setelah melakukan analisis terhadap data-data yang didapatkan, maka penulis dapat menarik kesimpulan yakni dengan mengetahui kelemahan dari sistem pembelajaran yang lama, adapun kelemahan sistem pembelajaran yang lama telah diamati dalam proses pembelajarana yaitu para guru masih menggunakan media pembelajaran buku dan alat peraga atau *play card*. Hal tersebut membuat sebagian para murid Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini menjadi bosan dan jenuh sehingga dalam proses belajar dan mengajar tidak efisien dan efektif.

Oleh karena itu penulis mengusulkan suatu sistem yang dapat membantu dalam proses belajar dan mengajar pada Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini, adapun sistem yang diusulkan adalah sebuah aplikasi media pembelajaran berbasis *android* yang dapat digunakan untuk proses belajar dan mengajar dengan mudah dan

menyenangkan dikarenakan menggunakan metode pembelajaran melalui *smartphone* android.

3.5 Rancangan Penelitian

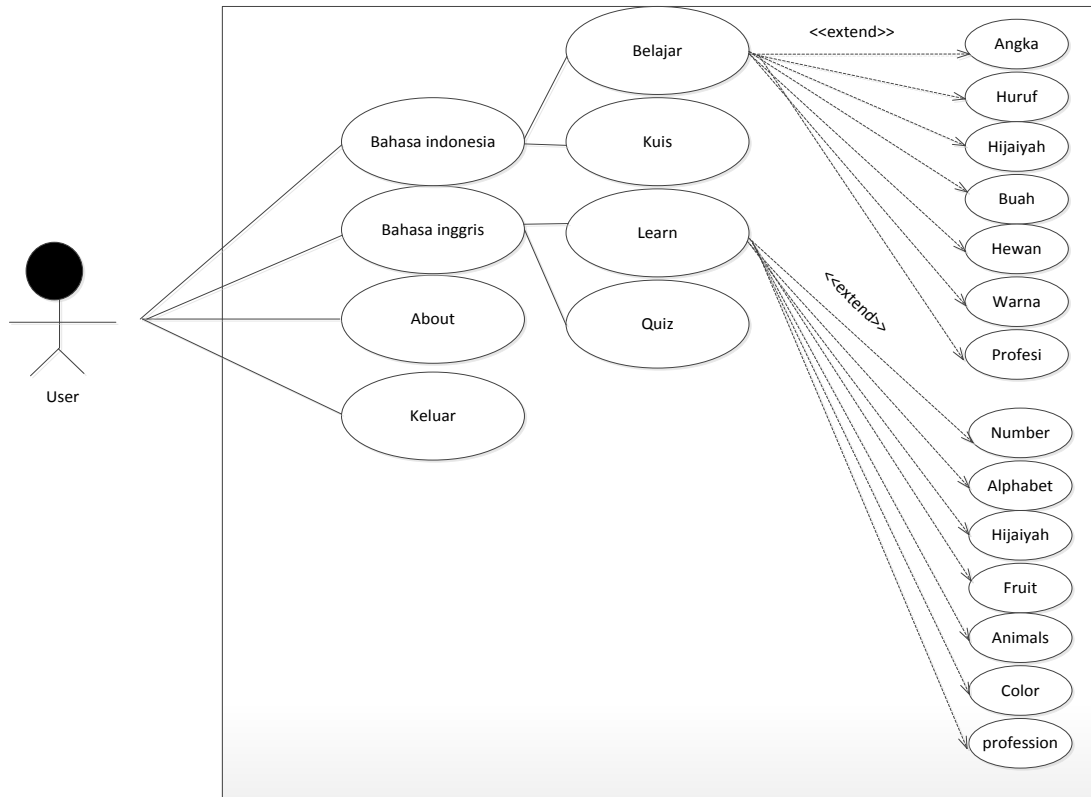
Dalam memenuhi kebutuhan informasi dan membantu para guru di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini dalam pembelajaran maka penulis merancang sebuah sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini, yang dapat digunakan untuk memberikan kemudahan terhadap guru dan murid dalam proses belajar dan mengajar.

Perancangan sistem informasi yang diusulkan disini mencakup rancangan yang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram* adalah sebagai berikut:

3.5.1 Use Case Diagram

Berikut ini adalah keterangan *use case diagram* pada sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini :

1. Pada gambar diatas tahap awal yang dilakukan aktor atau pengguna ialah masuk ke sistem kemudian tampil menu utama
2. Pada menu utama terdapat beberapa pilihan menu pengaturan bahasa seperti bahasa indonesia, bahasa inggris, *about* dan keluar.
3. Setelah melakukan pemilihan maka akan masuk ke tampilan pembelajaran pengenalan huruf, angka, buah, hijaiyah, warna, hewan, dan profesi.



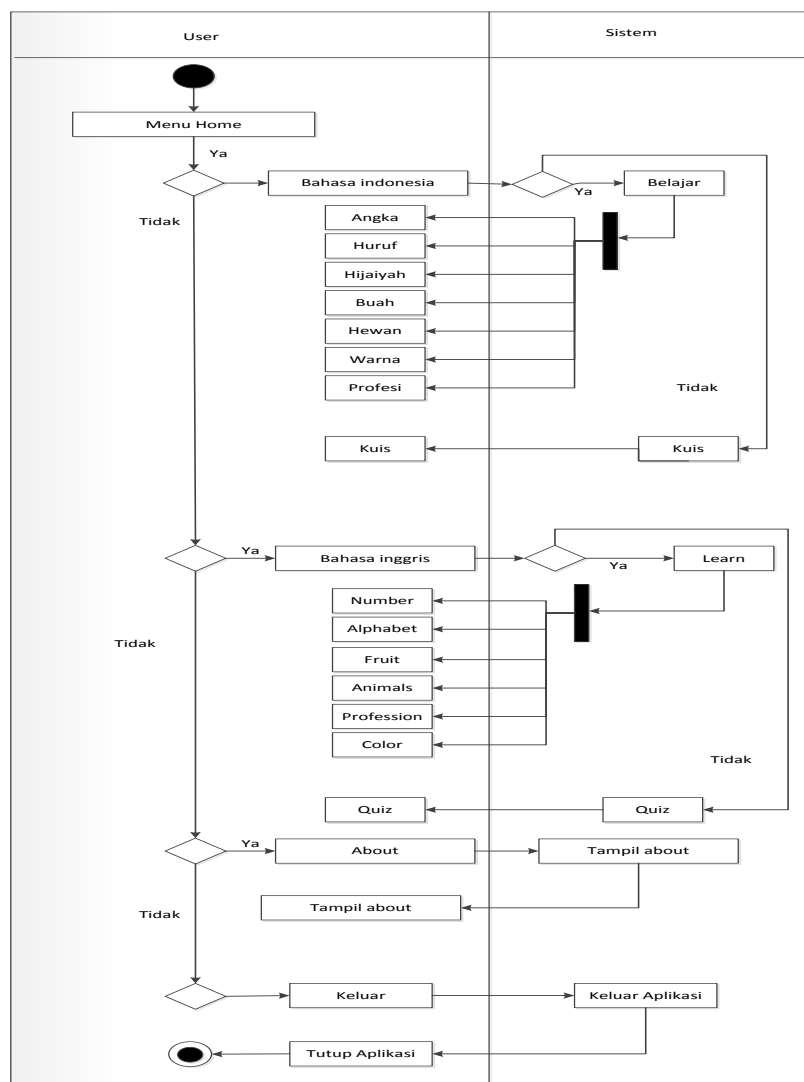
Gambar 3.2 *Use Case Diagram*

3.5.2 *Activity Diagram*

Berikut ini adalah keterangan *activity diagram* sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini :

1. Pada saat *user* masuk kedalam sistem media pembelajaran animasi interaktif untuk anak usia dini, maka terdapat tampilan pengaturan bahasa seperti bahasa indonesia dan bahasa inggris.
2. Setelah pengaturan bahasa dipilih maka terdapat menu pembelajaran seperti pengenalan huruf, angka, buah, hijaiyah, warna, hewan, dan profesi.

3. Terdapat menu kuis yang digunakan *user* untuk melatih kemampuan pada anak usia dini.
4. Terdapat menu about yaitu untuk informasi pembuat dari sistem media pembelajaran animasi interaktif untuk anak usia dini.



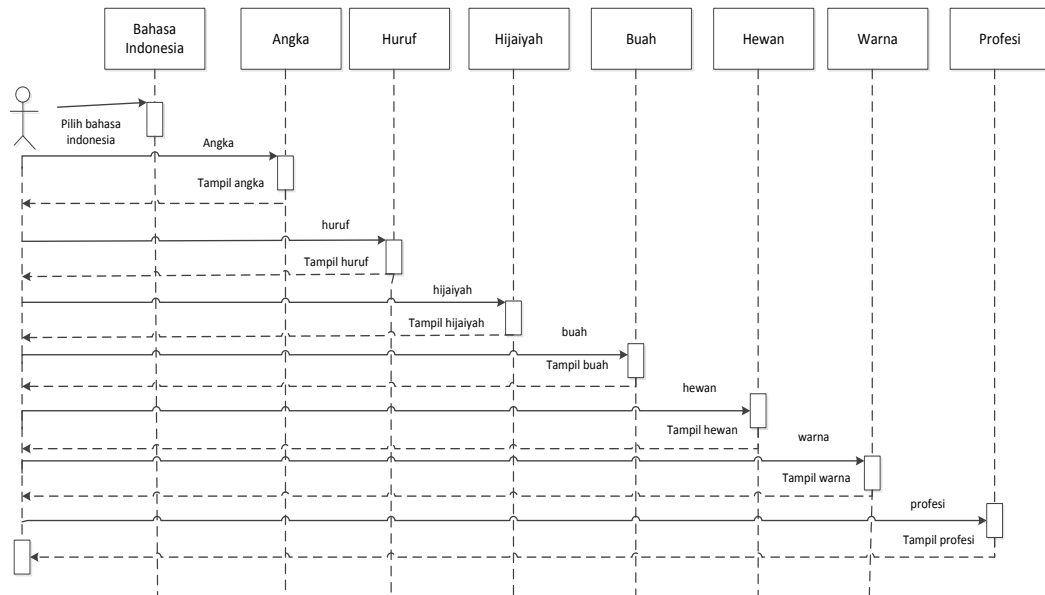
Gambar 3.3 Activity Diagram

3.5.3 *Sequence Diagram*

1. *Sequence Diagram Bahasa Indonesia*

Berikut ini adalah keterangan *sequence diagram* bahasa Indonesia pada sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini :

- a. Aktor melakukan pemilihan bahasa Indonesia, selanjutnya aktor memilih menu angka dan sistem menampilkan pengenalan angka.
- b. Aktor memilih menu huruf, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan huruf.
- c. Aktor memilih menu hijaiyah, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan hijaiyah.
- d. Aktor memilih menu buah, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan buah.
- e. Aktor memilih menu hewan, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan hewan.
- f. Aktor memilih menu warna, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan warna.
- g. Aktor memilih menu profesi, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan profesi.



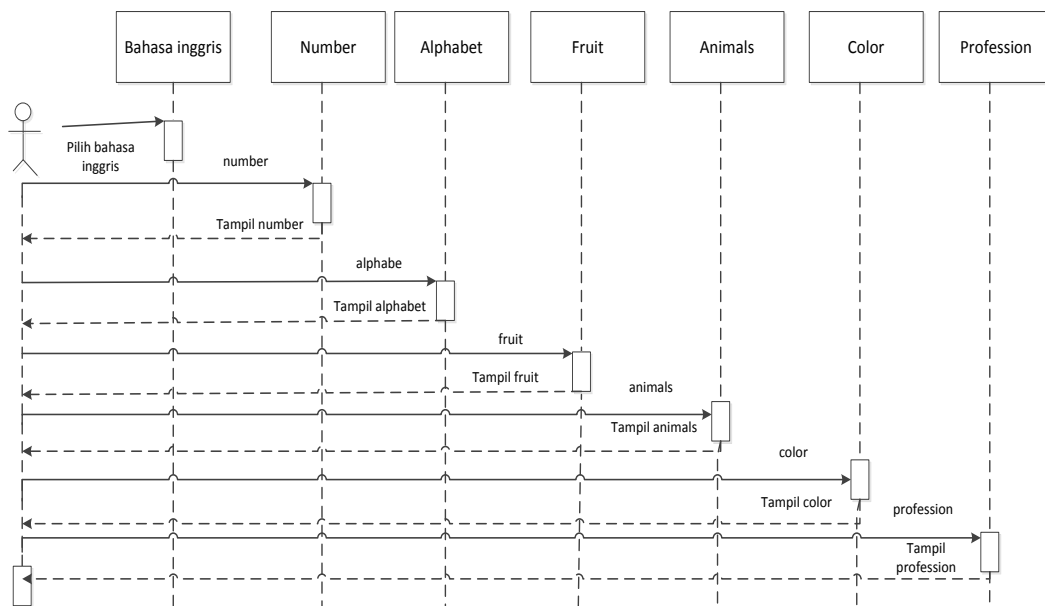
Gambar 3.4 *Sequence Diagram* Bahasa Indonesia

2. *Sequence Diagram* Bahasa Inggris

Berikut ini adalah keterangan *sequence diagram* bahasa Inggris pada sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini :

- a. Aktor melakukan pemilihan bahasa Inggris, selanjutnya aktor memilih menu *number* dan sistem menampilkan pengenalan *number*.
- b. Aktor memilih menu *alphabet*, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan *alphabet*.
- c. Aktor memilih menu *fruit*, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan *fruit*.
- d. Aktor memilih menu *animals*, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan *animals*.

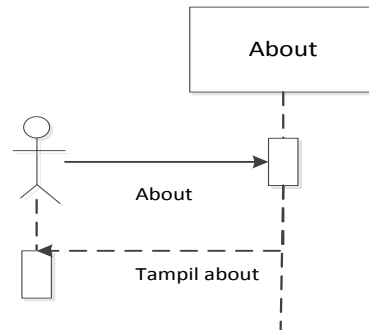
- e. Aktor memilih menu *color*, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan *color*.
- f. Aktor memilih menu *profession*, selanjutnya sistem menampilkan pengenalan *profession*.



Gambar 3.5 *Sequence Diagram Bahasa Inggris*

3. *Sequence Diagram About*

Keterangan *sequence diagram about* pada sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini yaitu pada saat *user* masuk kedalam sistem media pembelajaran interaktif dan melakukan pemilihan menu about maka akan tampil halaman about.



Gambar 3.6 *Sequence Diagram About*

3.6 Rancangan Tampilan Program

3.6.1 Rancangan Tampilan *Splash Screen*

Rancangan tampilan *splash screen* merupakan rancangan tampilan sebelum masuk ke dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini.

Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.7 Rancangan Tampilan Flash

3.6.2 Rancangan Tampilan Menu *Home*

Rancangan tampilan menu *home* merupakan rancangan tampilan untuk melakukan pemilihan bahasa indonesia atau bahasa inggris serta terdapat menu *about* dan keluar. Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.8 Rancangan Tampilan Menu Home

3.6.3 Rancangan Tampilan Bahasa Indonesia

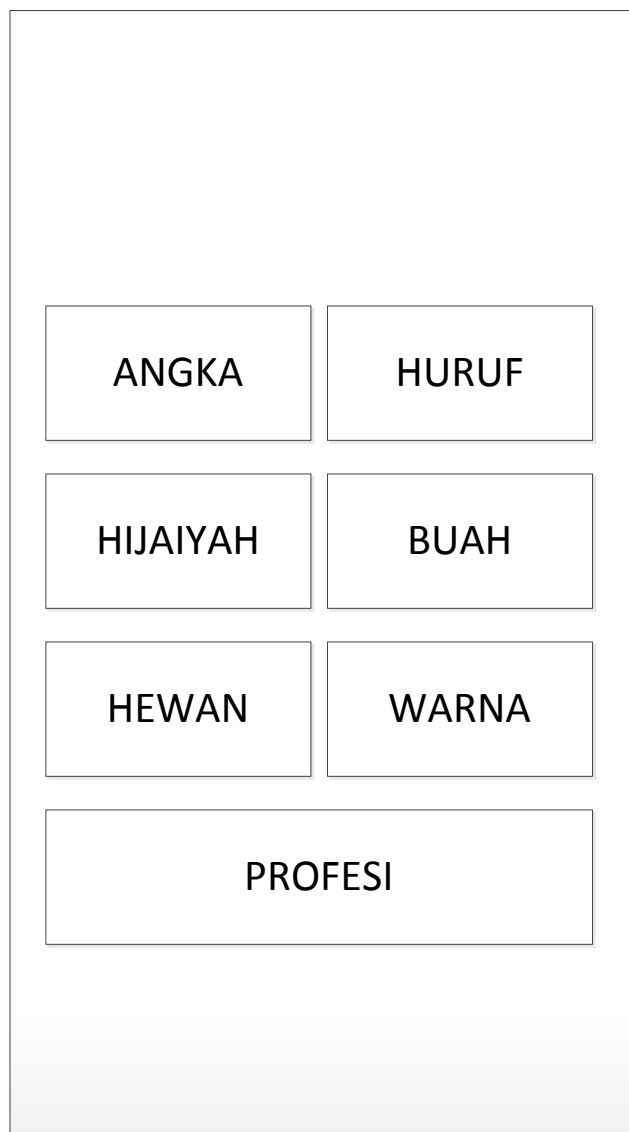
Rancangan tampilan Bahasa Indonesia merupakan rancangan tampilan untuk melakukan pemilihan menu belajar atau bermain sambil belajar yang ingin dipelajari oleh murid Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini. Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.9 Rancangan Tampilan Bahasa Indonesia

3.6.4 Rancangan Tampilan Belajar

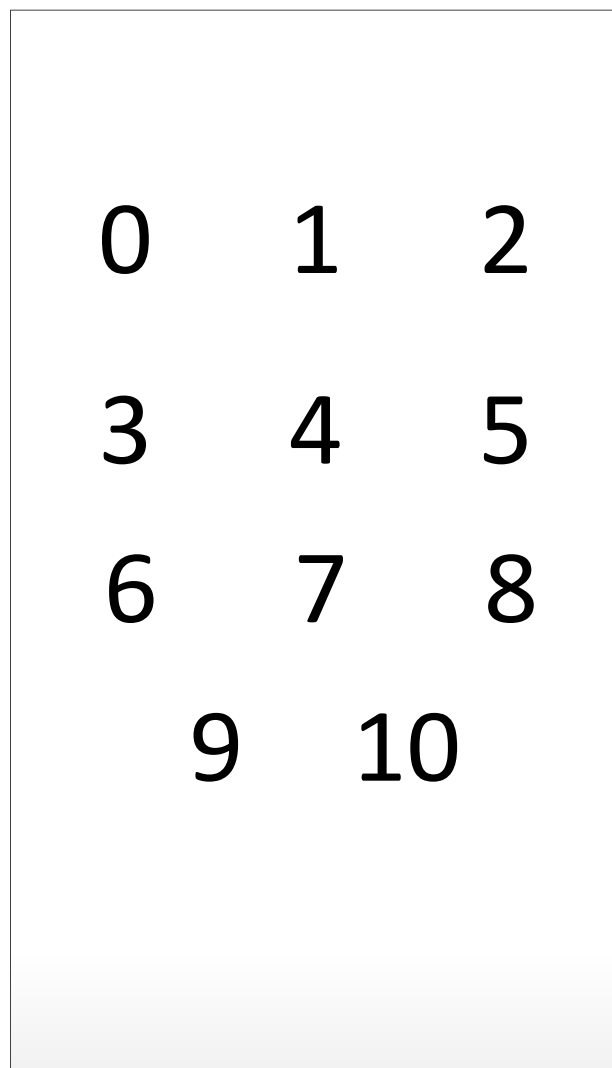
Rancangan tampilan belajar merupakan rancangan tampilan belajar untuk melakukan pemilihan menu belajar yang ingin dipelajari oleh murid Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Berikut adalah rancangannya :



Gambar 3.10 Rancangan Tampilan Belajar

3.6.5 Rancangan Tampilan Angka

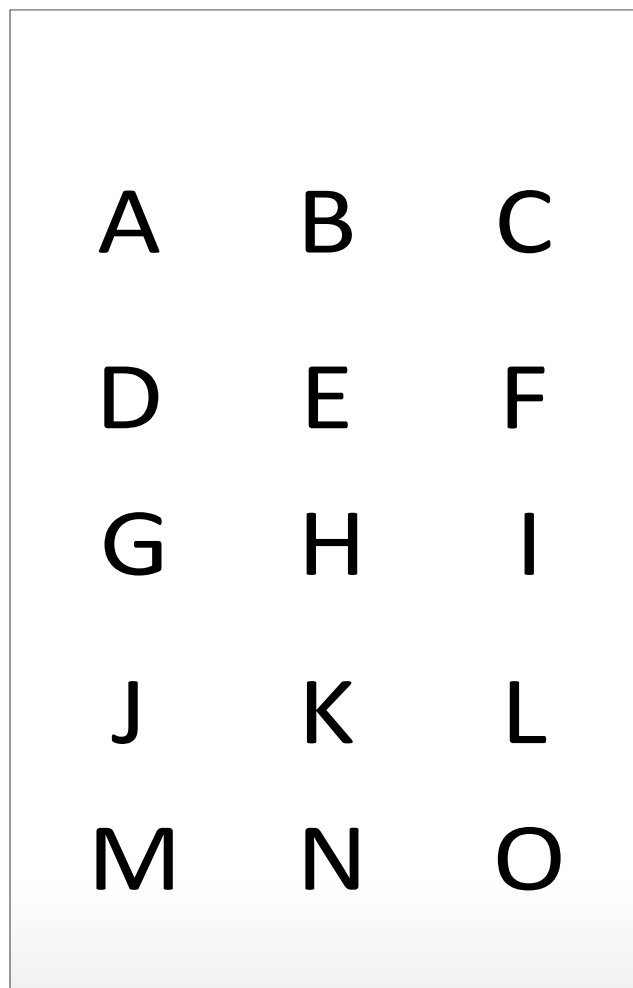
Rancangan tampilan angka merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan angka untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini. Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.11 Rancangan Tampilan Angka

3.6.6 Rancangan Tampilan Huruf

Rancangan tampilan huruf merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan huruf untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini. Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.12 Rancangan Tampilan Huruf

3.6.7 Rancangan Tampilan Hijaiyah

Rancangan tampilan hijaiyah merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan hijaiyah untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini.

Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.13 Rancangan Tampilan Hijaiyah

3.6.8 Rancangan Tampilan Buah

Rancangan tampilan buah merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan buah untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini. Berikut adalah rancangan tampilannya :

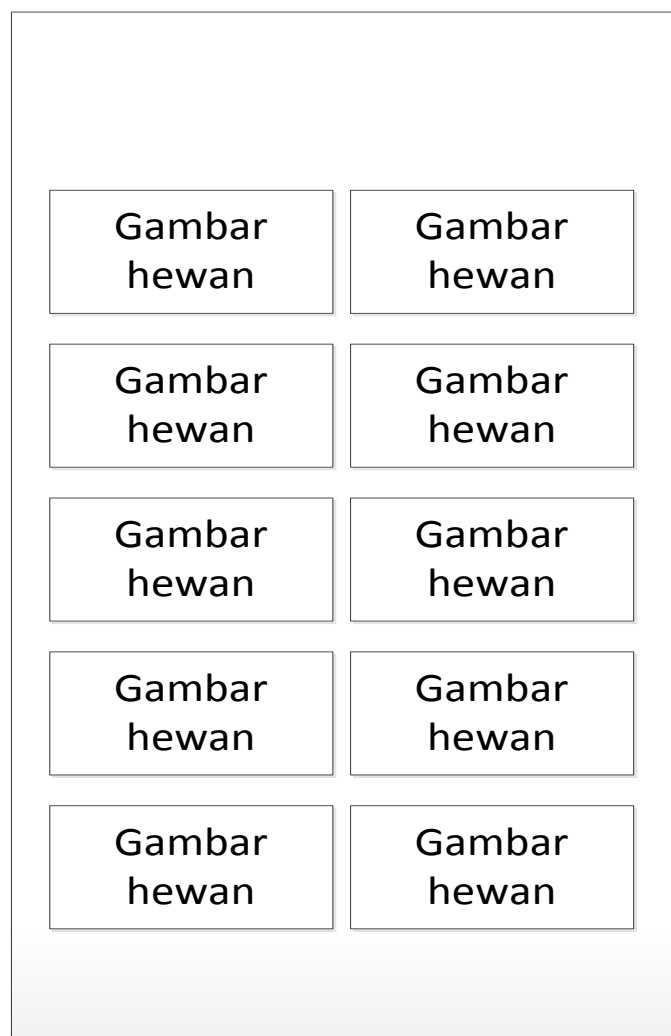


Gambar 3.14 Rancangan Tampilan Buah

3.6.9 Rancangan Tampilan Hewan

Rancangan tampilan hewan merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan hewan untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini.

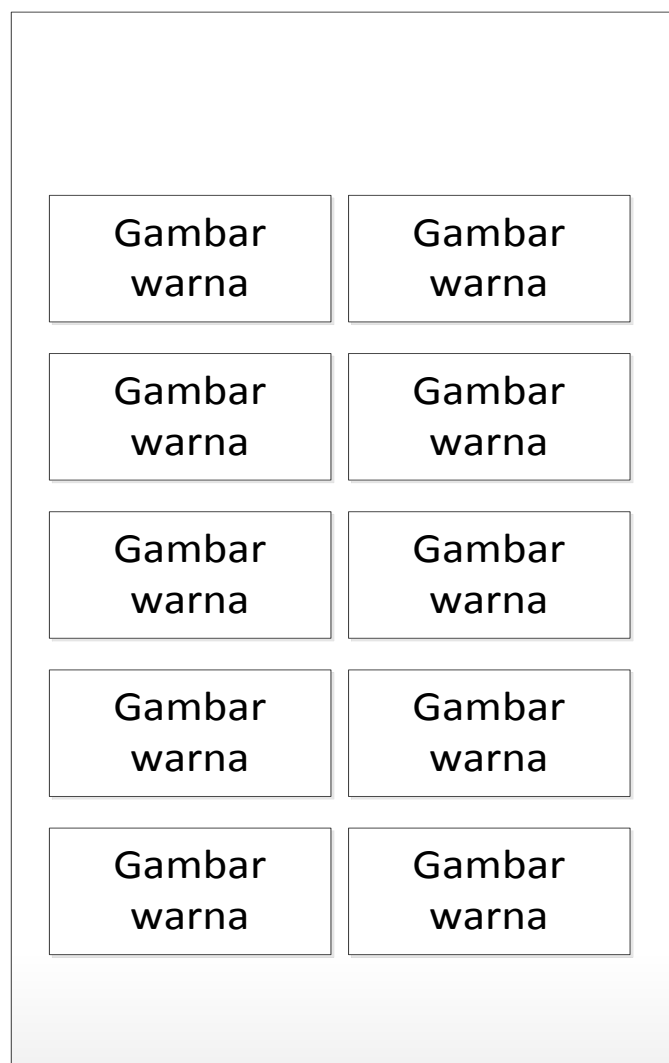
Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.15 Rancangan Tampilan Hewan

3.6.10 Rancangan Tampilan Warna

Rancangan tampilan warna merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan warna untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini. Berikut adalah rancangan tampilannya :

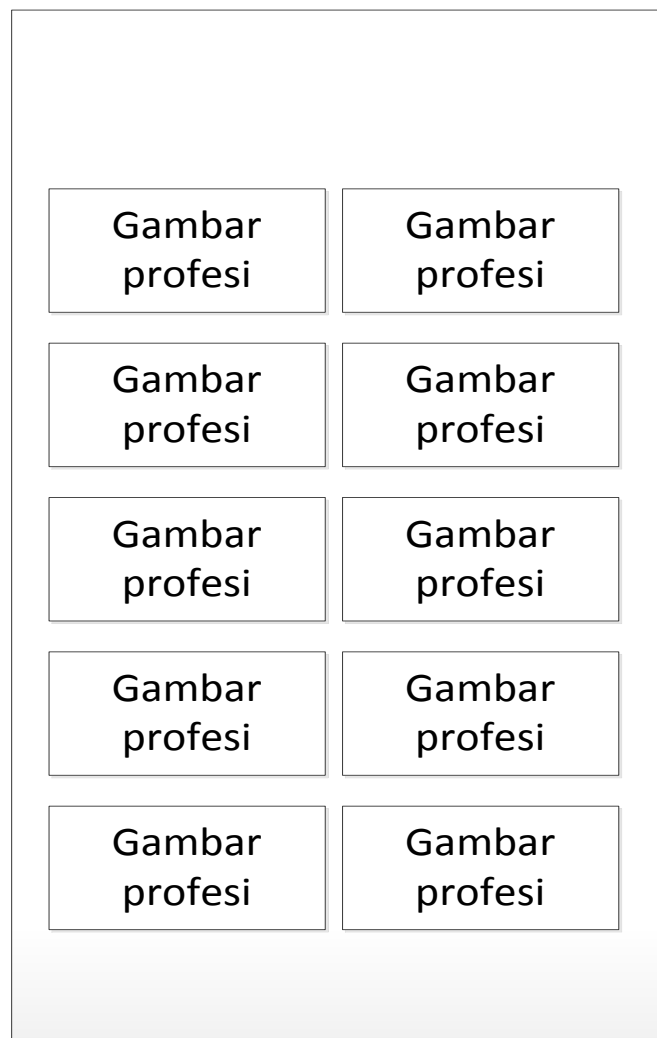


Gambar 3.16 Rancangan Tampilan Warna

3.6.11 Rancangan Tampilan Profesi

Rancangan tampilan profesi merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan profesi untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini.

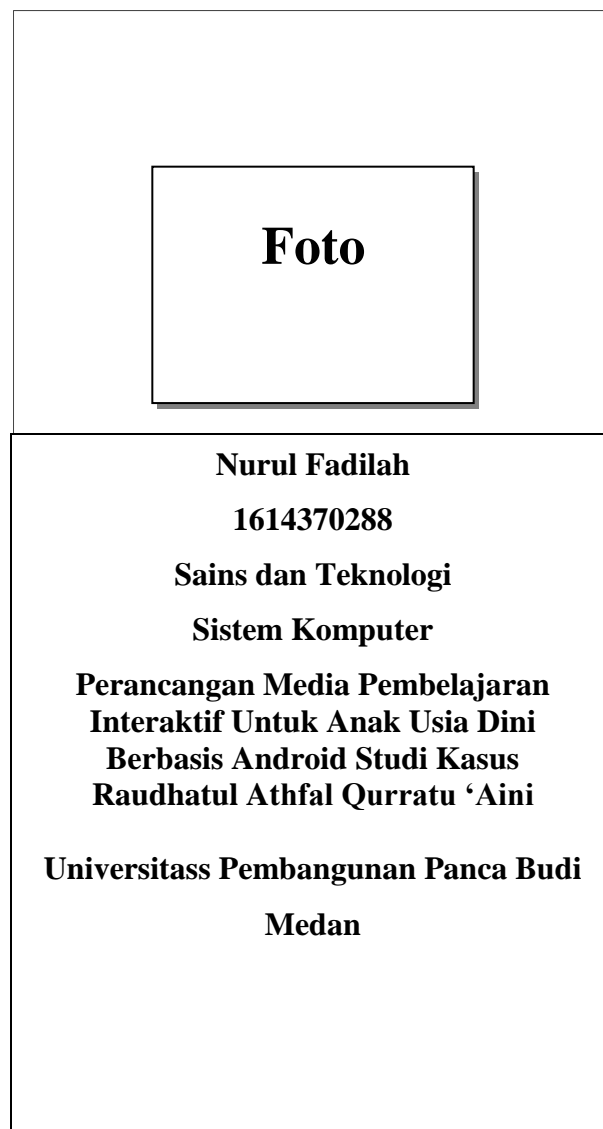
Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Profesi

3.6.13 Rancangan Tampilan About

Rancangan tampilan about merupakan rancangan tampilan profil pembuat dari sistem pembelajaran interaktif untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 3.19 Rancangan Tampilan About

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Kebutuhan Spesifikasi Minimum *Hardware* dan *Software*

Dalam menyelesaikan perancangan media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis android studi kasus Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini ini, penulis menggunakan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*), adapun perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut.

4.1.1 Kebutuhan *Hardware*

Perangkat keras (*hardware*) yang digunakan meliputi dalam perancangan media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis android studi kasus Raudhatul Athfal Qurratu ‘Aini adalah:

1. *Processor* : Intel ® Core i3
2. *Memory* : 4 GB DDR3
3. *Harddisk* : 320 GB
4. *Display* : 14.0 HD LED LCD

4.1.2 Kebutuhan *Software*

Dalam hal ini, perangkat lunak yang digunakan penulis dalam perancangan media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis android studi kasus Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini adalah *Android Studio*.

4.1.3 Kebutuhan *Handphone*

Dalam hal ini, spesifikasi *handphone* yang digunakan penulis dalam perancangan media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis android studi kasus Raudhatul Athfal Qurratu ‘Aini adalah :

1. *Handphone* : *Android*
2. OS : Minimal *Android Lollipop* sampai *Android 10*
3. RAM : Minimal 2 GB

4.2 Pengujian Aplikasi

4.2.1 Tampilan *Splash Screen*

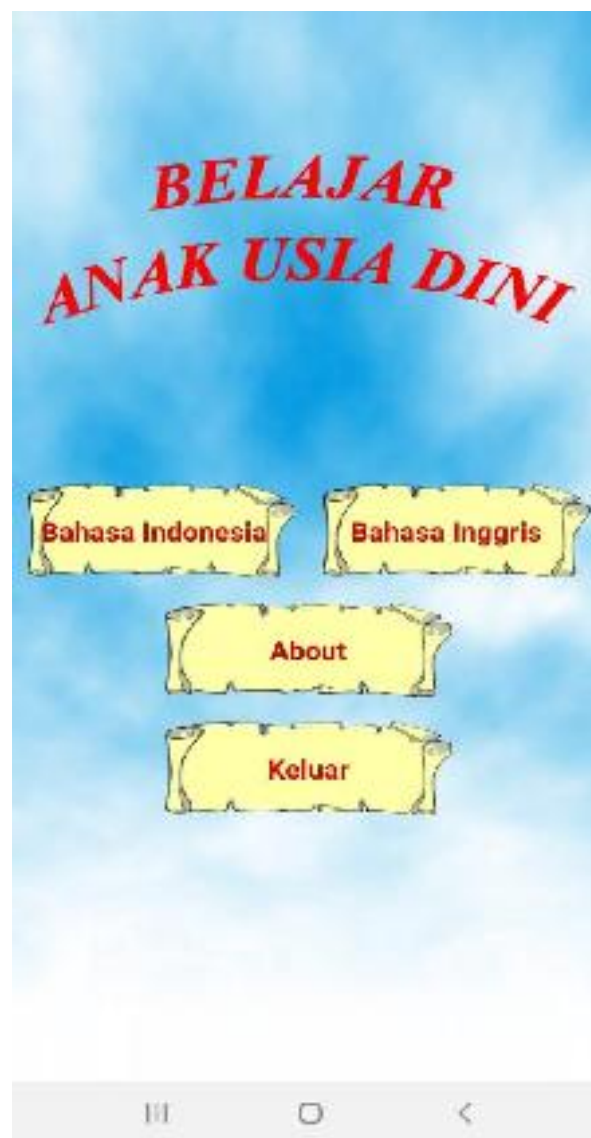
Tampilan *splash screen* dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan sebelum masuk ke dalam pembelajaran. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.1 Tampilan Flash

4.2.2 Tampilan Menu *Home*

Tampilan menu *home* dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan untuk melakukan pemilihan bahasa yang dilakukan oleh *user* sebelum memulai belajar. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.2 Tampilan Menu *Home*

4.2.3 Tampilan Bahasa Indonesia

Tampilan Bahasa Indonesia dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan pemilihan menu belajar atau bermain sambil belajar yang dapat dilakukan oleh para murid Raudathul Athfal Qurratu 'Aini.

Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.3 Tampilan Bahasa Indonesia

4.2.4 Tampilan Belajar

Tampilan belajar dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan belajar untuk melakukan pemilihan menu belajar yang ingin dipelajari oleh murid Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.4 Tampilan Belajar

4.2.5 Tampilan Angka

Tampilan belajar angka dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan angka untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Jika salah satu angka dipilih maka akan muncul gambar besar tersebut. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.5 Tampilan Angka

4.2.6 Tampilan Huruf

Tampilan belajar huruf dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan huruf untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Jika salah satu huruf dipilih maka akan muncul gambar besar tersebut. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.6 Tampilan Huruf

4.2.7 Tampilan Hijaiyah

Tampilan belajar hijaiyah dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan hijaiyah untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu ‘Aini. Jika salah satu hijaiyah dipilih maka akan muncul gambar besar tersebut. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 4.7 Tampilan Hijaiyah

4.2.8 Tampilan Buah

Tampilan belajar buah dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan buah untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Jika salah satu buah dipilih maka akan muncul gambar besar tersebut. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 4.8 Tampilan Buah

4.2.9 Tampilan Hewan

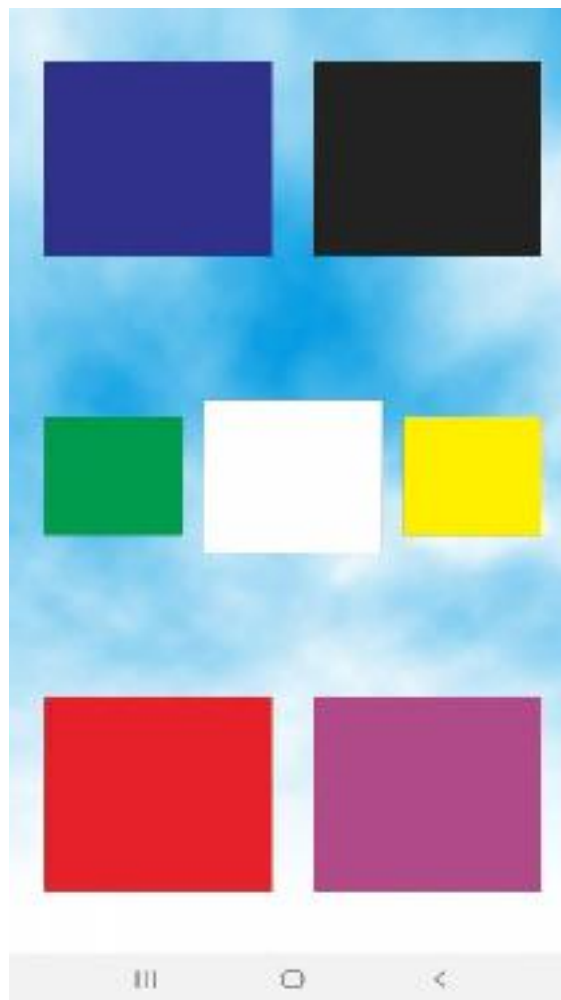
Tampilan belajar hewan dalam aplikasi sistem media pembelajaran animasi interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan hewan untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Jika salah satu hewan dipilih maka akan muncul gambar besar tersebut. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.9 Tampilan Hewan

4.2.10 Tampilan Warna

Tampilan belajar warna dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan warna untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Jika salah satu warna dipilih maka akan muncul gambar besar tersebut. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 4.10 Tampilan Warna

4.2.11 Tampilan Profesi

Tampilan belajar profesi dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan rancangan tampilan belajar pengenalan profesi untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Jika salah satu profesi dipilih maka akan muncul gambar besar tersebut. Berikut adalah tampilannya:



Gambar 4.11 Tampilan Profesi

4.2.12 Tampilan Kuis

Rancangan tampilan kuis dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan tampilan kuis untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Berikut adalah rancangan tampilannya :



Gambar 4.12 Tampilan Kuis

4.2.13 Tampilan About

Tampilan about dalam aplikasi sistem media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini merupakan tampilan pembuat dari sistem pembelajaran interaktif animasi untuk para anak usia dini di Raudathul Athfal Qurratu 'Aini. Berikut adalah tampilannya :



Gambar 4.13 Tampilan About

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan perancangan media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis *android* yang penulis lakukan diatas dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Dengan adanya media pembelajaran untuk anak usia dini dapat mempermudah guru dalam proses mengajar.
2. Dengan adanya media pembelajaran ini dapat menarik minat belajar anak usia dini dengan cara yang menyenangkan.
3. Dapat membantu para orang tua anak usia dini dalam memberikan pembelajaran diluar sekolah tetapi tetap dalam pengawasan orang tua.

5.2 Saran

Dengan adanya media pembelajaran interaktif untuk anak usia dini berbasis *android* ini, adapun saran yang ingin penulis sampaikan untuk pengembangan selanjutnya yaitu :

1. Diharapkan dapat menambahkan menu latihan disetiap materi angka, huruf, hijaiyah, hewan, buah, warna, dan profesi baik dalam bahasa Indonesia maupun bahasa Inggris.

2. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya dapat menambahkan pilihan bahasa lain selain Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.
3. Diharapkan pada pengembangan selanjutnya untuk menambahkan menu game agar anak usia dini dapat lebih tertarik menggunakan aplikasi ini.
4. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya menggunakan database.

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S. dan M. T. . (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X Sma Ananda Batam. *CBIS Journal*, 3 No 2(ISSN 2337-8794), 78–90.
- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375
- Anardani, S., & Kurniawati, I. D. (2018). Pengembangan Animasi Interaktif Pembelajaran Galaksi Tata Surya Dengan Pemodelan Luther. *Pilar Teknologi*.3.48-55.
- Ariyati, S., & Misriati, T. (2016). Perancangan Animasi Interaktif Pembelajaran Asmaul Husna. *Jurnal Teknik Komputer Amik Bsi*, II(1), 116–121.
- Asyhari, A., & Silvia, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin dalam Bentuk Buku Saku untuk Pembelajaran IPA Terpadu. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 5(1), 1.
- Dewi, N., Murtinugraha, R. E., & Arthur, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Kuliah Teori dan Praktik Plambing Di Program Studi S1 PVKB UNJ. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 07(02), 25–34.
<https://doi.org/10.21009/pensil.7.2.6>
- Firmantoro, K., Nainggolan, E. R., Informatika, S. T., Informatika, S. M., Anak, P., Dini, U., & Belakang, L. (2016). Animasi Interaktif Pengenalan Hewan Untuk Pendidikan Anak Usia Dini. *TECHNO Nusa Mandiri*, XIII(2), 103–110.
- Fithri, D. L., & Setiawan, D. A. (2017). Analisa Dan Perancangan Game Edukasi Sebagai Motivasi Belajar Untuk Anak Usia Dini. *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro Dan Ilmu Komputer*, 8(1), 225–230.

- Hendini, A. (2016). Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 2(9), 107–116.
- Komarudin, R., Noor, R. R., Studi, P., Informasi, S., & Selatan, M. J. (2017). Analisis Perancangan Media Pembelajaran Animasi Interaktif Mengenal Bahasa Jepang. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(1), 12–20.
- Kurniawati, I. D., & Nita, S.-. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Mahasiswa. *DOUBLECLICK: Journal of Computer and Information Technology*, 1(2), 68. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v1i2.1540>
- Lengkong, H. N., Sinsuw, A. A. E., & Lumenta, A. S. M. (2015). Perancangan Penunjuk Rute Pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile Gis Berbasis Android Yang Terintegrasi Pada Google Maps. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(2), 18–25. <https://doi.org/10.35793/jtek.4.2.2015.6817>
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Puspa Putri, D. A. (2019). Rancang Bangun Media Pembelajaran Bahasa Arab Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 10(3), 156.
- Rakhmah, S. N., & Adiningrat, F. (2018). Perancangan Animasi Interaktif Mengenal Sembilan Wali Untuk Usia Sekolah Dasar. *Jurnal Inkofar*, 1(2), 13–19.
- Sallaby, Utami, A. (2015). Aplikasi Widget Berbasis Java. *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 171–180.
- Urva, G., Siregar, H. F., Prof, J., Kisaran, M. Y., & Utara, S. (2015). *Pemodelan UML E- Marketing Minyak Goreng*. 9, 92–101.
- Wira, D., Putra, T., & Andriani, R. (2019). Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD. *Jurnal TEKNOIF*, 7(1).

- Yulianto, R., & Sujatmiko, B. (2018). Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Mata Pelajaran Pemrograman Java Melalui Ispring Terhadap Peningkatan Kemampuan Kognitif Siswa. *It-edu*, 3(01), 93–100.
- Badawi, A. (2018). Evaluasi Pengaruh Modifikasi Three Pass Protocol Terhadap Transmisi Kunci Enkripsi.
- Batubara, Supina. "Analisis perbandingan metode fuzzy mamdani dan fuzzy sugeno untuk penentuan kualitas cor beton instan." *IT Journal Research and Development* 2.1 (2017): 1-11.
- Bahri, S. (2018). Metodologi Penelitian Bisnis Lengkap Dengan Teknik Pengolahan Data SPSS. Penerbit Andi (Anggota Ikapi). Percetakan Andi Offset. Yogyakarta.
- Erika, Winda, Heni Rachmawati, and Ibnu Surya. "Enkripsi Teks Surat Elektronik (E-Mail) Berbasis Algoritma Rivest Shamir Adleman (RSA)." *Jurnal Aksara Komputer Terapan* 1.2 (2012).
- Fitriani, W., Rahim, R., Oktaviana, B., & Siahaan, A. P. U. (2017). Vernam Encrypted Text in End of File Hiding Steganography Technique. *Int. J. Recent Trends Eng. Res*, 3(7), 214-219.
- Hardinata, R. S. (2019). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi menggunakan Cobit 5 (Studi Kasus: Universitas Pembangunan Panca Budi Medan). *Jurnal Teknik dan Informatika*, 6(1), 42-45.
- Hariyanto, E., Lubis, S. A., & Sitorus, Z. (2017). Perancangan prototipe helm pengukur kualitas udara. *KOMIK (Konferensi Nasional Teknologi Informasi dan Komputer)*, 1(1).
- Hariyanto, E., & Rahim, R. (2016). Arnold's cat map algorithm in digital image encryption. *International Journal of Science and Research (IJSR)*, 5(10), 1363-1365.
- Harumy, T. H. F., & Sulistianingsih, I. (2016). Sistem penunjang keputusan penentuan jabatan manager menggunakan metode mfep pada cv. Sapo durin. In *Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia* (pp. 6-7).

- Iqbal, M., Siahaan, A. P. U., Purba, N. E., & Purwanto, D. (2017). Prim's Algorithm for Optimizing Fiber Optic Trajectory Planning. *Int. J. Sci. Res. Sci. Technol.*, 3(6), 504-509.
- Marlina, L., Muslim, M., Siahaan, A. U., & Utama, P. (2016). Data Mining Classification Comparison (Naïve Bayes and C4. 5 Algorithms). *Int. J. Eng. Trends Technol.*, 38(7), 380-383.
- Muttaqin, Muhammad. "ANALISA PEMANFAATAN SISTEM INFORMASI E-OFFICE PADA UNIVERSITAS PEMBANGUNAN PANCA BUDI MEDAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE UTAUT." *Jurnal Teknik dan Informatika* 5.1 (2018): 40-43.
- Ramadhan, Z., Zarlis, M., Efendi, S., & Siahaan, A. P. U. (2018). Perbandingan Algoritma Prim dengan Algoritma Floyd-Warshall dalam Menentukan Rute Terpendek (Shortest Path Problem). *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 5(2), 135-139.
- Rahim, R., Aryza, S., Wibowo, P., Harahap, A. K. Z., Suleman, A. R., Sihombing, E. E., ... & Agustina, I. (2018). Prototype file transfer protocol application for LAN and Wi-Fi communication. *Int. J. Eng. Technol.*, 7(2.13), 345-347.
- Wahyuni, Sri. "Implementasi Rapidminer Dalam Menganalisa Data Mahasiswa Drop Out." *Jurnal Abdi Ilmu* 10.2 (2018): 1899-1902.

BIOGRAFI PENULIS



Penulis dilahirkan di Kota Medan pada tanggal 06 Agustus 1995 sebagai anak ke-3 dari 5 (lima) bersaudara dari keluarga Bapak Abdullah dan Ibu Fatimah Siregar. Pada tahun 2007 Penulis lulus dari SD Negeri 065854 Medan, tahun 2010 lulus dari SMP Swasta Nahdlatul Ulama Medan, dan tahun 2013 lulus dari SMA Swasta Raksana Medan.

Pada tahun 2016 Penulis diterima di Universitas Pembangunan Panca Budi memilih Program Studi Sistem Komputer. Penulis dinyatakan lulus pada ujian sidang meja hijau pada Program Studi Sistem Komputer pada Oktober 2020 dengan Tugas Akhir berjudul “Perancangan Media Pembelajaran Animasi Interaktif untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Studi Kasus Raudhatul Athfal Qurratu ‘Aini”.

Listing program

```

About
public class About extends
  AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
  savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_about);
    }
}

Angka
public class Angka extends
  AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    ImageView
  nol,satu,dua,tiga,empat,lima,enam,tujuh,delap
  an,sembilan,sepuluh,img_show;
    TextView BAHASA ;
    SharedPreferences sp ;
    SharedPreferences.Editor spe ;
    MediaPlayer mp ;
    Animation bottom_anim,zoom_in,zoomnya
  ;
    LinearLayout ll_show;
    int logika = 0 ;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
  savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        getWindow().setFlags(WindowManager.Layo
  utParams.FLAG_FULLSCREEN,WindowMa
  nager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

        setContentView(R.layout.activity_angka);

        bar = getSupportActionBar();
        bar.hide();
        sp =
  getSharedPreferences("bahasa",
  Context.MODE_PRIVATE);

        nol = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_nol);

        satu = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_satu);
        dua = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_dua);
        tiga = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_tiga);
        empat = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_empat);
        lima = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_lima);
        enam = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_enam);
        tujuh = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_tujuh);
        delapan = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_delapan);
        sembilan = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_sembilan);
        sepuluh = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_sepuluh);
        ll_show = (LinearLayout)
  findViewById(R.id.ll_show);
        img_show = (ImageView)
  findViewById(R.id.img_show);

        ll_show.setVisibility(View.GONE);

        BAHASA = new TextView(this);
        BAHASA.setText(sp.getString("kode",""));

        nol.setOnClickListener(new
  View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

                animasi(img_show,R.drawable.nol);

                if
  (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(0);
                }else if
  (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(0);
                }
            }
        })
    }
}

```



```

    }
});

    satu.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.satu);
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        panggilindo(1);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        panggileng(1);
    }
}
});

    dua.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        animasi(img_show,R.drawable.dua);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(2);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(2);
        }
    }
});

    tiga.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.tiga);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(3);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(3);
        }
    }
});

```

```

        empat.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.empat);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(4);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(4);
        }
    }
});

        lima.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.lima);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(5);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(5);
        }
    }
});

        enam.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.enam);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(6);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(6);
        }
    }
});

        tujuh.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {

```

```

        @Override
        public void onClick(View view) {
            animasi(img_show,R.drawable.tujuh);
            if
            (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                panggilindo(7);
            }else if
            (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                panggileng(7);
            }
        }
    });

    delapan.setOnClickListener(new
    View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            animasi(img_show,R.drawable.delapan);
            if
            (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                panggilindo(8);
            }else if
            (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                panggileng(8);
            }
        }
    });

    sembilan.setOnClickListener(new
    View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            animasi(img_show,R.drawable.sembilan);
            if
            (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                panggilindo(9);
            }else if
            (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                panggileng(9);
            }
        }
    });

    sepuluh.setOnClickListener(new
    View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            animasi(img_show,R.drawable.sepuluh);
            if
            (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                panggilindo(10);
            }else if
            (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                panggileng(10);
            }
        }
    });

    private void animasi(ImageView gambar,int
    objek){
        ll_show.setVisibility(View.VISIBLE);
        logika = 1 ;
        zoomnya =
        AnimationUtils.loadAnimation(this,R.anim.zoomnya);
        gambar.startAnimation(zoomnya);

        gambar.setImageDrawable(getResources().getDrawable(objek));
        ll_show.setOnClickListener(new
        View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ll_show.setVisibility(View.GONE);
                logika = 0 ;
            }
        });

        /*
        AnimationSet s = new
        AnimationSet(false);//false means don't share
        interpolators
        s.addAnimation(traintween);
        s.addAnimation(trainfad);
        mytrain.startAnimation(s);
        */
    }

    private void panggilindo(int angka){
        if (angka == 0){

```

```

    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.inol);
    mp.start();
    }else if (angka == 1){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.isatu);
    mp.start();
    }else if (angka == 2){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.idua);
    mp.start();
    }else if (angka == 3){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.itiga);
    mp.start();
    }else if (angka == 4){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.iempat);
    mp.start();
    }else if (angka == 5){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.ilima);
    mp.start();
    }else if (angka == 6){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.ienam);
    mp.start();
    }else if (angka == 7){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.itujuh);
    mp.start();
    }else if (angka == 8){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.idelapan);
    mp.start();
    }else if (angka == 9){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.isembilan);
    mp.start();
    }else if (angka == 10){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.isepuluh);
    mp.start();
    }
}

private void panggileng(int angka){

```

```

    if (angka == 0){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.enol);
    mp.start();
    }else if (angka == 1){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.esatu);
    mp.start();
    }else if (angka == 2){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.edua);
    mp.start();
    }else if (angka == 3){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.etiga);
    mp.start();
    }else if (angka == 4){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.eempat);
    mp.start();
    }else if (angka == 5){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.elima);
    mp.start();
    }else if (angka == 6){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.eenam);
    mp.start();
    }else if (angka == 7){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.etujuh);
    mp.start();
    }else if (angka == 8){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.edelapan);
    mp.start();
    }else if (angka == 9){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.esembilan);
    mp.start();
    }else if (angka == 10){
    mp
MediaPlayer.create(Angka.this,R.raw.esepuluh);
    mp.start();
    }
}

```

```
}
```

Buah

```
public class Buah extends AppCompatActivity  
{
```

```
    ActionBar bar ;  
    ImageView  
img_show,anggur,apel,jeruk,mangga,pepaya,p  
isang,semangka;  
    TextView BAHASA ;  
    SharedPreferences sp ;  
    SharedPreferences.Editor spe ;  
    MediaPlayer mp ;  
    Animation bottom_anim,zoom_in,zoomnya
```

```
;
```

```
    LinearLayout ll_show;  
    int logika = 0 ;
```

```
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle  
savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_buah);  
  
        bar = getSupportActionBar();  
        bar.hide();  
        sp =  
getSharedPreferences("bahasa",  
Context.MODE_PRIVATE);
```

```
        ll_show = (LinearLayout)  
findViewById(R.id.ll_show);  
        img_show = (ImageView)  
findViewById(R.id.img_show);  
        anggur = (ImageView)  
findViewById(R.id.img_anggur);  
        apel = (ImageView)  
findViewById(R.id.img_apel);  
        jeruk = (ImageView)  
findViewById(R.id.img_jeruk);  
        mangga = (ImageView)  
findViewById(R.id.img_mangga);
```

```
        pepaya = (ImageView)  
findViewById(R.id.img_pepaya);  
        pisang = (ImageView)  
findViewById(R.id.img_pisang);  
        semangka = (ImageView)  
findViewById(R.id.img_semangka);
```

```
        ll_show.setVisibility(View.GONE);
```

```
        BAHASA = new TextView(this);
```

```
        BAHASA.setText(sp.getString("kode",""));
```

```
        anggur.setOnClickListener(new  
View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View view) {
```

```
animasi(img_show,R.drawable.anggur);
```

```
                if  
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){  
                    panggilindo(R.raw.ianggur);  
                }else if  
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){  
                    panggileng(R.raw.eanggur);  
                }  
            }  
        });
```

```
        apel.setOnClickListener(new  
View.OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View view) {
```

```
animasi(img_show,R.drawable.apel);  
                if  
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){  
                    panggilindo(R.raw.iapel);  
                }else if  
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){  
                    panggileng(R.raw.eapel);  
                }  
            }  
        });
```

```

        jeruk.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.jeruk);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.ijeruk);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.ejeruk);
        }
    }
});

mangga.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.mangga);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.imangga);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.emangga);
        }
    }
});

pepaya.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.pepaya);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.ipepaya);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.epepaya);
        }
    }
});

pisang.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {

```

```

    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.pisang);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.ipisang);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.episang);
        }
    }
});

semangka.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.semangka);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.isemangka);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.esemangka);
        }
    }
});

private void animasi(ImageView gambar,int
objek){
    ll_show.setVisibility(View.VISIBLE);
    logika = 1 ;
    zoomnya =
AnimationUtils.loadAnimation(this,R.anim.zo
omnya);
    gambar.startAnimation(zoomnya);

gambar.setImageDrawable(getResources().get
Drawable(objek));
    ll_show.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            ll_show.setVisibility(View.GONE);
            logika = 0 ;
        }
    });

```

```

        AnimationSet s = new
AnimationSet(false);//false means don't share
interpolators
        s.addAnimation(traintween);
        s.addAnimation(trainfad);
        mytrain.startAnimation(s);
        */
    }

    private void panggilindo(int panggil){
        mp
MediaPlayer.create(Buah.this,panggil);
        mp.start();
    }

    private void panggileng(int panggil){

        mp
MediaPlayer.create(Buah.this,panggil);
        mp.start();

    }
}

nilai
findViewById(R.id.txt_nilai);
mainlagi
findViewById(R.id.btn_mainlagi);
keluar
findViewById(R.id.btn_keluar);

nilai.setText(String.valueOf(b.getInt("nilai")));

mainlagi.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        Intent i = new
Intent(HasilKuis.this,Kuis.class);
        startActivity(i);
        finish();

    }
});

keluar.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        finish();
    }
});
}
}

```

HASIL KUIS

```

public class HasilKuis extends
AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    TextView nilai ;
    Button mainlagi , keluar ;
    Bundle b ;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        setContentView(R.layout.activity_hasil_kuis);

        bar = getSupportActionBar() ;
        bar.hide();

        b = getIntent().getExtras();

```

```

HEWAN
public class Hewan extends
AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    ImageView
img_show,ayam,burung,harimau,ikan,kelinci,
kucing,sapi;
    TextView BAHASA ;
    SharedPreferences sp ;
    SharedPreferences.Editor spe ;
    MediaPlayer mp ;

```

```

        Animation bottom_anim, zoom_in, zoomnya
;
        LinearLayout ll_show;
        int logika = 0 ;

        @Override
        protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity_hewan);

            bar = getSupportActionBar();
            bar.hide();
            sp =
getSharedPreferences("bahasa",
Context.MODE_PRIVATE);

            ll_show = (LinearLayout)
findViewById(R.id.ll_show);
            img_show = (ImageView)
findViewById(R.id.img_show);
            ayam = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ayam);
            burung = (ImageView)
findViewById(R.id.img_burung);
            harimau = (ImageView)
findViewById(R.id.img_harimau);
            ikan = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ikan);
            kelinci = (ImageView)
findViewById(R.id.img_kelinci);
            kucing = (ImageView)
findViewById(R.id.img_kucing);
            sapi = (ImageView)
findViewById(R.id.img_sapi);

            ll_show.setVisibility(View.GONE);

            BAHASA = new TextView(this);

            BAHASA.setText(sp.getString("kode", ""));

            ayam.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

```

```

animasi(img_show, R.drawable.ayamm);

                if
                (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(R.raw.iayam);
                }else if
                (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(R.raw.eayam);
                }
            }
        });

        burung.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

animasi(img_show, R.drawable.burung);
                if
                (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(R.raw.iburung);
                }else if
                (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(R.raw.eburung);
                }
            }
        });

        harimau.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

animasi(img_show, R.drawable.harimau);
                if
                (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(R.raw.iharimau);
                }else if
                (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(R.raw.eharimau);
                }
            }
        });

        ikan.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override

```

```

        public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.ikan);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.iikan);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.eikan);
        }
    }
});

kelinci.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.kelinci);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.ikelinci);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.ekelinci);
        }
    }
});

kucing.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.kucing);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.ikucing);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.ekucing);
        }
    }
});

sapi.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.sapi);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.isapi);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.esapi);
        }
    }
});

private void animasi(ImageView gambar,
int objek){
    ll_show.setVisibility(View.VISIBLE);
    logika = 1 ;
    zoomnya =
AnimationUtils.loadAnimation(this,R.anim.zo
omnya);
    gambar.startAnimation(zoomnya);

gambar.setImageDrawable(getResources().get
Drawable(objek));
    ll_show.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            ll_show.setVisibility(View.GONE);
            logika = 0 ;
        }
    });

    /*
    AnimationSet s = new
AnimationSet(false);//false means don't share
interpolators
    s.addAnimation(traintween);
    s.addAnimation(trainfad);
    mytrain.startAnimation(s);
    */

private void panggilindo(int panggil){
    mp =
MediaPlayer.create(Hewan.this,panggil);
    mp.start();
}

private void panggileng(int panggil){

```



```

        mp
MediaPlayer.create(Hewan.this,panggil);
        mp.start();
    }
}

```

HJAIYAH

```

public class Hijaiyah extends
AppCompatActivity {

```

```

    ActionBar bar ;
    TextView BAHASA ;
    SharedPreferences sp ;
    SharedPreferences.Editor spe ;
    MediaPlayer mp ;
    Animation bottom_anim, zoom_in, zoomnya
;

```

```

    LinearLayout ll_show;
    int logika = 0 ;
    ImageView img_show,
alif,ba,ta,tsa,jim,ha,kha,dal,dzai,ra,zai,sin,syin,
shod,dhad,tha,zha,ain,

```

```

ghin,fa,qaf,kaf,lam,mim,nun,waw,haa,ya;

```

```

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

```

```

setContentView(R.layout.activity_hijaiyah);

```

```

        bar = getSupportActionBar();
        bar.hide();
        sp =
getSharedPreferences("bahasa",
Context.MODE_PRIVATE);

```

```

        ll_show = (LinearLayout)
findViewById(R.id.ll_show);
        img_show = (ImageView)
findViewById(R.id.img_show);

```

```

        alif = (ImageView)
findViewById(R.id.img_alif);
        ba = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ba);

```

```

        ta = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ta);

```

```

        tsa = (ImageView)
findViewById(R.id.img_tsa);

```

```

        jim = (ImageView)
findViewById(R.id.img_jim);

```

```

        ha = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ha);

```

```

        kha = (ImageView)
findViewById(R.id.img_kha);

```

```

        dal = (ImageView)
findViewById(R.id.img_dal);

```

```

        dzai = (ImageView)
findViewById(R.id.img_dzai);

```

```

        ra = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ra);

```

```

        zai = (ImageView)
findViewById(R.id.img_zai);

```

```

        sin = (ImageView)
findViewById(R.id.img_sin);

```

```

        syin = (ImageView)
findViewById(R.id.img_syin);

```

```

        shod = (ImageView)
findViewById(R.id.img_shod);

```

```

        dhad = (ImageView)
findViewById(R.id.img_dhad);

```

```

        tha = (ImageView)
findViewById(R.id.img_tha);

```

```

        zha = (ImageView)
findViewById(R.id.img_zha);

```

```

        ain = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ain);

```

```

        ghin = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ghin);

```

```

        fa = (ImageView)
findViewById(R.id.img_fa);

```

```

        qaf = (ImageView)
findViewById(R.id.img_qaf);

```

```

        kaf = (ImageView)
findViewById(R.id.img_kaf);

```

```

        lam = (ImageView)
findViewById(R.id.img_lam);

```

```

        mim = (ImageView)
findViewById(R.id.img_mim);

```

```

        nun = (ImageView)
findViewById(R.id.img_nun);

```

```

        waw = (ImageView)
findViewById(R.id.img_waw);

```

```

        haa = (ImageView)
findViewById(R.id.img_haa);

```

```

        ya = (ImageView)
findViewById(R.id.img_ya);

        ll_show.setVisibility(View.GONE);

        BAHASA = new TextView(this);

        BAHASA.setText(sp.getString("kode", ""));

        alif.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.alif);

        if
        (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(0);
        }else if
        (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(0);
        }
    }
});

        ba.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.ba);

        if
        (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(1);
        }else if
        (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(1);
        }
    }
});

        ta.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.ta);

        if
        (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(2);
        }else if
        (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(2);
        }
    }
});

        tsa.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.tsa);

        if
        (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(3);
        }else if
        (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(3);
        }
    }
});

        jim.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.jim);

        if
        (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(4);
        }else if
        (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(4);
        }
    }
});

        ha.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.ha);

        if
        (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(5);
        }else if
        (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(5);
        }
    }
});

```

```

    }
    });

    kha.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.kha);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(6);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(6);
        }
    }
});

    dal.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.dal);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(7);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(7);
        }
    }
});

    dzai.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.dzai);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(8);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(8);
        }
    }
});

```

```

    });

    ra.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.ra);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(9);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(9);
        }
    }
});

    zai.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.zai);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(10);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(10);
        }
    }
});

    sin.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.sin);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(11);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(11);
        }
    }
});

```

```

        syin.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.syin);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(12);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(12);
        }
    }
});

```

```

        shod.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.shod);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(13);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(13);
        }
    }
});

```

```

        dhad.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.dhad);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(14);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(14);
        }
    }
});

```

```

        tha.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.tha);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(15);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(15);
        }
    }
});

```

```

        zha.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.zho);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(16);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(16);
        }
    }
});

```

```

        ain.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.ain);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(17);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(17);
        }
    }
});

```

```

        ghin.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override

```

```

        public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.ghin);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(18);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(18);
        }
    }
});

fa.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.fa);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(19);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(19);
        }
    }
});

qaf.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.qaf);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(20);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(20);
        }
    }
});

kaf.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.kaf);

```

```

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(21);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(21);
        }
    }
});

lam.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.lam);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(22);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(22);
        }
    }
});

mim.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.mim);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(23);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(23);
        }
    }
});

nun.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.nun);

```

```

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(24);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(24);
        }
    });

    waw.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.waw);

            if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                panggilindo(25);
            }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                panggileng(25);
            }
        }
    });

    haa.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            animasi(img_show,R.drawable.haa);

            if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                panggilindo(26);
            }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                panggileng(26);
            }
        }
    });

    ya.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            animasi(img_show,R.drawable.ya);

            if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                panggilindo(27);
            }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                panggileng(27);
            }
        }
    });

    private void animasi(ImageView gambar,
int objek){
        ll_show.setVisibility(View.VISIBLE);
        logika = 1 ;
        zoomnya =
AnimationUtils.loadAnimation(this,R.anim.zo
omnya);
        gambar.startAnimation(zoomnya);

gambar.setImageDrawable(getResources().get
Drawable(objek));
        ll_show.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ll_show.setVisibility(View.GONE);
                logika = 0 ;
            }
        });

        /*
        AnimationSet s = new
AnimationSet(false);//false means don't share
interpolators
        s.addAnimation(traintween);
        s.addAnimation(trainfad);
        mytrain.startAnimation(s);
        */
    }

    private void panggilindo(int angka){

        if (angka == 0){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ialif);
            mp.start();
        }else if (angka == 1){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iba);

```

```

        mp.start();
    }else if (angka == 2){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ita);
        mp.start();
    }else if (angka == 3){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah
        .this,R.raw.itsa);
        mp.start();
    }else if (angka == 4){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ijim);
        mp.start();
    }else if (angka == 5){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iha);
        mp.start();
    }else if (angka == 6){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ikha);
        mp.start();
    }else if (angka == 7){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.idal);
        mp.start();
    }else if (angka == 8){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.idzai);
        mp.start();
    }else if (angka == 9){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ira);
        mp.start();
    }else if (angka == 10){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.izai);
        mp.start();
    }else if (angka == 11){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.isin);
        mp.start();
    }else if (angka == 12){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.isyin);
        mp.start();
    }else if (angka == 13){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ishad);
        mp.start();
    }else if (angka == 14){

```

```

        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.idhad)
        ;
        mp.start();
    }else if (angka == 15){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.itha);
        mp.start();
    }else if (angka == 16){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.izha);
        mp.start();
    }else if (angka == 17){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iain);
        mp.start();
    }else if (angka == 18){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ighin);
        mp.start();
    }else if (angka == 19){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ifa);
        mp.start();
    }else if (angka == 20){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iqaf);
        mp.start();
    }else if (angka == 21){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ikaf);
        mp.start();
    }else if (angka == 22){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iland);
        mp.start();
    }else if (angka == 23){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.imim);
        mp.start();
    }else if (angka == 24){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.inun);
        mp.start();
    }else if (angka == 25){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iwaw)
        ;
        mp.start();
    }else if (angka == 26){

```

```

        mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ihaa);
        mp.start();
    }else if (angka == 27){
        mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iya);
        mp.start();
    }

    private void panggileng(int angka){

        if (angka == 0){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ialif);
            mp.start();
        }else if (angka == 1){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iba);
            mp.start();
        }else if (angka == 2){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ita);
            mp.start();
        }else if (angka == 3){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah
.this,R.raw.itsa);
            mp.start();
        }else if (angka == 4){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ijim);
            mp.start();
        }else if (angka == 5){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iha);
            mp.start();
        }else if (angka == 6){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ikha);
            mp.start();
        }else if (angka == 7){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.idal);
            mp.start();
        }else if (angka == 8){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.idzai);
            mp.start();
        }else if (angka == 9){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ira);
            mp.start();
        }else if (angka == 10){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.izai);
            mp.start();
        }else if (angka == 11){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.isin);
            mp.start();
        }else if (angka == 12){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.isyin);
            mp.start();
        }else if (angka == 13){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ishad);
            mp.start();
        }else if (angka == 14){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.idhad);
            mp.start();
        }else if (angka == 15){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.itha);
            mp.start();
        }else if (angka == 16){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.izha);
            mp.start();
        }else if (angka == 17){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iain);
            mp.start();
        }else if (angka == 18){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ighin);
            mp.start();
        }else if (angka == 19){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ifa);
            mp.start();
        }else if (angka == 20){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iqaf);
            mp.start();
        }else if (angka == 21){
            mp =
MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ikaf);

```



```

        mp.start();
    }else if (angka == 22){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iland);
        mp.start();
    }else if (angka == 23){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.imim);
        mp.start();
    }else if (angka == 24){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.inun);
        mp.start();
    }else if (angka == 25){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iwaw)
        ;
        mp.start();
    }else if (angka == 26){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.ihaa);
        mp.start();
    }else if (angka == 27){
        mp
        MediaPlayer.create(Hijaiyah.this,R.raw.iya);
        mp.start();
    }
}
}

```

HURUF

```

public class Huruf extends
AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    TextView BAHASA ;
    SharedPreferences sp ;
    SharedPreferences.Editor spe ;
    MediaPlayer mp ;
    Animation bottom_anim,zoom_in,zoomnya
    ;
    LinearLayout ll_show;
    int logika = 0 ;
    ImageView img_show
    a,b,c,d,e,f,g,h,i,j,k,l,n,m,o,p,q,r,s,t,u,v,w,x,y,z;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {

```

```

super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_huruf);

bar = getSupportActionBar();
bar.hide();
sp =
getSharedPreferences("bahasa",
Context.MODE_PRIVATE);

ll_show = (LinearLayout)
findViewById(R.id.ll_show);
img_show = (ImageView)
findViewById(R.id.img_show);
a = (ImageView)
findViewById(R.id.img_a);
b = (ImageView)
findViewById(R.id.img_b);
c = (ImageView)
findViewById(R.id.img_c);
d = (ImageView)
findViewById(R.id.img_d);
e = (ImageView)
findViewById(R.id.img_e);
f = (ImageView)
findViewById(R.id.img_f);
g = (ImageView)
findViewById(R.id.img_g);
h = (ImageView)
findViewById(R.id.img_h);
i = (ImageView)
findViewById(R.id.img_i);
j = (ImageView)
findViewById(R.id.img_j);
k = (ImageView)
findViewById(R.id.img_k);
l = (ImageView)
findViewById(R.id.img_l);
n = (ImageView)
findViewById(R.id.img_n);
m = (ImageView)
findViewById(R.id.img_m);
o = (ImageView)
findViewById(R.id.img_o);
p = (ImageView)
findViewById(R.id.img_p);
q = (ImageView)
findViewById(R.id.img_q);
r = (ImageView)
findViewById(R.id.img_r);
s = (ImageView)
findViewById(R.id.img_s);

```

```

        t = (ImageView)
findViewById(R.id.img_t);
        u = (ImageView)
findViewById(R.id.img_u);
        v = (ImageView)
findViewById(R.id.img_v);
        w = (ImageView)
findViewById(R.id.img_w);
        x = (ImageView)
findViewById(R.id.img_x);
        y = (ImageView)
findViewById(R.id.img_y);
        z = (ImageView)
findViewById(R.id.img_z);

        ll_show.setVisibility(View.GONE);

        BAHASA = new TextView(this);
        BAHASA.setText(sp.getString("kode",""));

        a.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                animasi(img_show,R.drawable.a);

                if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(0);
                }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(0);
                }
            }
        });

        b.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                animasi(img_show,R.drawable.b);

                if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(1);
                }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(1);
                }
            }
        });

        c.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                animasi(img_show,R.drawable.c);

                if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(2);
                }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(2);
                }
            }
        });

        d.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                animasi(img_show,R.drawable.d);

                if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(3);
                }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(3);
                }
            }
        });

        e.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                animasi(img_show,R.drawable.e);

                if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(4);
                }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(4);
                }
            }
        });

```

```

f.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.f);

if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
panggilindo(5);
}else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
panggileng(5);
}
}
});

```

```

g.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.g);

if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
panggilindo(6);
}else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
panggileng(6);
}
}
});

```

```

h.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.h);

if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
panggilindo(7);
}else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
panggileng(7);
}
}
});

```

```

i.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
@Override

```

```

public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.i);

if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
panggilindo(8);
}else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
panggileng(8);
}
}
});

```

```

j.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.j);

if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
panggilindo(9);
}else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
panggileng(9);
}
}
});

```

```

k.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.k);

if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
panggilindo(10);
}else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
panggileng(10);
}
}
});

```

```

l.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View view) {
animasi(img_show,R.drawable.l);

```

```

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
    panggilindo(11);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
    panggileng(11);
    }
});

m.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.m);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(12);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(12);
        }
    }
});

n.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.n);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(13);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(13);
        }
    }
});

o.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.o);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(14);

```

```

        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(14);
        }
    }
});

p.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.p);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(15);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(15);
        }
    }
});

q.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.q);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(16);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(16);
        }
    }
});

r.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.r);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(17);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(17);

```

```

    }
    });

    s.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.s);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(18);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(18);
        }
    }
});

    t.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.t);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(19);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(19);
        }
    }
});

    u.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.u);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(20);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(20);
        }
    }
});

```

```

        v.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.v);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(21);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(21);
        }
    }
});

    w.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.w);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(22);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(22);
        }
    }
});

    x.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.x);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(23);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(23);
        }
    }
});

    y.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {

```

```

@Override
public void onClick(View view) {
    animasi(img_show,R.drawable.y);

    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        panggilindo(24);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        panggileng(24);
    }
}
});

z.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        animasi(img_show,R.drawable.z);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(25);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(25);
        }
    }
});

private void animasi(ImageView gambar,
int objek){
    ll_show.setVisibility(View.VISIBLE);
    logika = 1 ;
    zoomnya =
AnimationUtils.loadAnimation(this,R.anim.zo
omnya);
    gambar.startAnimation(zoomnya);

gambar.setImageDrawable(getResources().get
Drawable(objek));
    ll_show.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {
            ll_show.setVisibility(View.GONE);
            logika = 0 ;
        }
    });
}

/*
AnimationSet s = new
AnimationSet(false);//false means don't share
interpolators
s.addAnimation(traintween);
s.addAnimation(trainfad);
mytrain.startAnimation(s);
*/
}

private void panggilindo(int angka){
    if (angka == 0){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ia);
        mp.start();
    }else if (angka == 1){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ib);
        mp.start();
    }else if (angka == 2){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ic);
        mp.start();
    }else if (angka == 3){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.id);
        mp.start();
    }else if (angka == 4){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ie);
        mp.start();
    }else if (angka == 5){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.iff);
        mp.start();
    }else if (angka == 6){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ig);
        mp.start();
    }else if (angka == 7){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ih);
        mp.start();
    }else if (angka == 8){
        mp =
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ii);
        mp.start();
    }else if (angka == 9){

```

```

    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ij);
    mp.start();
}else if (angka == 10){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ik);
    mp.start();
}else if (angka == 11){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.il);
    mp.start();
}else if (angka == 12){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.im);
    mp.start();
}else if (angka == 13){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.in);
    mp.start();
}else if (angka == 14){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.io);
    mp.start();
}else if (angka == 15){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ip);
    mp.start();
}else if (angka == 16){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.iq);
    mp.start();
}else if (angka == 17){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ir);
    mp.start();
}else if (angka == 18){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.is);
    mp.start();
}else if (angka == 19){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.it);
    mp.start();
}else if (angka == 20){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.iu);
    mp.start();
}else if (angka == 21){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.iv);
    mp.start();
}else if (angka == 22){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.iw);
    mp.start();
}else if (angka == 23){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ix);
    mp.start();
}else if (angka == 24){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.iy);
    mp.start();
}else if (angka == 25){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.iz);
    mp.start();
}

}

private void panggileng(int angka){

    if (angka == 0){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ea);
    mp.start();
}else if (angka == 1){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.eb);
    mp.start();
}else if (angka == 2){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ec);
    mp.start();
}else if (angka == 3){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ed);
    mp.start();
}else if (angka == 4){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ee);
    mp.start();
}else if (angka == 5){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ef);
    mp.start();
}else if (angka == 6){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.eg);
    mp.start();
}else if (angka == 7){

```

```

    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.eh);
    mp.start();
}else if (angka == 8){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ei);
    mp.start();
}else if (angka == 9){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ej);
    mp.start();
}else if (angka == 10){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ek);
    mp.start();
}else if (angka == 11){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.el);
    mp.start();
}else if (angka == 12){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.em);
    mp.start();
}else if (angka == 13){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.en);
    mp.start();
}else if (angka == 14){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.eo);
    mp.start();
}else if (angka == 15){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ep);
    mp.start();
}else if (angka == 16){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.eq);
    mp.start();
}else if (angka == 17){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.er);
    mp.start();
}else if (angka == 18){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.es);
    mp.start();
}else if (angka == 19){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.et);
    mp.start();
}else if (angka == 20){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.eu);
    mp.start();
}else if (angka == 21){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ev);
    mp.start();
}else if (angka == 22){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ew);
    mp.start();
}else if (angka == 23){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ex);
    mp.start();
}else if (angka == 24){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ey);
    mp.start();
}else if (angka == 25){
    mp
MediaPlayer.create(Huruf.this,R.raw.ez);
    mp.start();
}
}
}

KUIS
public class Kuis extends AppCompatActivity
{
    ActionBar bar ;
    TextView BAHASA ;
    SharedPreferences sp ;
    SharedPreferences.Editor spe ;
    MediaPlayer
mp,mptanyak,mpbenar,mpsalah ;
    String [] soalnya = {"1","2","3","4","5" };
    ImageView img_1 , img_2 , img_3, img_4
,img_suara;
    int totnilai = 0 ;
    TextView nilai , waktu ;
    String format = "%02d:%02d";
    CountdownTimer CT ;

    @Override

```



```

protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_kuis);

    bar = getSupportActionBar();
    bar.hide();
    sp =
getSharedPreferences("bahasa",
Context.MODE_PRIVATE);

    img_1 = (ImageView)
findViewById(R.id.img_satu);
    img_2 = (ImageView)
findViewById(R.id.img_dua);
    img_3 = (ImageView)
findViewById(R.id.img_tiga);
    img_4 = (ImageView)
findViewById(R.id.img_empat);
    img_suara = (ImageView)
findViewById(R.id.img_suara);
    nilai = (TextView)
findViewById(R.id.txt_nilai);
    waktu = (TextView)
findViewById(R.id.txt_waktu);

    BAHASA = new TextView(this);
    BAHASA.setText(sp.getString("kode", ""));

    Random r = new Random();
    int n = r.nextInt(15);
    ambilsoal(n);
    waktunya();

}

private void ambilsoal(final int soal){

    if (soal == 1){
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            play(R.raw.kuisangka,R.raw.inol);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            play(2,R.raw.enol);
        }
    }

    ambilgambar(R.drawable.nol,R.drawable.lima,
R.drawable.tujuh,R.drawable.enam);

    img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {

            img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
            totnilai += 10;

            nilai.setText(String.valueOf(totnilai);
            benar();
            selanjutnya();

        }
    });

    img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {

            img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
            salah();
            selanjutnya();

        }
    });

    img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {

            img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
            salah();
            selanjutnya();

        }
    });

    img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {

            img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));

```

```

        salah();
        selanjutnya();
    }
});

} else if (soal == 2 ){
    if
    (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        play(R.raw.kuishewan,R.raw.ikucing);
    } else if
    (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        play(2,R.raw.ekucing);
    }

    ambilgambar(R.drawable.burung,R.drawable.k
    ucing,R.drawable.ayamm,R.drawable.harimau
    );

    img_1.setOnClickListener(new
    View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {

            img_1.setImageDrawable(getResources().getD
            rawable(R.drawable.salah));
            salah();
            selanjutnya();
        }
    });

    img_2.setOnClickListener(new
    View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View view) {

            img_2.setImageDrawable(getResources().getD
            rawable(R.drawable.benar));
            totnilai += 10 ;

            nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
            benar();
            selanjutnya();
        }
    });

```

```

        img_3.setOnClickListener(new
        View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

                img_3.setImageDrawable(getResources().getD
                rawable(R.drawable.salah));
                salah();
                selanjutnya();
            }
        });

        img_4.setOnClickListener(new
        View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

                img_4.setImageDrawable(getResources().getD
                rawable(R.drawable.salah));
                salah();
                selanjutnya();
            }
        });
    } else if (soal == 3){
        if
        (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            play(R.raw.kuishijaiyah,R.raw.itha);

            ambilgambar(R.drawable.tha,R.drawable.ra,R.
            drawable.dzai,R.drawable.ya);
            img_1.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

                    img_1.setImageDrawable(getResources().getD
                    rawable(R.drawable.benar));
                    totnilai += 10 ;

                    nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
                    benar();
                    selanjutnya();
                }
            });

            img_2.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

```

```

img_2.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
    salah();
    selanjutnya();
}
});

img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
    salah();
    selanjutnya();
}
});

img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
    salah();
    selanjutnya();
}
});
} else if (soal == 4){
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
play(R.raw.kuisprofesi,R.raw.idokter);
} else if (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
    play(2,R.raw.edokter);
}

ambilgambar(R.drawable.suster,R.drawable.pe
tani,R.drawable.dokter,R.drawable.guru);

img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
    salah();
    selanjutnya();
}
});

img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
    salah();
    selanjutnya();
}
});

img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.benar));
    totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
    benar();
    selanjutnya();
}
});

img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
    salah();
    selanjutnya();
}
});

```

```

        }else if (soal == 5){
            if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                play(R.raw.kuiswarna,R.raw.ikuning);
            }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                play(2,R.raw.ekuning);
            }

            ambilgambar(R.drawable.merah,R.drawable.biru,R.drawable.hijau,R.drawable.kuning);
            img_1.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

                    img_1.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
                    salah();
                    selanjutnya();

                }
            });

            img_2.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

                    img_2.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
                    salah();
                    selanjutnya();

                }
            });

            img_3.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

                    img_3.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
                    salah();
                    selanjutnya();

                }
            });

```

```

            img_4.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

                    img_4.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.benar));
                    totnilai += 10 ;

                    nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
                    benar();
                    selanjutnya();

                }
            });
        }else if (soal == 6){
            if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                play(R.raw.kuishuruf,R.raw.id);
            }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                play(2,R.raw.ed);
            }

            ambilgambar(R.drawable.a,R.drawable.g,R.drawable.d,R.drawable.q);
            img_1.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

                    img_1.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
                    salah();
                    selanjutnya();

                }
            });

            img_2.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {

                    img_2.setImageDrawable(getResources().getDrawable(R.drawable.salah));
                    salah();
                    selanjutnya();

                }
            });

```

```

        img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();
    }
});

img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
});
} else if (soal == 7){
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        play(R.raw.kuisbuah,R.raw.iapel);
    } else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        play(2,R.raw.eapal);
    }
}

ambilgambar(R.drawable.apel,R.drawable.ang
gur,R.drawable.pisang,R.drawable.semangka);
img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();

```

```

    }
});

img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
});

img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
});

img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
});
} else if (soal == 8){
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        play(R.raw.kuisprofesi,R.raw.iguru);
    } else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        play(2,R.raw.eguru);
    }
}

ambilgambar(R.drawable.guru,R.drawable.tent
ara,R.drawable.polisi,R.drawable.pilot);

```

```

        img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();

    }
});

img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();

    }
});

img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();

    }
});

img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();

    }
});

```

```

    }else if (soal == 9){
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){

play(R.raw.kuisangka,R.raw.idelapan);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            play(2,R.raw.edelapan);
        }

ambilgambar(R.drawable.sembilan,R.drawabl
e.delapan,R.drawable.enam,R.drawable.empat
);
        img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();

    }
});

img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();

    }
});

img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();

```

```

    }
    });

    img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
    });
} else if (soal == 10){
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        play(R.raw.kuisbuah,R.raw.ipisang);
    } else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        play(2,R.raw.episang);
    }
}

ambilgambar(R.drawable.semangka,R.drawabl
e.jeruk,R.drawable.anggur,R.drawable.pisang)
;
    img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();

    }
    });

    img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
    });

```

```

    img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
    });

    img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();
    }
    });
} else if (soal == 11){
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        play(R.raw.kuishuruf,R.raw.ig);
    } else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        play(2,R.raw.eg);
    }
}

ambilgambar(R.drawable.g,R.drawable.q,R.dr
awable.r,R.drawable.k);
    img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();
    }
    });

```

```

    }
    });

    img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
    });

    img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
    });

    img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
    });
    }else if (soal == 12){
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){

play(R.raw.kuishewan,R.raw.iharimau);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
    play(2,R.raw.eharimau);
    }
}

```

```

ambilgambar(R.drawable.ayamm,R.drawable.
kucing,R.drawable.harimau,R.drawable.ikan);
    img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
    });

    img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
    });

    img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();
    }
    });

    img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
    }
}

```



```

        selanjutnya();
    }
});
} else if (soal == 13){
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        play(R.raw.kuishuruf,R.raw.ik);
    } else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        play(2,R.raw.ek);
    }
}

ambilgambar(R.drawable.b,R.drawable.a,R.dr
awable.h,R.drawable.k);
img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();

    }
});

img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
});

img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();
        selanjutnya();
    }
});

```

```

img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();
    }
});
} else if (soal == 14){
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        play(R.raw.kuiswarna,R.raw.iungu);
    } else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        play(2,R.raw.eungu);
    }
}

ambilgambar(R.drawable.ungu,R.drawable.me
rah,R.drawable.kuning,R.drawable.hijau);
img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
        benar();
        selanjutnya();
    }
});

img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
        salah();

```

```

                selanjutnya();
            }
        });

        img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
                salah();
                selanjutnya();
            }
        });

        img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
                salah();
                selanjutnya();
            }
        });
        }else if (soal == 15){
            if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                play(R.raw.kuishijaiyah,R.raw.izai);

ambilgambar(R.drawable.zai,R.drawable.ra,R.
drawable.ain,R.drawable.ba);
                img_1.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                    @Override
                    public void onClick(View view) {

img_1.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.benar));
                        totnilai += 10 ;

nilai.setText(String.valueOf(totnilai));
                            benar();
                            selanjutnya();

                    }
                });

```

```

                img_2.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                    @Override
                    public void onClick(View view) {

img_2.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
                        salah();
                        selanjutnya();
                    }
                });

                img_3.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                    @Override
                    public void onClick(View view) {

img_3.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
                        salah();
                        selanjutnya();
                    }
                });

                img_4.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                    @Override
                    public void onClick(View view) {

img_4.setImageDrawable(getResources().getD
rawable(R.drawable.salah));
                        salah();
                        selanjutnya();
                    }
                });
            }else {
                if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    selanjutnya();
                }

            }else {
                selanjutnya();
            }
        }

        private void ambilgambar(int g1 , int g2, int
g3 , int g4){

```

```

img_1.setImageDrawable(getResources().getDrawable(g1));

img_2.setImageDrawable(getResources().getDrawable(g2));

img_3.setImageDrawable(getResources().getDrawable(g3));

img_4.setImageDrawable(getResources().getDrawable(g4));

    }

    private void play(int soal , final int tanyak)
    {

        if (soal == 2){
            mptanyak =
            MediaPlayer.create(Kuis.this,tanyak);
            mptanyak.start();
            img_suara.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {
                    mptanyak =
                    MediaPlayer.create(Kuis.this,tanyak);
                    mptanyak.start();
                }
            });
        }else {
            mp =
            MediaPlayer.create(Kuis.this,soal);
            mptanyak =
            MediaPlayer.create(Kuis.this,tanyak);
            mp.start();
            mp.setNextMediaPlayer(mptanyak);
            img_suara.setOnClickListener(new
            View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {
                    mptanyak =
                    MediaPlayer.create(Kuis.this,tanyak);
                    mptanyak.start();
                }
            });
        }
    }
}

```

```

private void benar(){
    if
    (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        mp.stop();
        mptanyak.stop();
    }else if
    (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        mptanyak.stop();
    }

    mpbenar =
    MediaPlayer.create(Kuis.this,R.raw.benar);
    mpbenar.start();
}

private void salah(){
    if
    (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        mp.stop();
        mptanyak.stop();
    }else if
    (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        mptanyak.stop();
    }

    mpbenar =
    MediaPlayer.create(Kuis.this,R.raw.salahh);
    mpbenar.start();
}

private void selanjutnya(){
    new Handler().postDelayed(new
    Runnable() {
        @Override
        public void run() {
            if (totnilai == 100){
                hasil();
            }else {
                Random r = new Random();
                int n = r.nextInt(15);
                ambilsoal(n);
            }
        }
    },2000);
}
}

```

```

private void hasil(){
    Intent i = new
Intent(Kuis.this,HasilKuis.class);
    i.putExtra("nilai",totnilai);
    startActivity(i);
    CT.cancel();
    finish();
}

private void waktunya(){
    CT = new CountDownTimer(120000,
1000) {

        public void onTick(long
millisUntilFinished) {

            int seconds = (int)
(millisUntilFinished / 1000);
            int minutes = seconds / 60;
            seconds = seconds % 60;
            waktu.setText("" +
String.format("%02d", minutes) +
+ ":" + String.format("%02d",
seconds));
        }

        public void onFinish() {
            waktu.setText("Selesai");
            hasil();
        }

    }.start();
}

}

```

MAIN ACTIVITY

```

public class MainActivity extends
AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    ImageView logo ;
    Animation bottom_anim ;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

```

```

getWindow().setFlags(WindowManager.Layo
utParams.FLAG_FULLSCREEN,WindowMa
nager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        bar = getSupportActionBar();
        bar.hide();

        bottom_anim =
AnimationUtils.loadAnimation(this,R.anim.bo
ttom_anim);

        logo = (ImageView)
findViewById(R.id.img_bg);
        logo.setAnimation(bottom_anim);

        new Handler().postDelayed(new
Runnable() {
            @Override
            public void run() {

                Intent i = new Intent
(MainActivity.this, MenuUtama.class);
                startActivity(i);
                finish();
            }
        },5000);
    }
}

```

MENU

```

public class Menu extends
AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    Bundle b ;
    SharedPreferences sp ;
    SharedPreferences.Editor spe ;
    TextView belajar,kuis ;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_menu);

```

```

        bar = getSupportActionBar();
        bar.hide();

        sp = new SharedPreferences.Builder(getApplicationContext(),
            Context.MODE_PRIVATE)
            .putString("kode", b.getStringExtra("kode"))
            .build();
        Log.e("KODE", sp.getString("kode", ""));

        belajar = (TextView) findViewById(R.id.txt_belajar);
        kuis = (TextView) findViewById(R.id.txt_kuis);

        if (b.getString("bahasa").equals("1")){
            //bahasa indonesia
            spe.putString("kode", b.getString("bahasa"));
            spe.commit();

            belajar.setText("BELAJAR");
            kuis.setText("KUIS");
        } else if (b.getString("bahasa").equals("2")){
            // bahasa inggris
            spe.putString("kode", b.getString("bahasa"));
            spe.commit();

            belajar.setText("LEARN");
            kuis.setText("QUIZ");
        }

        belajar.setOnClickListener(new
        View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent i = new
                Intent(Menu.this, MenuBelajar.class);
                startActivity(i);
            }
        });

        kuis.setOnClickListener(new
        View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                Intent i = new
                Intent(Menu.this, Kuis.class);
                startActivity(i);
            }
        });
    }
}

```

MENU BELAJAR

```

public class MenuBelajar extends
AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    SharedPreferences sp ;
    Button
    angka, huruf, buah, hewan, hijaiyah, profesi, warn
    a;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
    savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        setContentView(R.layout.activity_menu_belaj
        ar);

        bar = getSupportActionBar();
        bar.hide();

        sp = new SharedPreferences.Builder(
        getApplicationContext(),
        Context.MODE_PRIVATE);

        angka = (Button)
        findViewById(R.id.btn_angka);
        huruf = (Button)
        findViewById(R.id.btn_huruf);
        buah = (Button)
        findViewById(R.id.btn_buah);
        hewan = (Button)
        findViewById(R.id.btn_hewan);
        hijaiyah = (Button)
        findViewById(R.id.btn_hijaiyah);
        profesi = (Button)
        findViewById(R.id.btn_profesi);
        warna = (Button)
        findViewById(R.id.btn_color);

        if (sp.getString("kode", "").equals("1")){

```

```

        angka.setText("Angka");
        huruf.setText("Huruf");
        buah.setText("Buah");
        hewan.setText("Hewan");
        hijaiyah.setText("Hijaiyah");
        profesi.setText("Profesi");
        warna.setText("Warna");
    }else if (sp.getString("kode","").equals("2")){
        angka.setText("Number");
        huruf.setText("Alphabet");
        buah.setText("Fruit");
        hewan.setText("Animal");
        hijaiyah.setText("Hijaiyah");
        hijaiyah.setVisibility(View.GONE);
        profesi.setText("Profession");
        warna.setText("Color");
    }

    angka.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent i = new
Intent(MenuBelajar.this,Angka.class);
        startActivity(i);
    }
});

    huruf.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent i = new
Intent(MenuBelajar.this,Huruf.class);
        startActivity(i);
    }
});

    buah.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent i = new
Intent(MenuBelajar.this,Buah.class);
        startActivity(i);
    }
});

    hewan.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent i = new
Intent(MenuBelajar.this,Hewan.class);
        startActivity(i);
    }
});

    hijaiyah.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent i = new
Intent(MenuBelajar.this,Hijaiyah.class);
        startActivity(i);
    }
});

    profesi.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent i = new
Intent(MenuBelajar.this,Profesi.class);
        startActivity(i);
    }
});

    warna.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent i = new
Intent(MenuBelajar.this,Warna.class);
        startActivity(i);
    }
});
}

MENU UTAMA
public class MenuUtama extends
AppCompatActivity {

```

```

        ActionBar bar ;
        TextView bhsindo, bhsing, about, keluar;
        LinearLayout ll_menu_utama;
        Animation bottom_anim, zoom_in ;
        ImageView judul ;

        @Override
        protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
            super.onCreate(savedInstanceState);

            getWindow().setFlags(WindowManager.Layo
utParams.FLAG_FULLSCREEN, WindowMa
nager.LayoutParams.FLAG_FULLSCREEN);

            setContentView(R.layout.activity_menu_utam
a);

            bar = getSupportActionBar();
            bar.hide();

            bottom_anim =
AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.bo
ttom_anim);
            zoom_in =
AnimationUtils.loadAnimation(this, R.anim.zo
om_in);

            bhsindo = (TextView)
findViewById(R.id.txt_bhsindo);
            bhsing = (TextView)
findViewById(R.id.txt_bhsing);
            about = (TextView)
findViewById(R.id.txt_about);
            keluar = (TextView)
findViewById(R.id.txt_keluar);
            ll_menu_utama = (LinearLayout)
findViewById(R.id.ll_menu_utama);
            judul = (ImageView)
findViewById(R.id.img_judul);

            ll_menu_utama.setAnimation(bottom_anim);
            judul.setAnimation(zoom_in);

            bhsindo.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {
                    Intent i = new
Intent(MenuUtama.this, Menu.class);
                    i.putExtra("bahasa", "1");
                    startActivity(i);
                }
            });

            bhsing.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {
                    Intent i = new
Intent(MenuUtama.this, Menu.class);
                    i.putExtra("bahasa", "2");
                    startActivity(i);
                }
            });

            about.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {
                    Intent i = new
Intent(MenuUtama.this, About.class);
                    startActivity(i);
                }
            });

            keluar.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {
                    finish();
                }
            });
        }
    }

PROFESI
public class Profesi extends
AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    ImageView
img_show, polisi, dokter, petani, guru, suster, pilo
t, tentara;
    TextView BAHASA ;

```

```

    SharedPreferences sp ;
    SharedPreferences.Editor spe ;
    MediaPlayer mp ;
    Animation bottom_anim, zoom_in, zoomnya
;
    LinearLayout ll_show;
    int logika = 0 ;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.activity_profesi);

        bar = getSupportActionBar();
        bar.hide();

        sp =
getSharedPreferences("bahasa",
Context.MODE_PRIVATE);

        ll_show = (LinearLayout)
findViewById(R.id.ll_show);
        img_show = (ImageView)
findViewById(R.id.img_show);
        polisi = (ImageView)
findViewById(R.id.img_polisi);
        dokter = (ImageView)
findViewById(R.id.img_dokter);
        suster = (ImageView)
findViewById(R.id.img_suster);
        petani = (ImageView)
findViewById(R.id.img_petani);
        guru = (ImageView)
findViewById(R.id.img_guru);
        pilot = (ImageView)
findViewById(R.id.img_pilot);
        tentara = (ImageView)
findViewById(R.id.img_tentara);

        ll_show.setVisibility(View.GONE);

        BAHASA = new TextView(this);

        BAHASA.setText(sp.getString("kode", ""));

        polisi.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {

```

```

    @Override
    public void onClick(View view) {

        animasi(img_show, R.drawable.polisi);

        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.ipolisi);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.epolisi);
        }
    }
});

        dokter.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        animasi(img_show, R.drawable.dokter);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.idokter);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.edokter);
        }
    }
});

        suster.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

        animasi(img_show, R.drawable.suster);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.iperawat);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.esuster);
        }
    }
});

```



```

        petani.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.petani);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.ipetani);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.epetani);
        }
    }
});

```

```

        guru.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.guru);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.iguru);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.eguru);
        }
    }
});

```

```

        pilot.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.pilot);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.ipilot);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.epilot);
        }
    }
});

```

```

        tentara.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
    @Override

```

```

        public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.tentara);
        if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
            panggilindo(R.raw.itentara);
        }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
            panggileng(R.raw.etentara);
        }
    }
});

```

```

        private void animasi(ImageView gambar,int
objek){
            ll_show.setVisibility(View.VISIBLE);
            logika = 1 ;
            zoomnya =
AnimationUtils.loadAnimation(this,R.anim.zoomnya);
            gambar.startAnimation(zoomnya);

gambar.setImageDrawable(getResources().getDrawable(objek));
            ll_show.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
                @Override
                public void onClick(View view) {
                    ll_show.setVisibility(View.GONE);
                    logika = 0 ;
                }
            });

```

```

        /*
        AnimationSet s = new
AnimationSet(false);//false means don't share
interpolators
        s.addAnimation(traintween);
        s.addAnimation(trainfad);
        mytrain.startAnimation(s);
        */
    }

```

```

        private void panggilindo(int panggil){
            mp =
MediaPlayer.create(Profesi.this,panggil);
            mp.start();

```

```

    }

    private void panggileng(int panggil){

        mp =
        MediaPlayer.create(Profesi.this,panggil);
        mp.start();

    }
}

```

WARNA

```

public class Warna extends
AppCompatActivity {

    ActionBar bar ;
    ImageView
img_show,biru,hijau,hitam,kuning,merah,puti
h,ungu;
    TextView BAHASA ;
    SharedPreferences sp ;
    SharedPreferences.Editor spe ;
    MediaPlayer mp ;
    Animation bottom_anim,zoom_in,zoomnya
;
    LinearLayout ll_show;
    int logika = 0 ;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle
savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        setContentView(R.layout.activity_warna);

        bar = getSupportActionBar();
        bar.hide();
        sp =
        getSharedPreferences("bahasa",
Context.MODE_PRIVATE);

        ll_show = (LinearLayout)
        findViewById(R.id.ll_show);
        img_show = (ImageView)
        findViewById(R.id.img_show);
        biru = (ImageView)
        findViewById(R.id.img_biru) ;
        hijau = (ImageView)
        findViewById(R.id.img_hijau) ;

```

```

        hitam = (ImageView)
        findViewById(R.id.img_hitam) ;
        kuning = (ImageView)
        findViewById(R.id.img_kuning) ;
        merah = (ImageView)
        findViewById(R.id.img_merah) ;
        putih = (ImageView)
        findViewById(R.id.img_putih) ;
        ungu = (ImageView)
        findViewById(R.id.img_ungu) ;

```

```

        ll_show.setVisibility(View.GONE);

```

```

        BAHASA = new TextView(this);

```

```

        BAHASA.setText(sp.getString("kode",""));

```

```

        biru.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

```

```

                animasi(img_show,R.drawable.biru);

```

```

                if
                (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(R.raw.ibiru);
                }else if
                (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(R.raw.ebiru);
                }

```

```

            }
        });

```

```

        hijau.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {

```

```

                animasi(img_show,R.drawable.hijau);
                if
                (BAHASA.getText().toString().equals("1")){
                    panggilindo(R.raw.ihijau);
                }else if
                (BAHASA.getText().toString().equals("2")){
                    panggileng(R.raw.ehijau);
                }

```

```

    }
    });

    hitam.setOnClickListene(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.hitam);
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        panggilindo(R.raw.ihitam);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        panggileng(R.raw.ehitam);
    }
    }
    });

    kuning.setOnClickListene(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.kuning);
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        panggilindo(R.raw.ikuning);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        panggileng(R.raw.ekuning);
    }
    }
    });

    merah.setOnClickListene(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.merah);
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        panggilindo(R.raw.imerah);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        panggileng(R.raw.emerah);
    }
    }
    });

```

```

    putih.setOnClickListene(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.putih);
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        panggilindo(R.raw.iputih);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        panggileng(R.raw.eputih);
    }
    }
    });

    ungu.setOnClickListene(new
View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {

animasi(img_show,R.drawable.ungu);
    if
(BAHASA.getText().toString().equals("1")){
        panggilindo(R.raw.iungu);
    }else if
(BAHASA.getText().toString().equals("2")){
        panggileng(R.raw.eungu);
    }
    }
    });

    private void animasi(ImageView gambar,int
objek){
        ll_show.setVisibility(View.VISIBLE);
        logika = 1 ;
        zoomnya =
AnimationUtils.loadAnimation(this,R.anim.zo
omnya);
        gambar.startAnimation(zoomnya);

gambar.setImageDrawable(getResources().get
Drawable(objek));
        ll_show.setOnClickListener(new
View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                ll_show.setVisibility(View.GONE);
            }
        });
    }

```

```

        logika = 0 ;
    }
});

/*
    AnimationSet s = new
    AnimationSet(false);//false means don't share
    interpolators
    s.addAnimation(traintween);
    s.addAnimation(trainfad);
    mytrain.startAnimation(s);
    */
}

private void panggilindo(int panggil){
    mp =
    MediaPlayer.create(Warna.this,panggil);
    mp.start();
}

private void panggileng(int panggil){
    mp =
    MediaPlayer.create(Warna.this,panggil);
    mp.start();
}
}
}

```